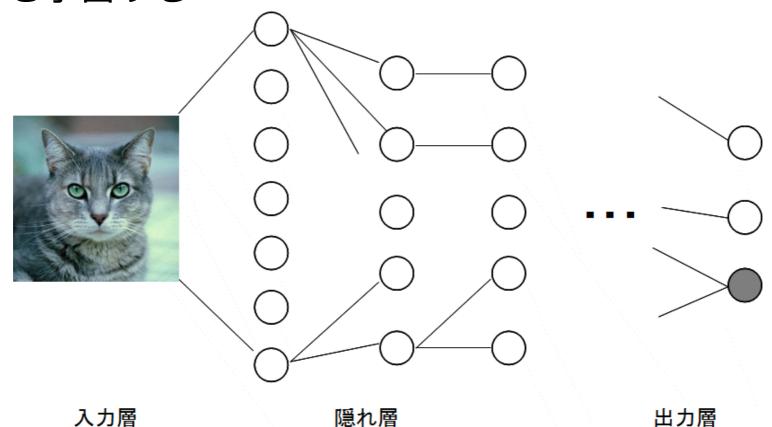
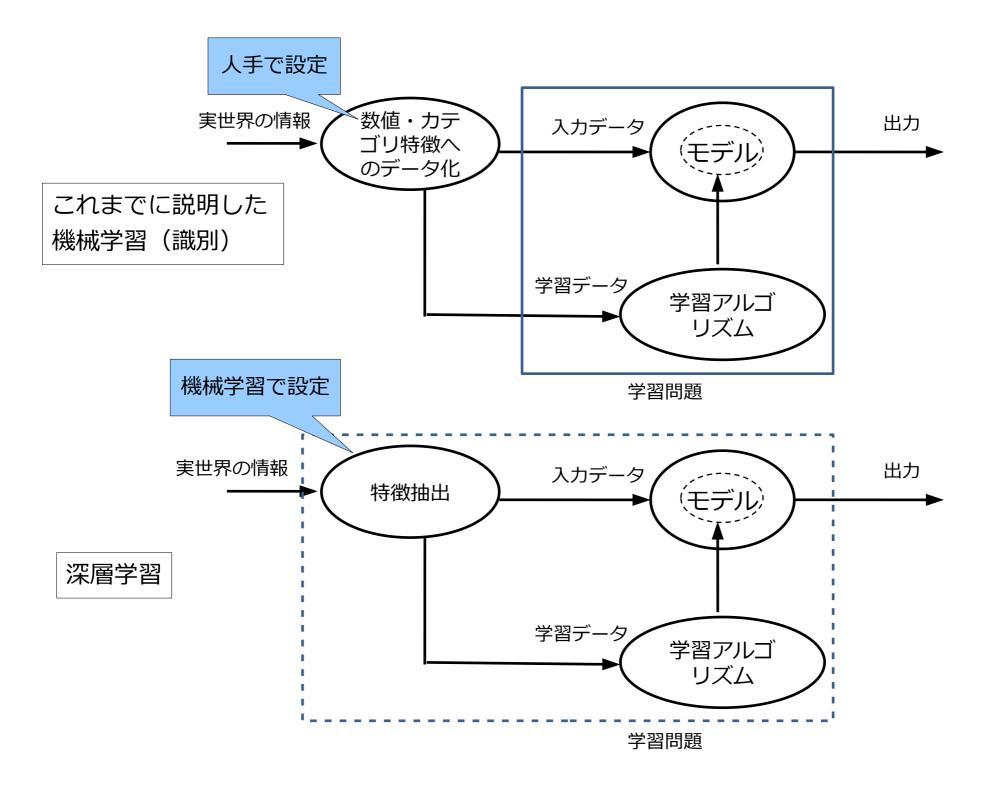
## 9. 深層学習

## 9.1 深層学習とは

- 深層学習の定義のひとつ
  - 表現学習:処理を多層化することで、抽出する特徴 も学習する





## 9.1 深層学習とは

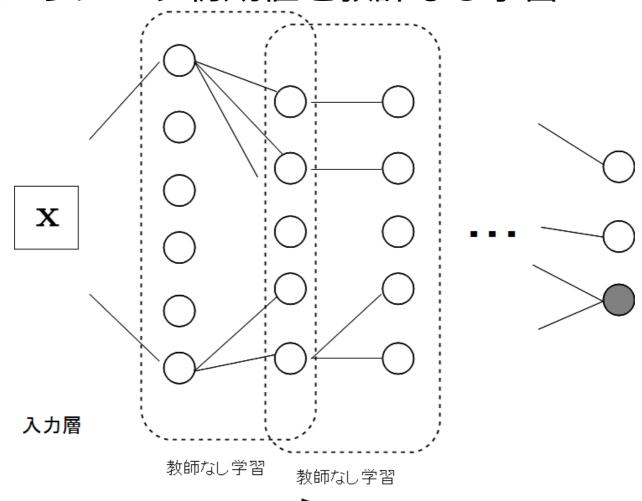
#### 単純なマルチレイヤーパーセプトロンとの違い

- 多階層学習における工夫
  - 事前学習
  - 活性化関数の工夫
  - 最適化器の工夫
- 過学習の回避:ドロップアウト
- 問題に応じたネットワーク構造の工夫
  - 畳み込みネットワーク
  - リカレントネットワーク

#### 9.2 DNN のモデル

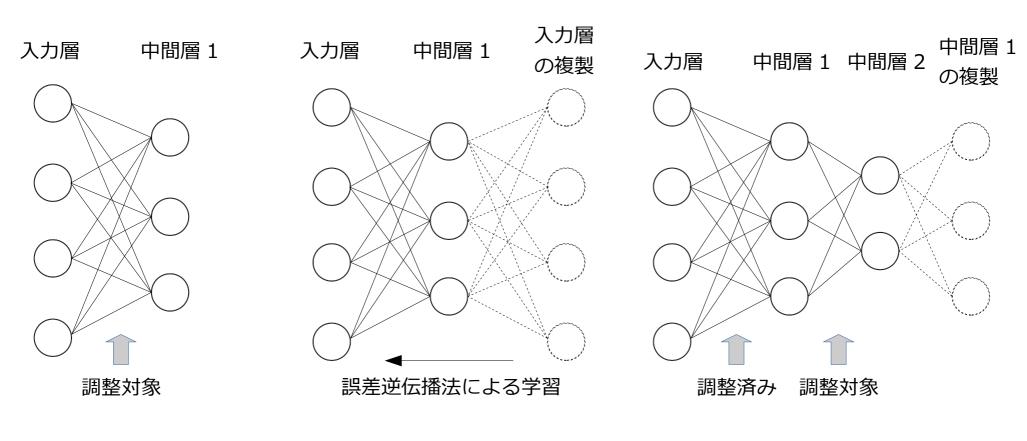
- 多階層学習の問題点
  - 勾配消失問題
  - 調整対象のパラメータ数の増大
- 解決法
  - 事前学習 (現在はあまり使われていない)
    - AutoEncoder の概念は有用
  - 活性化関数の工夫
    - ReLU, tanh, LeakyReLU(負の入力に対しても勾配を 持つ), ELU(自己標準化)
  - 最適化器の工夫
    - Adam, AdaGrad, RMSProp

- 9.3 多階層ニューラルネットワーク
- 9.3.1 多階層ニューラルネットワークの学習
- 事前学習法のアイディア
  - パラメータ初期値を教師なし学習



## 9.3.2 オートエンコーダ

• アイディア:自己写像の学習で情報圧縮

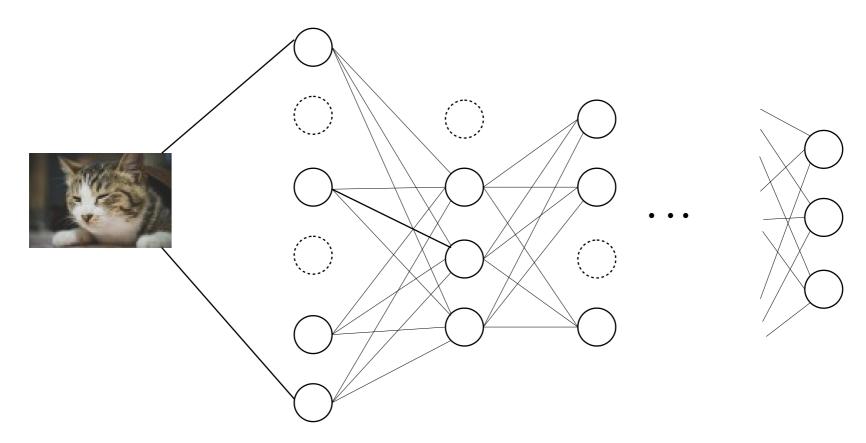


(a) 事前調整対象の重み

(b) オートエンコーダによる 復元学習 (c) 1 階層上の事前調整

# 9.3.3 多階層学習における工夫

- 過学習の回避:ドロップアウト
  - ランダムに一定割合のユニットを消して学習
  - 認識時には学習後の重みに消去割合を掛ける

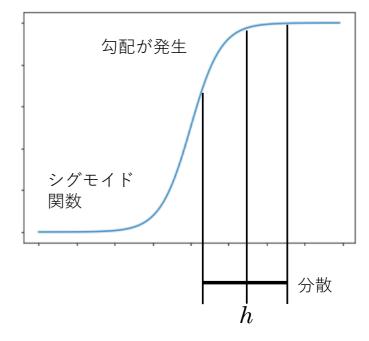


## 9.3.3 多階層学習における工夫

- ドロップアウトが過学習を回避する理由
  - ・ ネットワークの自由度を下げることで、正則化と同様の効果が生じる
  - ユニットへの入力 h の分散が大きくなるので、学

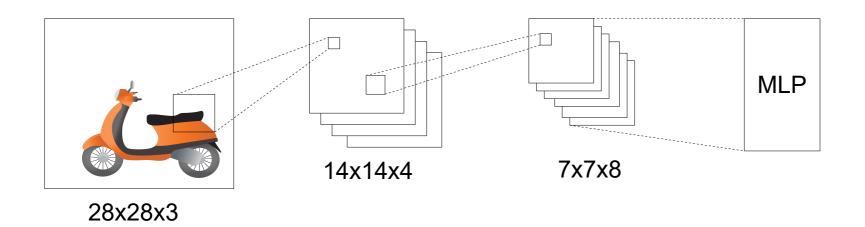
習時に勾配が生じやすくなる

同じネットワークを同じデータで 何度も学習することを避けている ことがポイント



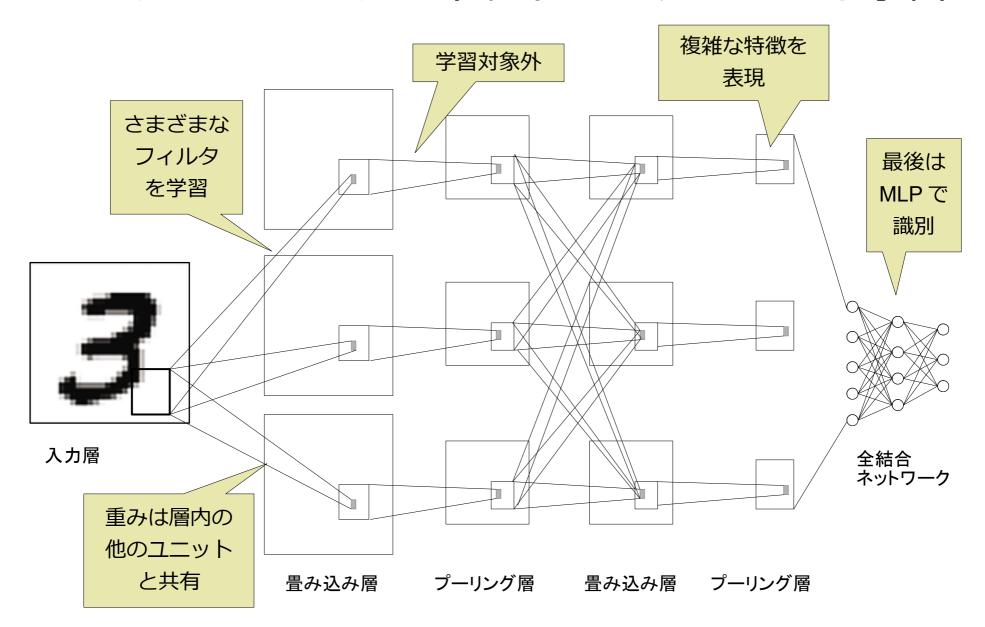
## 9.4 畳み込みネットワーク

- 豊み込みネットワークの構造
  - 畳み込み層とプーリング層を交互に重ねる
    - 畳み込み層はフィルタの画素数・ずらす画素数・チャネル 数の情報からなる
  - 最後は通常の MLP (ReLU+Softmax)



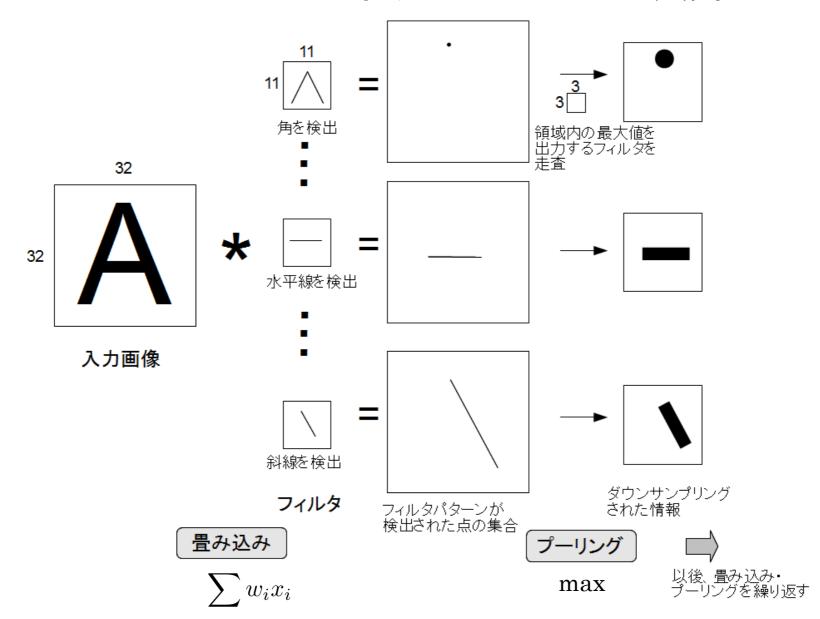
## 9.4 畳み込みネットワーク

豊み込みニューラルネットワークにおける学習



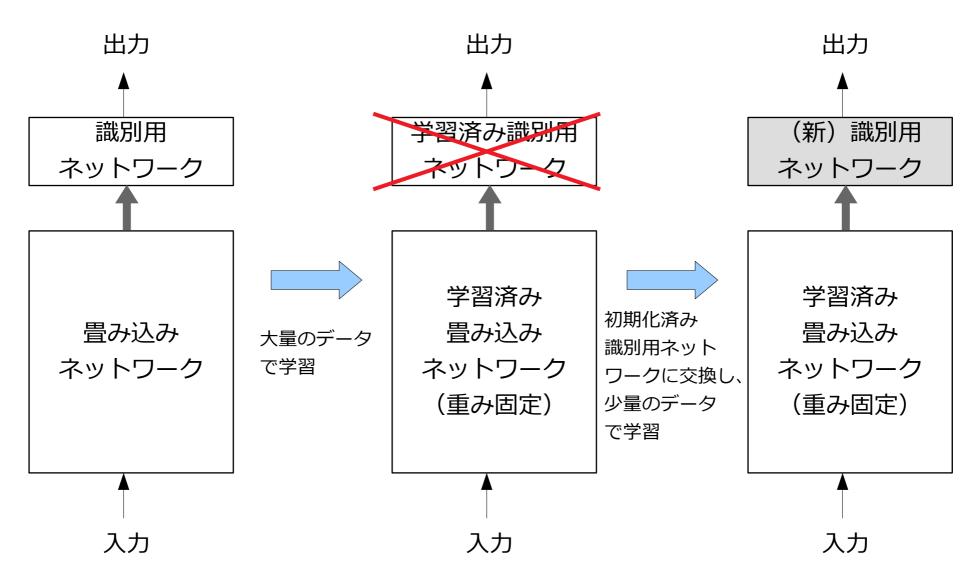
## 9.4 畳み込みネットワーク

豊み込みニューラルネットワークの演算

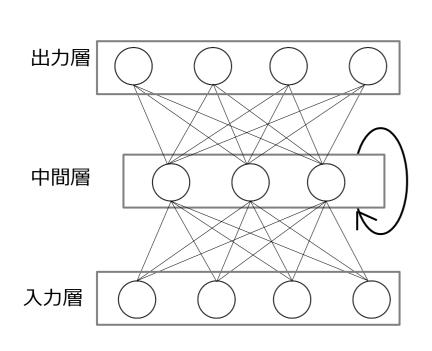


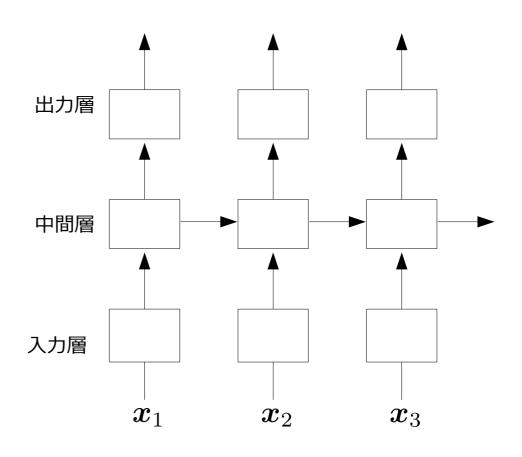
# 転移学習

• 少ないデータ量でも DNN が活用できる可能性



• 時系列信号の認識や自然言語処理に適する





(a) リカレントニューラルネットワーク

(b) 帰還路を時間方向に展開

- リカレントネットワークの学習
  - 通常の誤差逆伝播法の更新式

$$w'_{ji} \leftarrow w_{ji} + \eta \delta_j x_{ji}$$

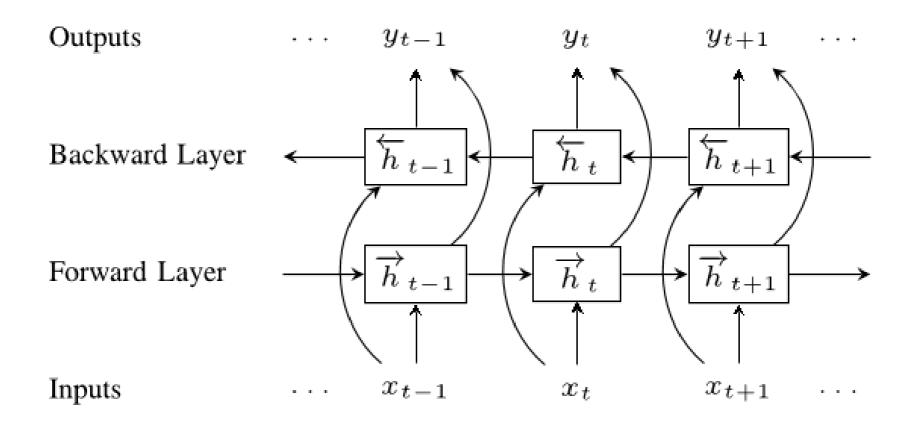
に対して、時間を遡った更新が必要

• 時刻 t において、 k 個過去に遡った更新式

$$w_{ji}(t) \leftarrow w_{ji}(t-1) + \sum_{z=0}^{k} \eta \delta_j(t-z) x_{ji}(t-z-1)$$

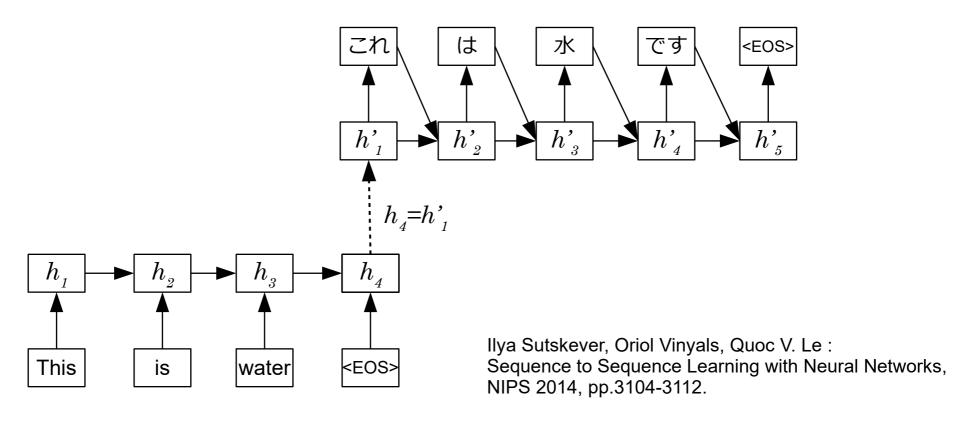
• 勾配消失を避けるため、  $k=10 \sim 100$  程度とする

- Bidirectional RNN
  - 過去だけでなく、未来の情報も用いて出力を計算

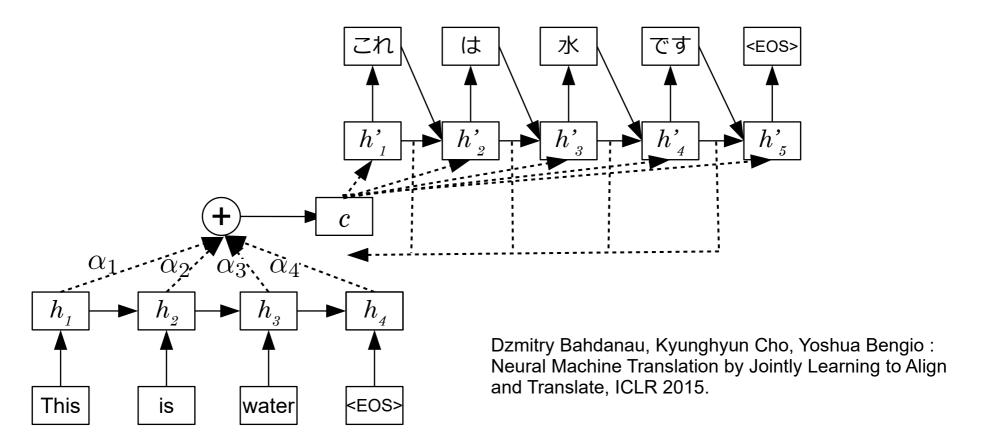


He, L., Qian, Y., Soong, F.K., Wang, P., & Zhao, H. (2015). A Unified Tagging Solution: Bidirectional LSTM Recurrent Neural Network with Word Embedding. CoRR, abs/1511.00215.

- Encoder-Decoder
  - 入力の内容をひとつの表現にまとめて、そこから出力を生成



- Encoder-Decoder+Attention
  - アテンション: Encoder 内のすべての中間層出力の 重み付き和(入力のどの部分を見るかという情報)



#### **Transformer** Output **Probabilities** Attention + フィードフォワード NN Softmax Linear • 自分の中間表現を作るときに、入力 Add & Norm のどの部分を見るか Feed **Forward** Add & Norm Add & Norm $h_{_1}$ $h_{_2}$ $h_{3}$ $h_{_4}$ Multi-Head Feed Attention **Forward** $N \times$ Add & Norm $N \times$ Add & Norm Masked self attention Multi-Head Multi-Head Attention Attention $\alpha_1 \cdots \alpha_2 \quad \alpha_3 \cdots \alpha_4 \cdots$ Positional Positional Encoding Encoding This is water <EOS> Output Input Embeddina Embedding Inputs Outputs (shifted right)

Ashish Vaswani et.al.: Attention Is All You Need, arXiv:1706.03762

# まとめ

- Keras デモ
  - fasion MNIST データ CNN (ML9-1)
  - IMDB データ RNN (ML9-2)
- ディープニューラルネットワーク
  - 多階層にして特徴抽出も学習対象とした NN
  - 問題に特化した構造が有効
    - 畳み込み NN, リカレント NN, etc.