



UANL

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN

**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN
FACULTAD DE CIENCIAS FÍSICO MATEMÁTICA**



FCFM

FACULTAD DE CIENCIAS FÍSICO MATEMÁTICAS

ESTRUCTURA DE PROGRAMA EN C

FORMA GENERAL DE UN PROGRAMA EN C

Técnicamente hablando, es posible crear un programa que sea funcional y útil y que consista solamente en las sentencias realmente creadas por el programador.

Sin embargo, esto es bastante raro, ya que C no proporciona dentro de la definición real del lenguaje ningún método para llevar a cabo las operaciones de entrada/salida.

Por ello, la mayoría de los programas incluyen llamadas a varias funciones contenidas en la biblioteca estándar del lenguaje C.

Un programa en C se compone de una o mas funciones. Una de las funciones debe ser obligatoriamente main.

Una función en C es un grupo de instrucciones o sentencias que realizan una o más acciones.

Así mismo, un programa contendrá una serie de directivas #include que permitirán incluir en el mismo archivos de cabecera que, a su vez, constará de funciones y datos predefinidos en ellos.

Por lo tanto, la forma general de un programa en C es:



UANL

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN
FACULTAD DE CIENCIAS FÍSICO MATEMÁTICA



FACULTAD DE CIENCIAS FÍSICO MATEMÁTICAS

/* Comentarios*/

#include archivo /* directivas del procesador */

#define /* macros del procesador */

Bloque de declaraciones de variables globales

Bloque de declaraciones de funciones

main()

{

declaración de variables locales

secuencia de sentencias /* cuerpo del programa */

}

f1()

{

}

Observaciones:

- ✓ Toda sentencia o instrucción en un programa debe terminar con punto y coma (;).
- ✓ Puede haber más de una instrucción en una línea siempre y cuando vayan separadas por puntos y comas.
- ✓ Con respecto a los comentarios, estos ayudan a documentar el programa.

- ✓ Cada comentario que incluya debe ser claro y preciso.
- ✓ Se pueden utilizar el número de comentarios que se requieran para la documentación del programa, y esto va a depender de lo complejo del problema que se está resolviendo.