## **DAFTAR ISI**

HALAMAN COVER	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
SURAT PERNYATAAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
ABSTRAK	viii
RINGKASAN	X
PRAKATA	xi
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	xii
DAFTAR ISI	xiii
DAFTAR TABEL	x <b>vii</b>
DAFTAR GAMBAR	x <b>vii</b> i
DAFTAR LAMPIRAN	x <b>xi</b>
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Tujuan	3
1.6 Manfaat	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Sapi di Indonesia	5

2.1.1 Sapi Lokal	5
2.1.2 Sapi Keturunan	6
2.3 Bahan Makanan Ternak	7
2.3.1 Ampas Tahu	8
2.3.2 Dedak Padi	8
2.3.3 Bungkil Kedelai	8
2.3.4 Bungkil Biji Kapuk	9
2.3.5 Bungkil Kelapa	9
2.3.6 Onggok	9
2.3.7 Tetes / Molasses	9
2.3.8 Jerami Padi Kering	10
2.3.9 Rumput Gajah	10
2.3.10 Rumput Lapang	10
2.3.11 Daun Lamtoro	11
2.3.12 Daun Singkong	11
2.4 Analisa Kandungan Nutrisi Bahan Makanan Ternak	11
2.4.1 Bahan Kering (BK)	11
2.4.2 Protein Kasar (PK)	12
2.4.3 Serat Kasar (SK)	12
2.4.4 Total Digestible Nutrient (TDN)	12
2.4.5 Net Energy (Neg)	12
2.5 Suplemen Mineral	13
2.5.2 Kalsium (Ca)	13
2.5.3 Fosfor (P)	13
2.6 Formulasi Ransum	13

2.7 Metode <i>Trial and Error</i>	14
2.8 Visual Basic .Net	15
2.9 My Structured Query Language (MySQL)	15
2.10 Personal Extreme Programming (PXP)	16
2.11 Unified Modeling Language (UML)	16
2.12 Karya Tulis Ilmiah Yang Mendahului	16
2.12.1 Modeling and Algorithm Development for Cattle	e Feed Mix
Formulation Pratiksha Saxena and Neha Khann	<i>a</i> 17
2.12.2 Formulating The Least Cost Feeding Strategy O	f A Custom Feeding
Programme: A Linear Programming Approach	17
2.13 The State Of The Art	18
BAB 3 METODE KEGIATAN	21
3.1 Waktu dan Tempat	21
3.2 Alat dan Bahan	21
3.2.1 Alat	21
3.2.2 Bahan	22
3.3 Metode Penelitian	22
3.4 Pelaksanaan Kegiatan	24
3.4.1 Requirements	24
3.4.2 <i>Planning</i>	25
3.4.3 Iteration Initialization	26
3.4.4 <i>Design</i>	26
3.4.5 Implementation	26
3.4.6 System Testing	27
3.4.7 Retrospective	27

3.5 Waktu Kegiatan	27
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN	29
4.1 Metode Pengembangan Sistem	29
4.1.1 Requirements	29
4.1.2 Planning	29
4.1.3 Iteration Initialization	30
4.1.4 Design	48
4.1.5 Implementation	57
4.1.6 System Testing	64
4.1.7 Retrospective	73
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	74
5.1 Kesimpulan	74
5.2 Saran	74
DAFTAR PUSTAKA	76
LAMPIRAN	77