LAPORAN PRAKTIKUM

STRUKTUR DATA LINIER MODUL 11

Dosen Pengampu

JB. Budi Darmawan S.T., M.Sc.



DISUSUN OLEH : AGUSTINUS KEVIN YUDIPRATAMA 235314029

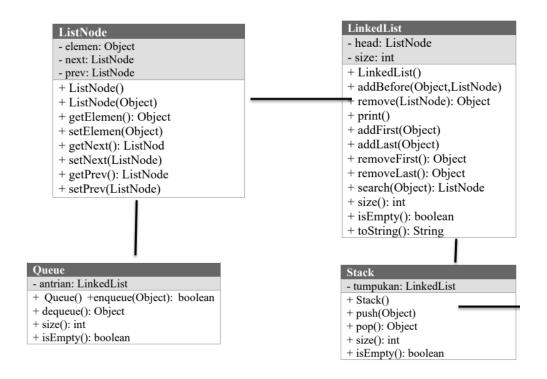
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS SANATA DHARMA
YOGYAKARTA
2024

A. TUJUAN PRAKTIKUM

Mampu menguasai dan mengimplementasikan pengelolaan struktur data stack dengan struktur data statis dan struktur data dinamis bertipe Object

Mampu menguasai dan mengimplementasikan pengelolaan struktur data queue dengan struktur data statis dan struktur data dinamis bertipe Object

B. DIAGRAM UML



C. SOURCE CODE

Class mainnya

queue

```
package vscode.Modul11;

public class Main {
    Run|Debug
    public static void main(String[] args) {
        QueueDinamis antrian = new QueueDinamis(); // Without specifying type
        antrian.enqueue(x:14);
        antrian.enqueue(x:25);
        antrian.enqueue(x:58);

    while (!antrian.isEmpty()) {
        System.out.println(antrian.dequeue());
      }
}
```

Stack

```
package vscode.Modul11;

public class Main {
    Run|Debug
    public static void main(String[] args) {
        Stack<Integer> myStack = new Stack<>();

        myStack.push(element:10);
        myStack.push(element:20);
        myStack.push(element:30);

        while (!myStack.isEmpty()) {
            System.out.println(myStack.pop());
        }
    }
}
Ctrl+I to chat Ctrl+K to generate
```

LindkedList

```
public class LinkedList {
    private ListNode head;
    private int size;
           public LinkedList(){
  head = new ListNode();
  head.setNext(head);
  head.setPrev(head);
  size = 0;
           }
public Object remove (ListNode bantu){
    if (isEmpty()) {
        throw new MoSuchElementException();
}
                      throw now MoSuchElementException();
)
Object element = bantu getElemen();
bantu getFrev().setNext[Dantu.getNext()];
bantu.getHext().setPrev(bantu.getPrev());
size-;
return elemen;
               boublic void print() {
   ListNode bantu = head.getNext();
   while (bantu != head);
    System.out.println(bantu.getElemen());
   bantu = bantu.getNext();
                  ublic ListNode search(Object key)(
ListNode bantu = head;
while (bantul= head) {
    if (bantul= head) {
        return bantu;
}
            }
public boolean isEmpty(){
   return head.getNext() -- head;
           }
@Override
public String toString(){
   if (isEmpty()) {
      return "";
                   return "";

StringBuilder result = new StringBuilder();
ListNode bartu = head.getNext();
while (bantu = head) {
    result.append(bantu.getElemen().toString());
    bantu = bantu.getNext();
    if (bantu != head) {
        result.append(stri"null");
    }
```

List Node

```
package vscode.Modul11;
public class ListNode {
   private Object elemen;
   private ListNode next, prev;
    public ListNode(){
      this.elemen = null;
       next= null;
       prev = null;
    public ListNode(Object elemen){
      this.elemen= elemen;
       this.next = null;
this.prev = null;
    public ListNode(Object elemen, ListNode next, ListNode prev) {
       this.elemen = elemen;
       this.next = next;
        this.prev = prev;
    public Object getElemen() {
      return elemen;
    public void setElemen(Object elemen) {
      this.elemen = elemen;
    public ListNode getNext() {
      return next;
    public void setNext(ListNode next) {
      this.next = next;
    public ListNode getPrev() {
      return prev;
    public void setPrev(ListNode prev) {
       this.prev = prev;
```

Queue dinamis

```
package vscode.Modul11;
import java.util.NoSuchElementException;

public class QueueDinamis {
    private LinkedList antrian;

    public QueueDinamis(){
        antrian = new LinkedList();
    }

    public boolean enqueue(Object x){
        antrian.addLast(x);
        return true;
    }

    public Object dequeue(){
        if (!isEmpty()) {
            return antrian.remove(bantu:null);
        }

    }

    public int size(){
        return antrian.size();
    }

    public boolean isEmpty(){|
        return antrian.isEmpty();
}
```

Queue Statis

```
package voode.Moduli;
import java.uttl.ModuchElementException;
public class QueueStatis {
    private Object[] elemen;
    private int rent;
    public QueueStatis(int s) {
        elemen = new Object[s];
        front = 0;
        size = 0;
    }
    public Noolean enqueue(Object x) {
        if (size != elemen.length) {
            elemen(rent) = x;
            ren = (renr + 1) % elemen.length;
            size+;
            return true;
        }
        return false;
    }
    public Object dequeue() {
        if (lisimpty()) {
            Object tenp = elemen[front];
            front = (front + 1) % elemen.length;
            size-;
            return temp;
        } else []
        throw new ModuchElementException();
        public int size() {
            return size;
        }
        public boolean istmy() {
        return size == 0;
        }
}
```

Stack Dinamis

```
package vscode.Modul11;
import java.util.NoSuchElementException;
import java.util.LinkedList;

public class Stack<T> {
    private LinkedList<T> stack;

    public Stack() {
        stack = new LinkedList<>();
    }

    public void push(T element) {
        stack.addFirst(element);
    }

    public T pop() {
        if (stack.isEmpty()) {
            throw new NoSuchElementException(s:"Stack is empty");
        }
        return stack.removeFirst();
    }

    public int size() {
        return stack.size();
    }

    public boolean isEmpty() {
        return stack.isEmpty();
    }
}
```

D. OUTPUT

Queue

14 24 8

Stack

```
30
20
10
```

E. ANALISIS

a. LinkedList

- Contructor LinkedList

Digunakan untuk menjuk ke dirinya sendiri untuk next dan prev.

- Method addBefore

Mengatur referensi next dan prev dari simpul baru dan simpul sekitar.

- Method remove

Mengatur ulang referensi next dan prev dari simpul sekitarnya. Jika linked list kosong, melempar pengecualian NoSuchElementException.

- Method print

Mencetak semua elemen dalam linked list mulai dari simpul pertama hingga kembali ke kepala.

- Method addFirst

Menyisipkan elemen baru di awal linked list dengan menggunakan addBefore

- Method addLast

Menyisipkan elemen baru di akhir linked list dengan menggunakan addBefore

- Method removeFirst

Menghapus dan mengembalikan elemen pertama dalam linked list dengan menggunakan remove

- Method removeLast

Menghapus dan mengembalikan elemen terakhir dalam linked list dengan menggunakan remove

Method search

Mencari elemen dalam linked list. Jika ditemukan, mengembalikan referensi ke simpul tersebut, jika tidak, mengembalikan null.

Method size

Mengembalikan ukuran (jumlah elemen) dari linked list.

- Method is Empty

Memeriksa apakah linked list kosong.

- Method toString

Mengembalikan representasi string dari linked list dengan semua elemen yang dipisahkan oleh spasi.