

**Universidad Autónoma de Nuevo León**  
**Facultad de Ciencias Físico Matemáticas**  
**Tecnologías Multimedia**  
**Enero a junio del 2020**

---

**Investigación**

Cada equipo debe realizar una investigación en fuentes confiables sobre el tema de “Animación Digital” y generar un documento en formato Word o PDF con el siguiente contenido:

1. Al menos dos definiciones de “Animación Digital” o “Animación por computadora”, identificando las fuentes.
2. Historia de la Animación Digital.
3. Tipos de Animación.
4. Usos de la animación digital.
5. Lista de tres programas de animación 3D, al menos uno gratuito. Para cada programa detallar:
  - a. Nombre de la empresa creadora del programa.
  - b. Historia.
  - c. Página del programa.
  - d. Características.
  - e. Foto ejemplo de animación creada con el programa.
  - f. Clientes (Empresas que usan el programa).
  - g. Precio y esquema de cobro (licencia, anual, uso).
6. Nombre de los participantes del equipo y fecha.
7. Fuentes de información.

El proyecto se enviará vía correo al maestro el sábado de la semana 10 del semestre hasta las 11:59 PM.

El asunto del correo y el nombre del archivo deben de tener el siguiente formato:

“TECMUL INV AAAA-MM G# EQ#”

Donde:

AAAA Año = 2020, 2021, etc.

MM Mes = 01, 02, 03, etc.

G# Número de grupo = G1, G2, etc.

EQ# Número de equipo = EQ1, EQ2, etc.

Ejemplo: “TECMUL INV 2020-03 G1 EQ3”