

LAPORAN PRAKTIKUM

STRUKTUR DATA LINIER

MODUL IX

Dosen Pengampu

JB. Budi Darmawan S.T., M.Sc.



DISUSUN OLEH :

AGUSTINUS KEVIN YUDIPRATAMA

235314029

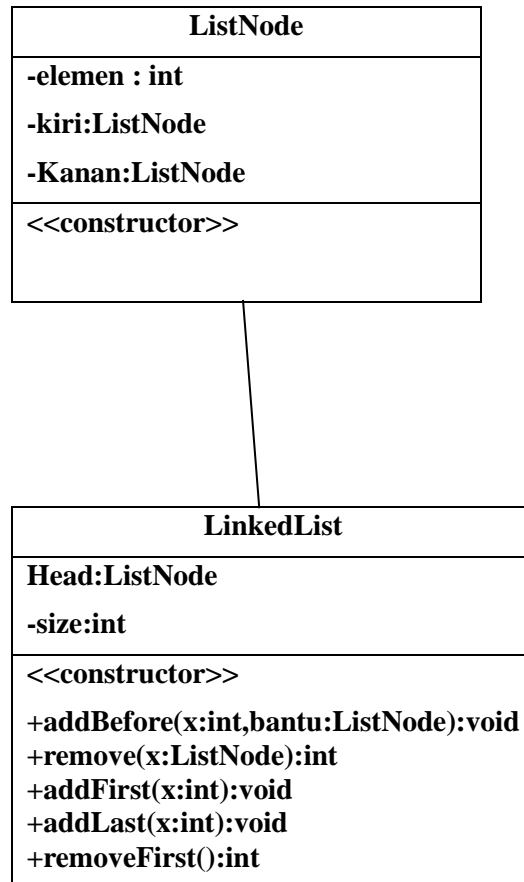
**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS SANATA DHARMA
YOGYAKARTA**

2024

A. TUJUAN PRAKTIKUM

- Mahasiswa mampu membuat program struktur data Queue (antrian), dengan struktur data statis (array)

B. DIAGRAM UML



C. SOURCE CODE

Class mainnya

```
package vscode.Modul9;

import java.util.NoSuchElementException;

public class Main {
    Run | Debug
    public static void main(String[] args) {
        LinkedList senarai = new LinkedList();
        senarai.addFirst(x:8);
        senarai.addFirst(x:15);
        senarai.addLast(x:26);
        senarai.addLast(x:14);
        senarai.print();

        int cari = 26;
        ListNode hasil = senarai.search(cari);
        if (hasil != null) {
            System.out.println("Data: " + hasil.getElemen() + "ditemnukan");
        }else{
            System.out.println(x:"data tidak ditemukan ");
        }
        System.out.println();
        try{
            senarai.removeLast();
            System.out.println("Isinya: " + senarai + " ");
            senarai.removeLast();
            System.out.println("isinya: "+ senarai + " ");
            senarai.removeFirst();
            System.out.println("Isinya "+ senarai + " ");
            senarai.removeFirst();
            System.out.println("Isinya "+ senarai + " ");
            senarai.removeFirst();
            System.out.println("isinya " + senarai + " ");
        }catch(NoSuchElementException e){
            System.out.println(x:"Senarai ksong");
        }
    }
}
```

Classnya

LinkedList

```
package vscode.Modul9;

import java.util.NoSuchElementException;

public class LinkedList {
    ListNode head;
    int size;

    public LinkedList() {}
    head = new ListNode();
    head.next = head;
    head.prev = head;
    size = 0;

    public ListNode getHead() {
        return head;
    }

    public void setHead(ListNode head) {
        this.head = head;
    }

    public int getSize() {
        return size;
    }

    public void setSize(int size) {
        this.size = size;
    }

    public void addBefore(int x, ListNode hantu) {
        ListNode baru = new ListNode(x);
        baru.next = hantu;
        baru.prev = hantu.prev;
        hantu.prev.next = baru;
        hantu.prev = baru;
        size++;
    }

    public int remove(ListNode hantu){
        if (isEmpty()) {
            throw new NoSuchElementException();
        }
        hantu.prev.next = hantu.next;
        hantu.next.prev = hantu.prev;
        size--;
        return hantu.alaman;
    }

    public void print() {
        ListNode hantu = head.next;
        while (hantu != head) {
            System.out.println(hantu.alaman);
            hantu = hantu.next;
        }
    }

    public void addFirst(int x) {
        addBefore(x, head.next);
    }

    public void addLast(int x) {
        addBefore(x, head);
    }

    public int removeFirst() {
        if (head.next != head) { // Check if the list is not empty
            int value = head.next.alaman;
            head.next = head.next.next;
            if (head.next != head) {
                head.next.prev = head;
            }
            size--;
            return value;
        } else {
            return -1; // Return -1 or any value that indicates an error
        }
    }

    public int removeLast(){
        return remove(head.prev);
    }

    public ListNode search(int key){
        ListNode hantu = head;
        while (hantu != head) {
            if (hantu.alaman == key) {
                return hantu;
            }
            hantu = hantu.next;
        }
        return null;
    }

    public int size(){
        return size;
    }

    public boolean isEmpty(){
        return size == 0;
    }

    public String toString(){
        String cetak = "";
        ListNode hantu = head.next;
        while (hantu != head) {
            System.out.println(hantu.alaman);
            hantu = hantu.next;
        }
        return cetak;
    }
}
```

List Node

```
package vscode.Modul9;

public class ListNode {
    int elemen;
    ListNode next;
    ListNode prev;

    public ListNode(){
        this(0);
    }
    public ListNode(int x) {
        this.elemen = x;
        this.next = null;
        this.prev = null;
    }
    public String getElemen() {
        // TODO Auto-generated method stub
        throw new UnsupportedOperationException(message:"Unimplemented method 'getElemen'");
    }
}
```

D. OUTPUT

```
15
8
26
14
data tidak ditemukan
```

```
15
8
26
Isinya: null
15
8
Isinya: null
8
Isinya null
Isinya null
Isinya null
```

D5-G-180901\LENOVO\Documents\KEVIN\KULIAH\SEMESTER

E. ANALISIS

a. LinkedList

- Contruxtor LinkedList
Digunakan untuk menjuk ke dirinya sendiri untuk next dan prev.
- Method addBefore
Mengatur referensi next dan prev dari simpul baru dan simpul sekitar.
- Method remove
Mengatur ulang referensi next dan prev dari simpul sekitarnya. Jika linked list kosong, melempar pengecualian NoSuchElementException.
- Method print
Mencetak semua elemen dalam linked list mulai dari simpul pertama hingga kembali ke kepala.
- Method addFirst
Menyisipkan elemen baru di awal linked list dengan menggunakan addBefore
- Method addLast
Menyisipkan elemen baru di akhir linked list dengan menggunakan addBefore
- Method removeFirst
Menghapus dan mengembalikan elemen pertama dalam linked list dengan menggunakan remove
- Method removeLast
Menghapus dan mengembalikan elemen terakhir dalam linked list dengan menggunakan remove
- Method search
Mencari elemen dalam linked list. Jika ditemukan, mengembalikan referensi ke simpul tersebut, jika tidak, mengembalikan null.
- Method size
Mengembalikan ukuran (jumlah elemen) dari linked list.
- Method isEmpty
Memeriksa apakah linked list kosong.
- Method toString
Mengembalikan representasi string dari linked list dengan semua elemen yang dipisahkan oleh spasi.

Ilustarsi

