LAPORAN PRAKTIKUM

STRUKTUR DATA LINIER MODUL V

Dosen Pengampu

JB. Budi Darmawan S.T., M.Sc.



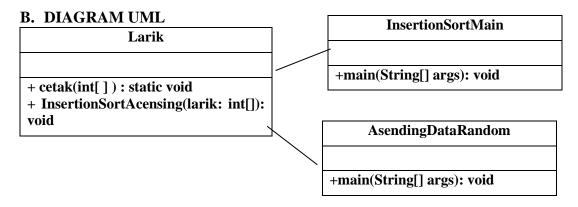
DISUSUN OLEH : AGUSTINUS KEVIN YUDIPRATAMA 235314029

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS SANATA DHARMA
YOGYAKARTA
2024

No 1 (Asending)

A. TUJUAN PRAKTIKUM

- Mahasiswa mampu memahami algoritma pengurutan Insertion sort
- Mampu mengimplementasikan dan membandingkan program pengurutan Buble sort, Selection sort dan Insertion sort dengan tipe data primitive
- Mampu membandingkan program pengurutan Buble sort, Selection sort dan Insertion sort.



C. SOURCE CODE

Class mainnya

```
package vscode.Modul5;
import vscode.Modul1.Larik;

public class InsertionSortMain {
   Run|Debug
   public static void main(String[] args) {
      int data [] = {5, 8, 26, 15, 11, 31};

      System.out.println(x:"Data: ");
      Larik.cetak(data);
      System.out.println(x:"");

      Larik.InsertionSortAcending(data);
      Larik.cetak(data);
   }
}
```

DataRandomnya

Data 1.000

```
package vscode.Modul1.Larik;

public class AcendingDataRandom {
    Run|Debug
    public static void main(String[] args) {
        int [] dataRandom = new int[1000];
        for (int i = 0; i < dataRandom.length; i++) {
            dataRandom[i] = (int) (Math.random()* 1000);
        }
        //Insertion Sort
        long mulai = System.nanoTime();
        Larik.InsertionSortAcending(dataRandom.clone());
        long selesai = System.nanoTime() - mulai;
        System.out.println("Untuk = " + dataRandom);
        System.out.println("Waktu untuk Insertion Sort: " + selesai + " nanoseconds ");
    }
}</pre>
```

Data 10.000

```
package vscode.Modul1.Larik;

import vscode.Modul1.Larik;

public class AcendingDataRandom {
    Run|Debug
    public static void main(String[] args) {
        int [] dataRandom = new int[10000];
        for (int i = 0; i < dataRandom.length; i++) {
            dataRandom[i] = (int) (Math.random()* 1000);
        }
        //Insertion Sort
        long mulai = System.nanoTime();
        Larik.InsertionSortAcending(dataRandom.clone());
        long selesai = System.nanoTime() - mulai;

        System.out.println("Untuk = " + dataRandom);
        System.out.println("Waktu untuk Insertion Sort: " + selesai + " nanoseconds ");

}
}</pre>
```

Data 100.000

Data 1.000.000

```
package vscode.Modul1.Larik;

import vscode.Modul1.Larik;

public class AcendingDataRandom {
    Run|Debug
    public static void main(String[] args) {
        int [] dataRandom = new int[10000000];
        for (int i = 0; i < dataRandom.length; i++) {
            dataRandom[i] = (int) (Math.random()* 1000);
        }
        //Insertion Sort
        long mulai = System.nanoTime();
        Larik.InsertionSortAcending(dataRandom.clone());
        long selesai = System.nanoTime() - mulai;

        System.out.println("Untuk = " + dataRandom);
        System.out.println("Waktu untuk Insertion Sort: " + selesai + " nanoseconds ");
    }
}</pre>
```

Classnya

D. OUTPUT

Insertion Sort

```
Data:
5 8 26 15 11 31
5 8 11 15 26 31
```

Data 1.000

```
Untuk = [I@1f32e575
Waktu untuk Insertion Sort: 4359600 nanoseconds
```

Data 10.000

```
Untuk = [I@1f32e575
Waktu untuk Insertion Sort: 40689800 nanoseconds
```

Data 100.000

```
Untuk = [I@1f32e575
Waktu untuk Insertion Sort: 2574344900 nanoseconds
```

Data 1.000.000

```
Untuk = [I@1f32e575
Waktu untuk Insertion Sort: 306900777100 nanoseconds
```

E. ANALISIS

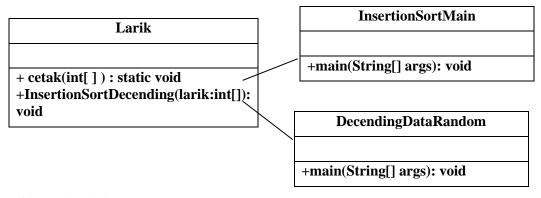
sebelum	5	8	26	15	11	31
Iterasi 1	5	8	26	15	11	31
Iterasi 2	5	8	26	15	11	31
Iterasi 3	5	8	15	26	11	31
Iterasi 4	5	8	11	15	26	31
Iterasi 5	5	8	11	15	26	31
Sesudah	5	8	11	15	26	31

No 2 (Desending)

A. TUJUAN PRAKTIKUM

- Mahasiswa mampu memahami algoritma pengurutan Insertion sort
- Mampu mengimplementasikan dan membandingkan program pengurutan Buble sort, Selection sort dan Insertion sort dengan tipe data primitive
- Mampu membandingkan program pengurutan Buble sort, Selection sort dan Insertion sort.

B. DIAGRAM UML



C. SOURCE CODE

InsertionSort

```
package vscode.Modul1.Larik;

import vscode.Modul1.Larik;

public class InsertionSortMain {
   Run|Debug
   public static void main(String[] args) {
      int data [] = {5, 8, 26, 15, 11, 31};

      System.out.println(x:"Data: ");
      Larik.cetak(data);
      System.out.println(x:"");

      Larik.InsertionSortDecending(data);
      Larik.cetak(data);
   }
}
```

Data 1.000

```
package vscode.Modul1.Larik;

import vscode.Modul1.Larik;

public class DecendingDataRandom {
    Run | Debug
    public static void main(String[] args) {
        | int [] dataRandom = new int[1000];
        | for (int i = 0; i < dataRandom.length; i++) {
        | dataRandom[i] = (int) (Math.random()* 1000);
        }
        //Insertion Sort
        long mulai = System.nanoTime();
        Larik.InsertionSortDecending(dataRandom.clone());
        long selesai = System.nanoTime() - mulai;

        System.out.println("Untuk = " + dataRandom);
        System.out.println("Waktu untuk Insertion Sort: " + selesai + " nanoseconds ");
    }
}</pre>
```

Data 10.000

```
package vscode.Modul1.Larik;

import vscode.Modul1.Larik;

public class DecendingDataRandom {
    Run | Debug
    public static void main(String[] args) {
        | int [] dataRandom = new int[]10000[];
        | for (int i = 0; i < dataRandom.length; i++) {
            | dataRandom[i] = (int) (Math.random()* 1000);
        }
        //Insertion Sort
        long mulai = System.nanoTime();
        Larik.InsertionSortDecending(dataRandom.clone());
        long selesai = System.nanoTime() - mulai;

        System.out.println("Untuk = " + dataRandom);
        System.out.println("Waktu untuk Insertion Sort: " + selesai + " nanoseconds ");
    }
}</pre>
```

Data 100.000

```
package vscode.Modul1.tarik;

import vscode.Modul1.tarik;

public class DecendingDataRandom {
    Run|Debug
    public static void main(String[] args) {
        int [] dataRandom = new int[]1000000]];
        for (int i = 0; i < dataRandom.length; i++) {
            dataRandom[i] = (int) (Math.random()* 10000);
        }
        //Insertion Sort
        long mulai = System.nanoTime();
        Larik.InsertionSortDecending(dataRandom.clone());
        long selesai = System.nanoTime() - mulai;

        System.out.println("Untuk = " + dataRandom);
        System.out.println("Waktu untuk Insertion Sort: " + selesai + " nanoseconds ");
    }
}</pre>
```

Data 1.000.000

```
package vscode.Modul5;
import vscode.Modul1.Larik;

public class DecendingDataRandom {
    Run | Debug
    public static void main(String[] args) {
        | int [] dataRandom = new int[]10000000];
        | for (int i = 0; i < dataRandom.length; i++) {
        | dataRandom[i] = (int) (Math.random()* 1000);
        |}
        //Insertion Sort
        long mulai = System.nanoTime();
        Larik.InsertionSortDecending(dataRandom.clone());
        long selesai = System.nanoTime() - mulai;
        System.out.println("Untuk = " + dataRandom);
        System.out.println("Waktu untuk Insertion Sort: " + selesai + " nanoseconds ");
    }
}</pre>
```

CLASNYA

```
public static void InsertionSortDecending(int[]larik){
   for (int iterasi = 1; iterasi < larik.length; iterasi++) {
      int kunci = larik[iterasi];
      int elemen = iterasi -1;
      while (elemen >= 0 && larik[elemen ]< kunci) {
            larik[elemen +1] = larik[elemen];
            elemen = elemen - 1;
      }
      larik[elemen + 1] = kunci;
}</pre>
```

D. OUTPUT

Insertion Sort

Data:

5 8 26 15 11 31 31 26 15 11 8 5

Data 1.000

Untuk = [I@1f32e575

Waktu untuk Insertion Sort: 3612900 nanoseconds

Data 10.000

Untuk = [I@1f32e575

Waktu untuk Insertion Sort: 40113600 nanoseconds

Data 100.000

Untuk = [I@1f32e575

Waktu untuk Insertion Sort: 2637940800 nanoseconds

Data 1.000.000

Untuk = [I@1f32e575

Waktu untuk Insertion Sort: 320337168100 nanoseconds

E. ANALISIS

Sebelum	5	8	26	15	11	31
Iterasi 1	5	8	26	15	11	31
Iterasi 2	8	5	26	15	11	31
Iterasi 3	26	15	8	5	11	31
Iterasi 4	26	15	11	8	5	31
Iterasi 5	31	26	15	11	8	5
Sesudah	31	26	15	11	8	5

Insertion sort ini pengurutan yang dengan menyisipkan nilai yang ada baik acending maupun decending.