LAPORAN PROYEK AKHIR PRAKTIKUM ALGORITMA PEMROGRAMAN LANJUT KELOMPOK 3 KELAS A2 2023



Disusun Oleh:

Christian Farrel Argya Putra 2309106032

Ahmad Zuhair Nur Aiman 2309106025

Demosa Guardy Nugroho 2309106026

UNIVERSITAS MULAWARMAN PROGRAM STUDI INFORMATIKA SAMARINDA 2024

LATAR BELAKANG

1. Konsep

Program ini adalah aplikasi manajemen kontak yang memungkinkan pengguna untuk melakukan registrasi, login, dan mengelola daftar kontak mereka. Program ini menggunakan struct untuk menyimpan informasi kontak yang meliputi nama, nomor telepon, pekerjaan, dan tag. Data dari setiap user akan disimpan ke dalam file eksternal yang berbeda sehingga data antar user tidak akan tercampur dengan user lainnya.

2. Skenario

Tujuan dari program ini ialah untuk memudahkan dalam mengelola kontak yang memiliki banyak pengguna sehingga para pengguna dapat mengelola kontak yang mereka miliki tanpa tercampur dengan data kontak pengguna lain. Dan alasan kenapa program ini harus ada adalah agar pengguna dapat meningkatkan efisiensi dalam mengelola kontak pribadi mereka.

3. Fitur-fitur

3.1 Login

Fungsi ini mengimplementasikan autentikasi dasar dengan memverifikasi bahwa username dan password yang dimasukkan pengguna cocok dengan data yang tersimpan di file users.txt

3.2 Registrasi

Fungsi registrasi merupakan bagian penting dari sistem manajemen pengguna dalam aplikasi ini, memastikan bahwa pengguna baru dapat mendaftar dan informasi mereka disimpan dengan benar untuk digunakan dalam proses autentikasi pada fungsi login.

3.3 Tambah kontak

Fungsi ini menambahkan data baru ke file eksternal untuk user tersebut tanpa menghapus data yang sudah ada, menggunakan mode append (ios::app). Fungsi ini memiliki mekanisme untuk error handling dalam membuka file dan memastikan bahwa pengguna diberi tahu jika terjadi kesalahan selama proses penambahan kontak.

3.4 Tampilkan kontak

Fungsi ini membaca data kontak dari file eksternal untuk user tersebut dan menampilkan data tersebut ke layar. Setiap pasangan nama dan nomor kontak dibaca dari file dan ditampilkan secara berurutan. Fungsi ini menggunakan loop while untuk terus membaca pasangan nama dan nomor kontak hingga akhir file, menampilkan setiap pasangan yang dibaca. Lalu dalam fungsi ini juga terdapat fitur search apabila user ingin mencari kontak yang diinginkan.

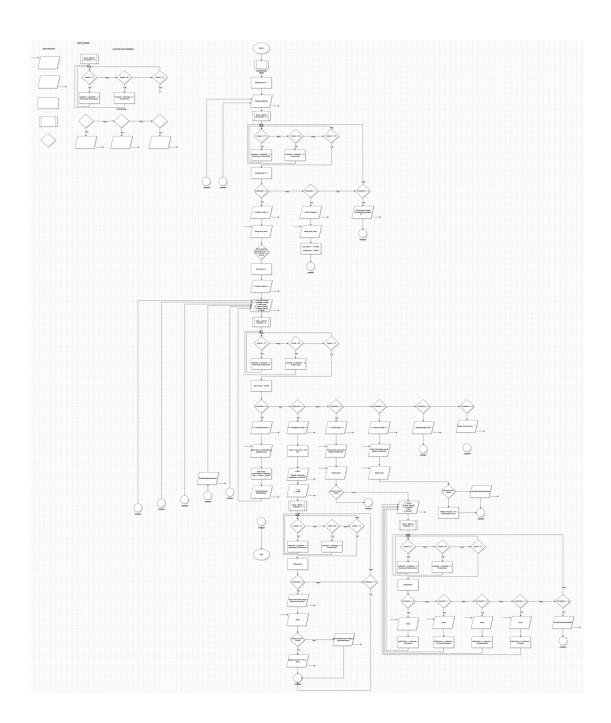
3.5 Ubah kontak

Fungsi memeriksa setiap kontak untuk menemukan kontak yang sesuai dengan nama lama. Jika ditemukan, kontak tersebut diubah dengan nama baru dan nomor baru. Jika tidak ditemukan, fungsi memberi tahu pengguna bahwa kontak tidak ditemukan. Fungsi ini memiliki mekanisme untuk error handling dalam membuka file untuk membaca maupun menulis dan memastikan bahwa pengguna diberi tahu jika terjadi kesalahan.

3.6 Hapus kontak

Fungsi ini memeriksa setiap kontak untuk menentukan apakah harus dihapus berdasarkan nama yang diberikan. Kontak yang sesuai dengan nama yang akan dihapus tidak disalin kembali ke file. Fungsi ini memiliki mekanisme untuk error handling dalam membuka file untuk membaca maupun menulis, serta memastikan bahwa pengguna diberi tahu jika terjadi kesalahan selama proses penghapusan.

FLOWCHART



Untuk lebih jelasnya bisa dilihat di link berikut :

 $\frac{https://drive.google.com/file/d/1_7aQ0AM2MrvfFOgikpXz7Fev5gK2vuLl/view?usp=drive_link}{}$

OUTPUT PROGRAM

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

=====| Selamat datang! |======

>> 1. Login <<
2. Registrasi
3. Keluar

ANNOR Manajemen Kontak by A2 - 5 ANNOR
```

Tampilan awal program. User dapat memilih login atau registrasi akun baru.

Di sini user memilih registrasi terlebih dahulu.

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

====== | Registrasi Akun Baru | ======

Masukkan username baru (min 3 karakter): PenaklukDunia Masukkan password baru (min 8 karakter): #1234567

NONNON Manajemen Kontak by A2 - 5 NONNON Manajemen K
```

Tampilan opsi regis

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

===== | Halaman Login |======

Masukkan username: penaklukdunia
Masukkan password: #1234567

NONNON Manajemen Kontak by A2 - 5 NONNON

Login berhasil!
Press any key to continue . . . |
```

User log in menggunakan akun yang dibuat tadi



Tampilan Menu Utama, disini user memilih untuk Tambah Kontak terlebih dahulu



User diminta untuk menginput data kontak yang akan di tambahkan

```
PROBLEMS
           OUTPUT
                    DEBUG CONSOLE
                                               PORTS
                                    TERMINAL
 =====| Daftar Kontak |=====
                                        Pekerjaan
Nama
                    Nomor Telepon
                                                             tag
                                        [ Mahasiswa ]
                                                             #tkj
                    08199277223
Farrel
                    081177266499
Apakah Anda ingin melakukan searching kontak?
No
~~~~ Manajemen Kontak by A2 - 5 ~~~~
```

Lalu data kontak yang tadi dapat di lihat di menu 2, Tampilkan Kontak. Di sini user juga dapat melakukan searching terhadap kontak yang ada

	-	TERMINAL PORTS		
Nama	Nomor Telepon	Pekerjaan	tag	
Aiman	081991882733			
Demos	08199277223		#tkj	
Farrel	081177266499			
	au nomor telepon yan	g ingin dicari: 0819	991882733	
Kontak ditemukan	:			
Nama : Aiman				
Nomor Telepon :	081991882733			
Pekerjaan : [Ma	hasiswa]			
tag : -				
	continue			

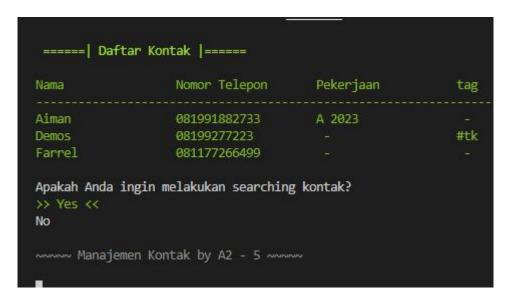
Jika user memilih searching, user diminta untuk menginput nama kontak atau nomor telepon kontak

```
PROBLEMS
          OUTPUT
                    DEBUG CONSOLE
                                   TERMINAL
                                              PORTS
===== Menu utama |=====
1. Tambah Kontak
2. Tampilkan Kontak
>> 3. Ubah Kontak <<
4. Hapus Kontak
5. Tentang Manajemen Kontak
6. Keluar
wwww Manajemen Kontak by A2 - 5 www.
Masukkan nama atau nomor telepon yang ingin diedit: Aiman
Kontak ditemukan:
Nama : Aiman
Nomor Telepon : 081991882733
Pekerjaan : [ Mahasiswa ]
tag: -
Press any key to continue . . .
```

Jika user ingin mengupah data kontak yang sudah dibuat, baik itu nama, nomor telepon, pekerjaan atau tag, user dapat ke menu 3, Ubah Kontak. Di sini user diminta untuk menginput nama atau nomor telepon dari kontak yang akan di ubah.

```
PROBLEMS
                    DEBUG CONSOLE
           OUTPUT
                                    TERMINAL
                                               PORTS
 =====| Edit Kontak |=====
1. Nama
2. Nomor Telepon
>> 3. Pekerjaan <<
4. Tag
5. Selesai
www Manajemen Kontak by A2 - 5 www
Masukkan pekerjaan baru: A 2023
PROBLEMS
           OUTPUT
                    DEBUG CONSOLE
                                   TERMINAL
                                              PORTS
===== | Edit Kontak |=====
1. Nama
2. Nomor Telepon
3. Pekerjaan
4. Tag
>> 5. Selesai <<
~~~~ Manajemen Kontak by A2 - 5 ~~~~
Kontak berhasil diubah!
Press any key to continue . . .
```

User dapat memilih bagian dari kontak yang ingin dibuah. Disini user mengubah pekerjaan kontak.



Dapat dilihat di menu Tampilkan Kontak bahwa pekerjaan kontak 'Aiman' sudah berhasil diubah.



Menu 4, Hapus Kontak, mirip seperti menu sebelumnya hanya saja setelah searcing, dan jika ditemukan, semua data yang berkaitan dengan kontak dihapus.

www Manajemen Kontak by A2 - 5 www

```
===[ Deskripsi ]===

Manajemen Kontak by @A2 - 5, Demosa, Aiman & Farrel

Program ini adalah aplikasi manajemen kontak
yang memungkinkan pengguna untuk melakukan
registrasi, login, dan mengelola daftar kontak
dengan mudah.

Samarinda - 22/04/24

Press any key to continue . . .
```

Menu 5, Tentang Manajemen Kontak

Jika user ingin keluar, user dapat memilih menu 6, Keluar untuk kembali ke tampilan awal, lalu pilih menu 3, Keluar, untuk memberhentikan program.

PEMBAGIAN TUGAS

- 1. Demosa Guardy Nugroho:
- Mencetuskan ide dan merancang kerangka awal program.
- Mengembangkan kerangka awal dibantu Aiman dan Farrel (CRUD)
- Membantu Farrel mengembangkan menu program
- Membantu mengembangkan navigasi menu bersama Farrel dan Aiman
- Membuat bagian 'Latar Belakang' dari Laporan Kelompok

2. Ahmad Zuhair Nur Aiman:

- Membantu Demos dalam mengembangkan kerangka awal(CRUD)
- Membuat *error handling* program dengan masukan dari Demos, Farrel dan Mba Adriati selaku Asisten Laboratorium
- Membantu Farrel dalam mengembangkan Menu program
- Membantu mengembangkan navigasi menu bersama Farrel dan Demos
- Mereview ulang program dan memperbaiki error program

3. Christian Farrel Argya Putra:

- Membantu Demos dalam mengembangkan kerangka awal (CRUD)
- Membuat Flowchart dengan input dan saran dari Aiman dan Demos
- Mengembangkan Menu program dibantu oleh Demos dan Aiman
- Mengimplementasikan navigasi menu dengan arrow keys dan enter dibantu oleh Aiman dan Demos
- Melengkapi Laporan Kelompok