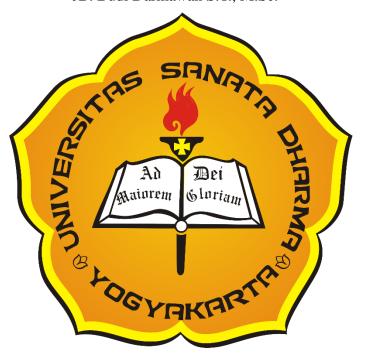
# LAPORAN PRAKTIKUM

# STRUKTUR DATA LINIER MODUL IV

Dosen Pengampu

JB. Budi Darmawan S.T., M.Sc.



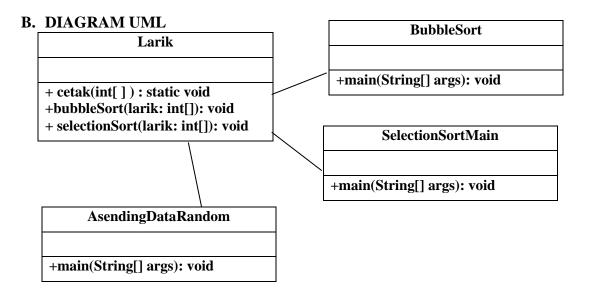
DISUSUN OLEH : AGUSTINUS KEVIN YUDIPRATAMA 235314029

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS SANATA DHARMA
YOGYAKARTA
2024

## No 1 (Asending)

## A. TUJUAN PRAKTIKUM

- Mahasiswa mampu memahami algoritma pengurutan Buble sort dan Selection sort.
- Mampu mengimplementasikan dan membandingkan program pengurutan Buble sort dan Selection sort dengan tipe data primitive.



#### C. SOURCE CODE

Class mainnya

```
package vscode.Modul1.Larik;

import vscode.Modul1.Larik;

public class BubleSort {
   Run|Debug
   public static void main(String[] args) {
      int data[] = {5, 8, 26, 15, 11, 31};

      System.out.println(x:"Data: ");
      Larik.cetak(data);

      System.out.println(x:"");

      Larik.BubleSort(data);
      Larik.cetak(data);

}
```

```
package vscode.Modul1;
import vscode.Modul1.Larik;

public class SelectionSortMain {
    Run | Debug
    public static void main(String[] args) {
        int data [] = {5, 8, 26, 15, 11, 31};

        System.out.println(x:"Data: ");
        Larik.cetak(data);
        System.out.println(x:"");

        Larik.SelectionSort(data);
        Larik.cetak(data);
    }
}
```

## DataRandomnya Data 1.000

#### Data 10.000

#### Data 1.000.000

```
package vscode.Modul1.Larik;
public class AcendingDataRandom {
   Run | Debug
   public static void main(String[] args) {
        int [] dataRandom = new int[1000000];
        for (int i = 0; i < dataRandom.length; i++) {
            dataRandom[i] = (int) (Math.random()* 1000);
        }
        //bubbleSort
        long mulai = System.nanoTime();
        Larik.BubleSort(dataRandom.clone());
        long selesai = System.nanoTime() - mulai;

        //SelectionSort
        long mulai2 = System.nanoTime();
        Larik.SelectionSort(dataRandom.clone());
        long selesai2 = System.nanoTime() - mulai2;

        System.out.println("Untuk = " + dataRandom);
        System.out.println("Waktu untuk BubbleSort: " + selesai);
        System.out.println("Waktu untuk SelectionSort: " + selesai2);
}
</pre>
```

## Classnya

```
public static void BubleSort (int[] larik){
    for (int iterasi = 1; iterasi <= larik.length -1; iterasi++) {
        for (int elemet = 0; elemet <= larik.length -1 -iterasi; elemet++) {
            if (larik[elemet]> larik[elemet+1]) {
                int tukar = larik[elemet];
                larik[elemet] = larik[elemet+1];
                larik[elemet+1] = tukar;
            }
        }
    }
}
```

```
public static void SelectionSort (int[] larik){
    for [int iterasi = 0; iterasi < larik.length-2; iterasi++] {
        int minIndek = iterasi;
        for (int elemen = iterasi + 1; elemen < larik.length; elemen++) {
            if (larik[elemen] < larik[minIndek]) {
                minIndek = elemen;
                int tukar = larik[iterasi];
                 larik[iterasi] = larik[minIndek];
                 larik[minIndek] = tukar;
            }
        }
    }
}</pre>
```

## D. OUTPUT

### **Bubble Sort**

```
Data:
5 8 26 15 11 31
5 8 11 15 26 31
```

#### **Selection Sort**

```
Data:
5 8 26 15 11 31
5 8 11 15 26 31
```

## **Data 1.000**

Waktu untuk BubbleSort: 10636100 Waktu untuk SelectionSort: 5913600

### Data 10.000

Waktu untuk BubbleSort: 178671701 Waktu untuk SelectionSort: 33534099

### Data 1.000.000

Waktu untuk BubbleSort: 2284533241901 Waktu untuk SelectionSort: 306341677500

# E. ANALISIS

## **Bubble Sort**

Sebelum	5	8	26	15	11	31
Iterasi 1	5	8	26	15	11	31
	5	8	26	15	11	31
	5	8	15	26		31
	5	8	15	11	26	31
	5	8	15	11	26	31
Iterasi 2	5	8	15	11	26	31
	5	8	15	11	26	31
	5	8	11	15	26	31
	5	8	11	15	26	31
Iterasi 3	5	8	11	15	26	31
	5	8	11	15	26	31
	5	8	11	15	26	31
Iterasi 4	5	8	11	15	<b>26</b>	31
	5	8	11	15	26	31
Iterasi 5	5	8	11	15	26	31

# **Selection Sort**

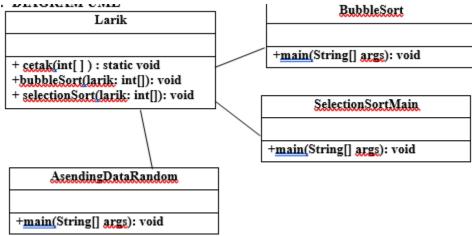
Sebelum	5	8	26	15	11	31
	5	8	26	15	11	31
Iterasi 1	5	8	26	15	11	31
Iterasi 2	5	8	11	15	26	31
Iterasi 3	5	8	11	15	26	31
Iterasi 4	5	8	11	15	26	31
Iterasi 5	5	8	11	15	26	31

## No 2 (Desending)

## A. TUJUAN PRAKTIKUM

- Mahasiswa mampu memahami algoritma pengurutan Buble sort dan Selection sort.
- Mampu mengimplementasikan dan membandingkan program pengurutan Buble sort dan Selection sort dengan tipe data primitive.

## **B. DIAGRAM UML**



## C. SOURCE CODE

#### **BubbleSort**

```
package Vscode.modul3;

import vscode.Modul1.Larik;

public class BubbleSortDecending {
    Run|Debug
    public static void main(String[] args) {
        int data[] = {5, 8, 26, 15, 11, 31} ;

        System.out.println(x:"Data: ");
        Larik.cetak(data);
        System.out.println(x:"");

        Larik.BubbleSortDesending(data);
        Larik.cetak(data);
    }
}
```

#### SelectionSort

```
package vscode.Modul3;
import vscode.Modul1.Larik;

public class SelectionSortDecending {
    Run | Debug
    public static void main(String[] args) {
        int data[] = {5, 8, 26, 15, 11, 31} ;

        System.out.println(x:"Data: ");
        Larik.cetak(data);
        System.out.println(x:"");

        Larik.SelectionSortDecending(data);
        Larik.cetak(data);
    }
}
```

#### Data 1.000

```
package vscode.Modul3;
import vscode.Modul1.Larik;
public class DecendingDataRandom {
    public static void main(String[] args) {
         int [] dataRandom = new int[1000];
        for (int i = 0; i < dataRandom.length; i++) {</pre>
            dataRandom[i] = (int) (Math.random()* 1000);
        //bubbleSort
        long mulai = System.nanoTime();
        Larik.BubbleSortDesending(dataRandom.clone());
        long selesai = System.nanoTime() - mulai;
        //SelectionSort
        long mulai2 = System.nanoTime();
        Larik.SelectionSortDecending(dataRandom.clone());
        long selesai2 = System.nanoTime() - mulai2;
        System.out.println("Untuk = " + dataRandom);
        System.out.println("Waktu untuk BubbleSort: " + selesai);
        System.out.println("Waktu untuk SelectionSort: " + selesai2);
```

#### Data 10.000

```
package vscode Modul3;
import vscode Modul1.Larik;
public class DecendingDataRandom {
    Run | Debug
    public static void main(String[] args) {
          int [] dataRandom = new int[10000];
        for (int i = 0; i < dataRandom.length; i++) {</pre>
            dataRandom[i] = (int) (Math.random()* 1000);
        //bubbleSort
        long mulai = System.nanoTime();
        Larik.BubbleSortDesending(dataRandom.clone());
        long selesai = System.nanoTime() - mulai;
        //SelectionSort
        long mulai2 = System.nanoTime();
        Larik.SelectionSortDecending(dataRandom.clone());
        long selesai2 = System.nanoTime() - mulai2;
        System.out.println("Untuk = " + dataRandom);
        System.out.println("Waktu untuk BubbleSort: " + selesai);
        System.out.println("Waktu untuk SelectionSort: " + selesai2);
```

#### Data 1.000.000

```
package vscode Modul3;
import vscode.Modul1.Larik;
public class DecendingDataRandom {
    public static void main(String[] args) {
       int [] dataRandom = new int[1000000];
        for (int i = 0; i < dataRandom.length; i++) {
           dataRandom[i] = (int) (Math.random()* 1000);
       long mulai = System.nanoTime();
       Larik.BubbleSortDesending(dataRandom.clone());
       long selesai = System.nanoTime() - mulai;
       long mulai2 = System.nanoTime();
       Larik.SelectionSortDecending(dataRandom.clone());
       long selesai2 = System.nanoTime() - mulai2;
       System.out.println("Untuk = " + dataRandom);
       System.out.println("Waktu untuk BubbleSort: " + selesai);
       System.out.println("Waktu untuk SelectionSort: " + selesai2);
```

#### **CLASNYA**

```
public static void BubbleSortDesending (int [] larik){
   for (int iterasi = 1; iterasi <= larik.length -1; iterasi++) {
      for (int elemet = 0; elemet <= larik.length -1 -iterasi; elemet++) {
        if (larik[elemet] < larik[elemet+1]) {
            int tukar = larik[elemet];
            larik[elemet] = larik[elemet+1];
            larik[elemet+1] = tukar;
      }
   }
}</pre>
```

```
for (int iterasi = 0; iterasi < larik.length-2; iterasi++) {
   int minIndek = iterasi;
   for (int elemen = iterasi + 1; elemen < larik.length; elemen++) {
     if (larik[elemen]> larik[minIndek]) {
        minIndek = elemen;
        int tukar = larik[iterasi];
        larik[iterasi] = larik[minIndek];
     }
     larik[minIndek] = tukar;
}
```

#### D. OUTPUT

#### **BubbleSort**

Data: 5 8 26 15 11 31 31 26 15 11 8 5

### SelectionSort

Data: 5 8 26 15 11 31 31 11 15 26 5 8

## Data 1.000

Waktu untuk BubbleSort: 7010100 Waktu untuk SelectionSort: 3567400

#### **Data 10.000**

Waktu untuk BubbleSort: 146547700 Waktu untuk SelectionSort: 33670199

### Data 1.000.000

Waktu untuk BubbleSort: 2058014638501 Waktu untuk SelectionSort: 291986318400

## E. ANALISIS

## **Bubble Sort**

Sebelum	5	8	26	15	11	31
Iterasi 1	8	26	15	11	31	5
Iterasi 2	26	15	11	31	8	5
Iterasi 3	26	15	31	11	8	5
Iterasi 4	26	31	15	11	8	5
Iterasi 5	31	26	15	11	8	5

## **Selection Sort**

Sebelum	5	8	26	15	11	31
Iterasi 1	31	8	26	15	11	5
Iterasi 2	31	26	8	15	11	5
Iterasi 3	31	26	15	8	11	5
Iterasi 4	31	26	15	11	8	5
Iterasi 5	31	26	15	11	8	5

Perbedaannya

**Bubble Sort** 

Membandingkan elemen secara berulang

Selection Sort

Memilih elemen dengan nilai dari sisa array yang belum diurutkan