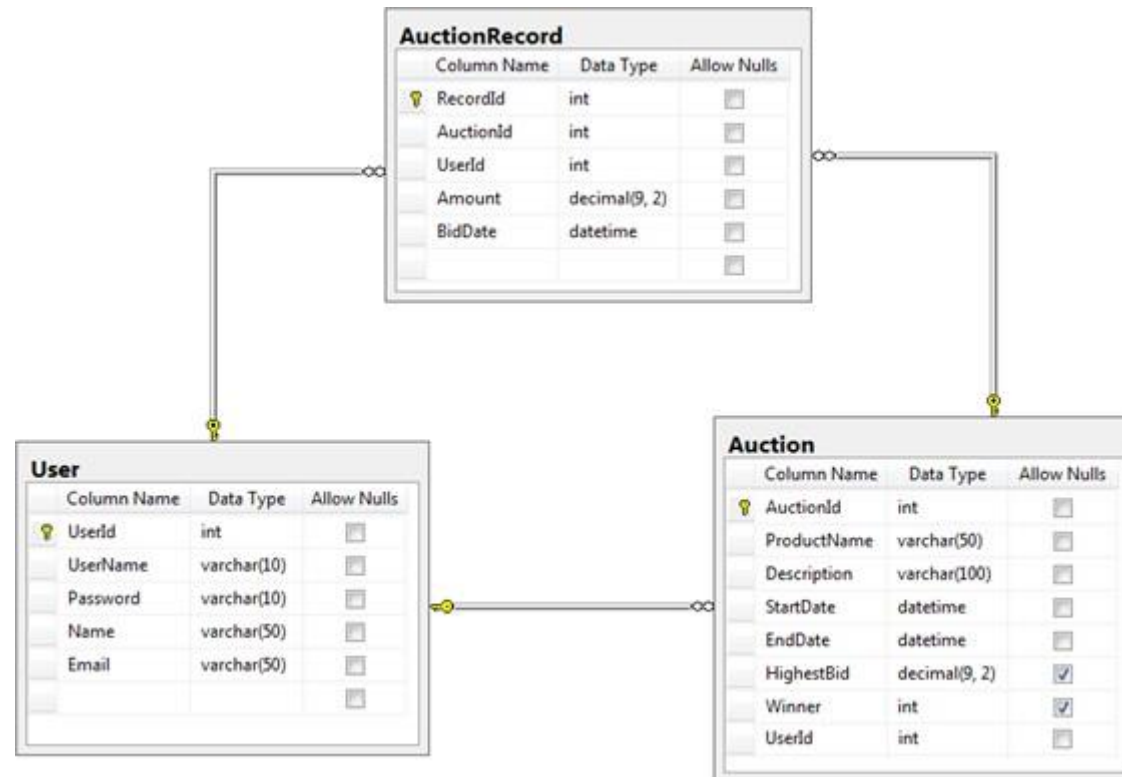


Producto Integrador de Aprendizaje: Empresa CdisMart

Instrucciones:

Deberás crear las siguientes tablas en una base de datos:



En esta actividad vas a crear una aplicación para CdisMart, una empresa que se dedica a proporcionar un espacio para que las personas puedan vender productos a través de ella. Ahora quieren agregar un nuevo módulo para que las personas puedan colocar sus productos y ofrecerlos por medio de una subasta. Deberás crear las siguientes pantallas:

1. Login

- a. El usuario ingresará su usuario y contraseña personal para identificarse y poder entrar al sitio.
 - i. Validaciones:
 - 1. En caso de no encontrar la información que el usuario ingresó, desplegar el mensaje “Usuario y/o contraseña incorrectos”.
- b. En caso de que la información sea correcta, desplegar el nombre completo del usuario en la parte superior de todas las páginas del sistema mientras el usuario se encuentre logueado.
- c. Mostrar la opción de “Registrarse”, la cual mandará al usuario a la página de alta de usuario para que pueda registrarse.

2. Alta de usuario

- a. El usuario podrá registrar su información para poder acceder al sistema. Los datos que se le pedirían son:
 - i. Nombre completo
 - ii. Correo electrónico
 - iii. Usuario
 - iv. Contraseña
 - v. Confirmación de contraseña
- b. Validaciones:
 - i. Nombre completo alfabético de máximo 50 caracteres.
 - ii. Validar que el formato de la dirección de correo sea válido.
 - iii. Usuario alfanumérico de máximo 10 caracteres. Debe ser único.
 - iv. Contraseña alfanumérica de máximo 10 caracteres.
 - v. La contraseña y la confirmación de contraseña deben coincidir.
- c. Si la información es válida, agregar al usuario y redirigirlo a la página de login para que pueda ingresar al sitio.

3. Lista de subastas

- a. En esta pantalla se muestra una tabla con la información de los productos que se subastan. El usuario deberá poder filtrar esta tabla por descripción del producto, la tabla debe filtrarse al momento en el que el usuario va capturando esta información (Ejemplo: Búsqueda en Google). Deberá mostrar la siguiente información:
 - i. # de la subasta
 - ii. Nombre del producto
 - iii. Descripción del producto
 - iv. Fecha de inicio de la subasta
 - v. Fecha de fin de la subasta
 - vi. Historial
- b. El campo de la tabla del nombre de producto debe funcionar como un enlace que, al ser seleccionado, deberá redirigir al usuario a la pantalla de la subasta del producto correspondiente.
- c. El campo historial debe funcionar como un enlace, que al ser seleccionado deberá redirigir al usuario a la pantalla de historial de la subasta correspondiente.

4. Subasta

- a. En esta pantalla se muestra la información relacionada a la subasta del producto que hayamos seleccionado en la pantalla de lista de productos. El usuario podrá realizar su oferta para adquirir el producto. La información de la subasta es la siguiente:
 - i. # de la subasta
 - ii. Nombre del producto
 - iii. Descripción del producto
 - iv. Fecha de inicio de la subasta
 - v. Fecha de fin de la subasta
 - vi. Oferta actual más alta
 - vii. Usuario que realizó la oferta actual más alta
- b. El usuario realizará su oferta ingresando la cantidad que desea ofertar en un campo de texto:
 - i. Validaciones:
 - 1. La cantidad ingresada debe ser un número decimal mayor a 0 y menor que 1,000,000.
 - 2. La cantidad ingresada debe ser mayor a la oferta actual más alta, de lo contrario

mostrar el mensaje "La oferta debe ser mayor que la oferta actual".

3. Que la subasta se encuentre vigente, de lo contrario mostrar el mensaje "La subasta ha finalizado".
 4. Al usuario que creó la subasta no se le deberá permitir subastar en la misma. Mostrar un mensaje "No se le permite ofertar en esta subasta".
- c. Si el usuario realizó con éxito la oferta, modificar el monto de la oferta más alta y grabar el usuario que la realizó. Además, grabar el movimiento en la tabla de historial de subasta.

5. Historial

- a. Deberá mostrar la información general de la subasta:
 - i. Producto
 - ii. Descripción
- b. En esta pantalla el usuario podrá ver el historial de ofertas realizadas en la subasta correspondiente. Mostrará la siguiente información en una tabla:
 - i. Usuario que realizó la oferta.
 - ii. Monto de la oferta.
 - iii. Fecha de realización de la oferta.
- c. Deberá mostrar la suma de los montos de las ofertas realizadas.
- d. Realizar la suma de los montos de las ofertas realizadas utilizando Javascript.
- e. Se tendrá una lista desplegable con los usuarios que han participado en la subasta correspondiente, al seleccionar un usuario se mostrarán solamente las ofertas que realizó dicho usuario.

6. Creación de subasta

- a. En esta pantalla el usuario puede dar de alta una nueva subasta para ofrecer un producto. Los campos necesarios para crear la subasta son:
 - i. Nombre de producto
 - ii. Descripción del producto
 - iii. Fecha de inicio
 - iv. Fecha de fin
- b. Validaciones:
 - i. Nombre del producto alfanumérico de 50 caracteres.
 - ii. Descripción del producto alfanumérico de 100 caracteres.

	<ul style="list-style-type: none"> iii. Fecha de inicio mayor o igual a la fecha actual. iv. Fecha de fin mayor que la fecha de inicio. v. El usuario no puede tener más de tres subastas simultáneamente activas. <p>c. Si los campos de la subasta son correctos, se deberá guardar la subasta.</p> <p>7. Requerimientos generales</p> <ul style="list-style-type: none"> a. Utilizar Entity Framework de .NET. b. Utilizar la arquitectura de 3 capas. c. Utilizar al menos dos temas para el estilo del sitio. d. Utilizar plugins de jquery para fechas y listas. e. Que todos los campos de fechas sean de fecha y hora. f. Que no permita ingresar al sitio a usuarios no logueados. g. Utilizar TransactionScope en los procesos que sea necesario.
Ponderación:	20 puntos
Criterios de evaluación:	<p>Login:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si la información del usuario no es correcta, se deberá mostrar el mensaje "Usuario y/o contraseña incorrectos". • El nombre del usuario se muestra correctamente en todas las pantallas de la aplicación. <p>Alta de usuario:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se deben validar correctamente los campos de la pantalla, de acuerdo a las instrucciones dadas. <p>Lista de subastas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • La tabla debe filtrarse al momento en el que el usuario va capturando esta información.

	<ul style="list-style-type: none"> • Los campos de nombre e historial funcionan como enlaces que redirigen al usuario a las pantallas correspondientes. <p>Subasta:</p> <ul style="list-style-type: none"> • La cantidad ingresada debe ser validada correctamente de acuerdo a las instrucciones proporcionadas. • Si la subasta no se encuentra vigente se debe mostrar el mensaje “La subasta ha finalizado”. • Si el usuario que creó la subasta intenta ofertar mostrar el mensaje “No se le permite ofertar en esta subasta”. <p>Historial:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se debe utilizar Javascript para mostrar la suma de los montos de la subasta. • La tabla se filtra correctamente de acuerdo al usuario seleccionado de una lista de usuarios. <p>Creación de subasta:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Los campos de la pantalla deberán ser validados de acuerdo a las instrucciones proporcionadas. • El usuario no podrá tener más de tres subastas activas simultáneamente.
Forma de trabajo:	Individual
Medio de entrega:	Presencial en al aula.

Rúbrica para evaluar el Producto Integrador de Aprendizaje

CATEGORIA	VALOR (PTS.)
Usuario no válido	1
Nombre de usuario en pantallas	1
Nombre	0.5
Email	1
Nombre de usuario	1
Contraseña	0.5
Confirmación de contraseña	0.5
Filtrado tipo Google	1
Enlace título	0.5
Enlace historial	1
Cantidad	0.5
Cantidad > Oferta actual	1
Subasta vigente	2
Creador no puede ofertar	1
Registrar movimientos	2
Suma Javascript	1
Lista de participantes	0.5
Nombre de producto	0.5
Descripción de producto	0.5
Fecha de inicio >= Fecha actual	1
Fecha de fin > Fecha de inicio	1
Subastas simultáneas	1
Guardar subasta	1
Total	20