

8. ニューラルネットワーク

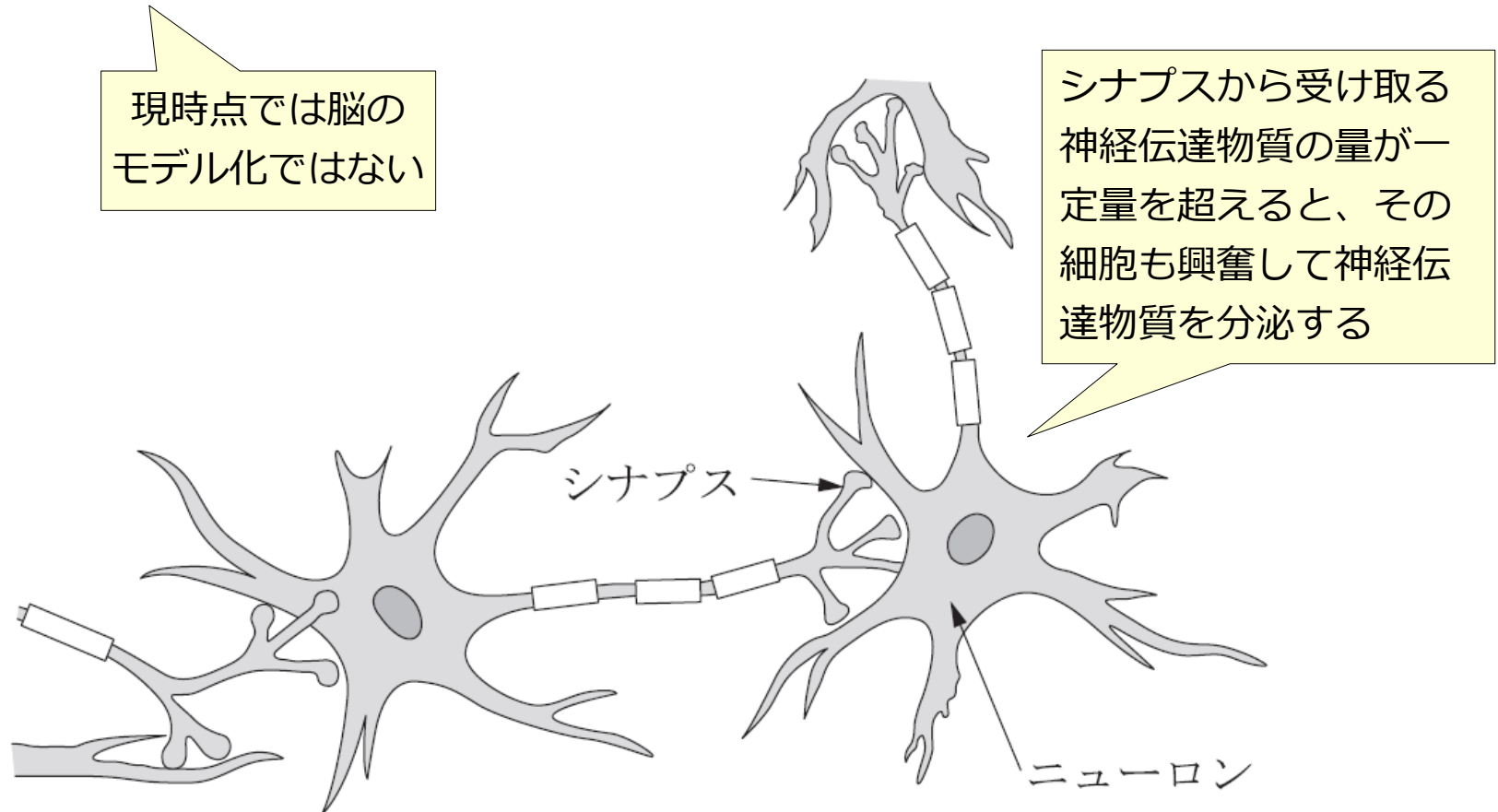
- 本章の説明手順

一部、第 9 章の内容が入ります

1. ニューラルネットワークによる非線形識別面の実現
2. ニューラルネットワークにおける学習 = 誤差逆伝播法
3. ニューラルネットワークにおける学習の枠組み
 - keras プログラミング
4. 多階層ニューラルネットワークにおける学習

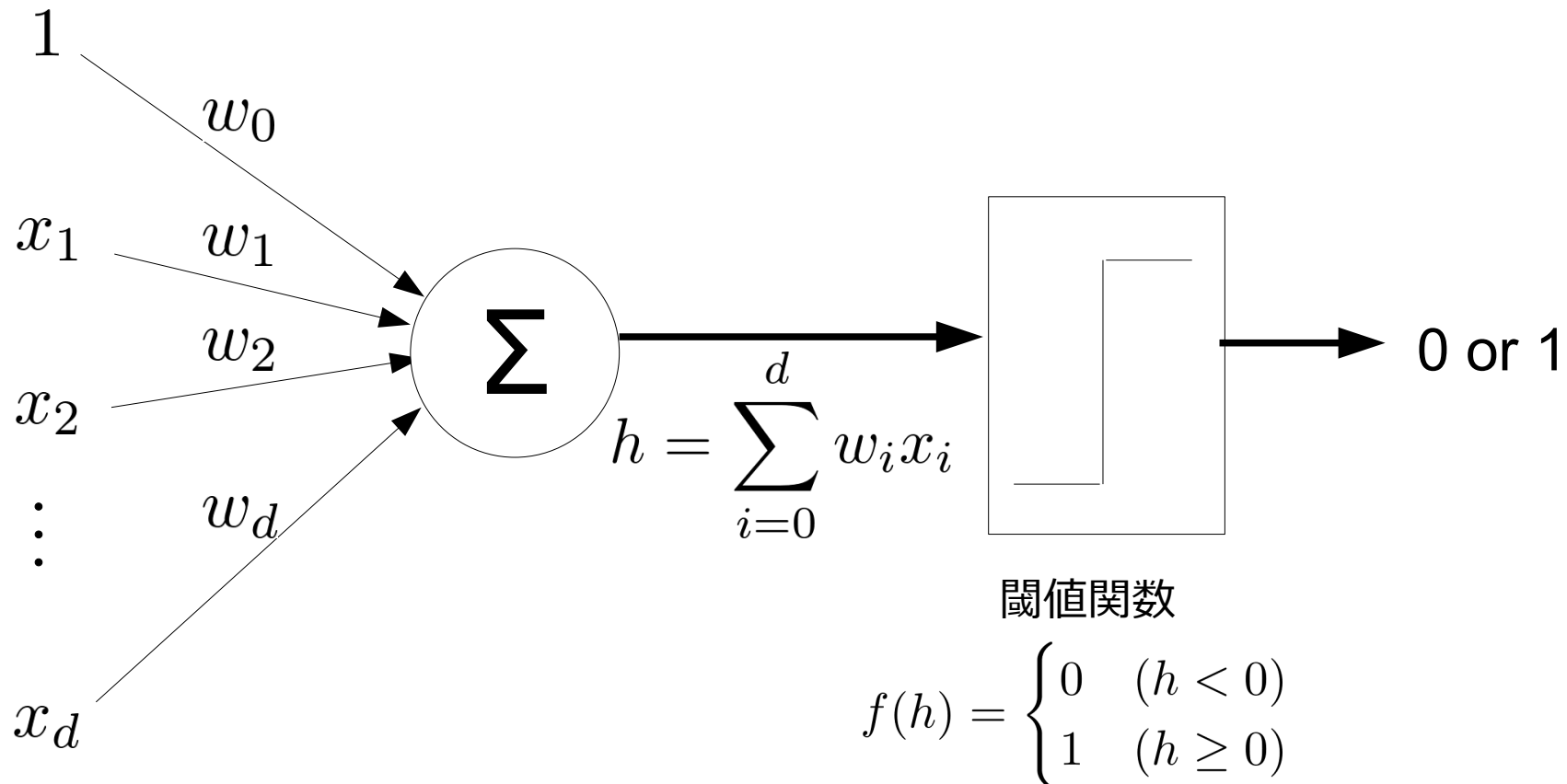
8. ニューラルネットワーク

- ニューラルネットワークとは
 - 神経細胞の情報伝達メカニズムを単純化したモデル



8.1 ニューラルネットワークの計算ユニット

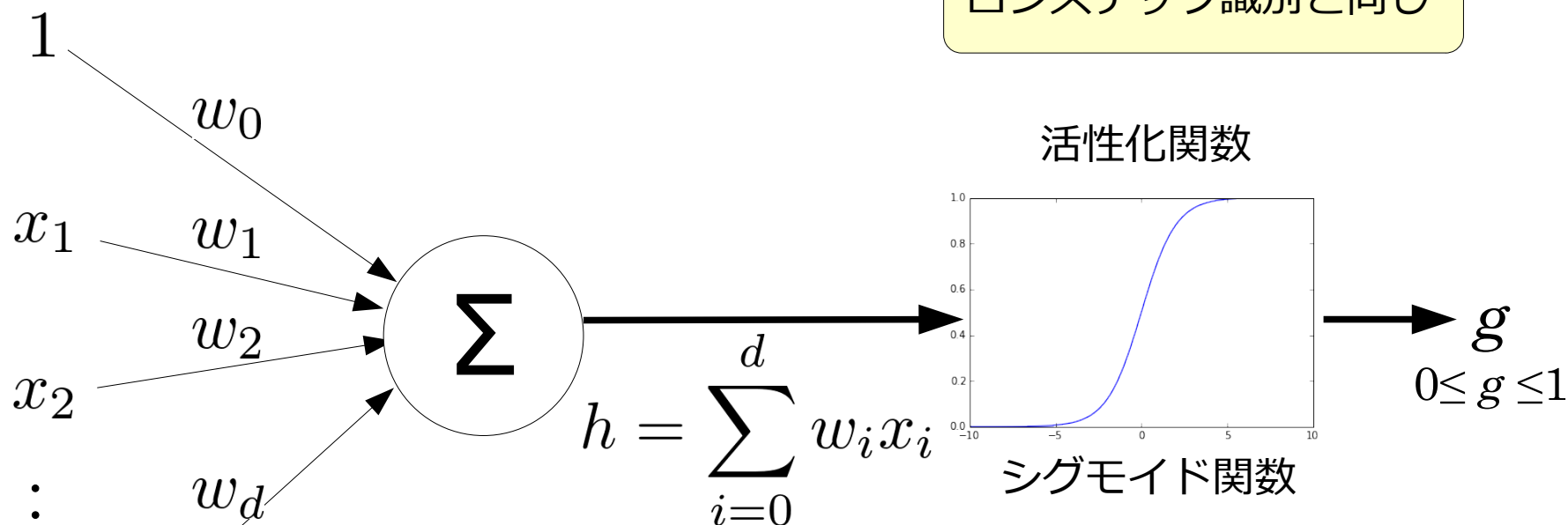
- 初期のニューロンモデル（McCulloch&Pitts モデル）
 - 活性化関数に閾値関数を用いたパーセプトロン
 - $\mathbf{w}^T \mathbf{x} = 0$ という特徴空間上の線形識別面を表現



8.1 ニューラルネットワークの計算ユニット

- 多階層で学習可能なユニットへ
 - 活性化関数に微分可能なシグモイド関数を用いる

ロジステック識別と同じ

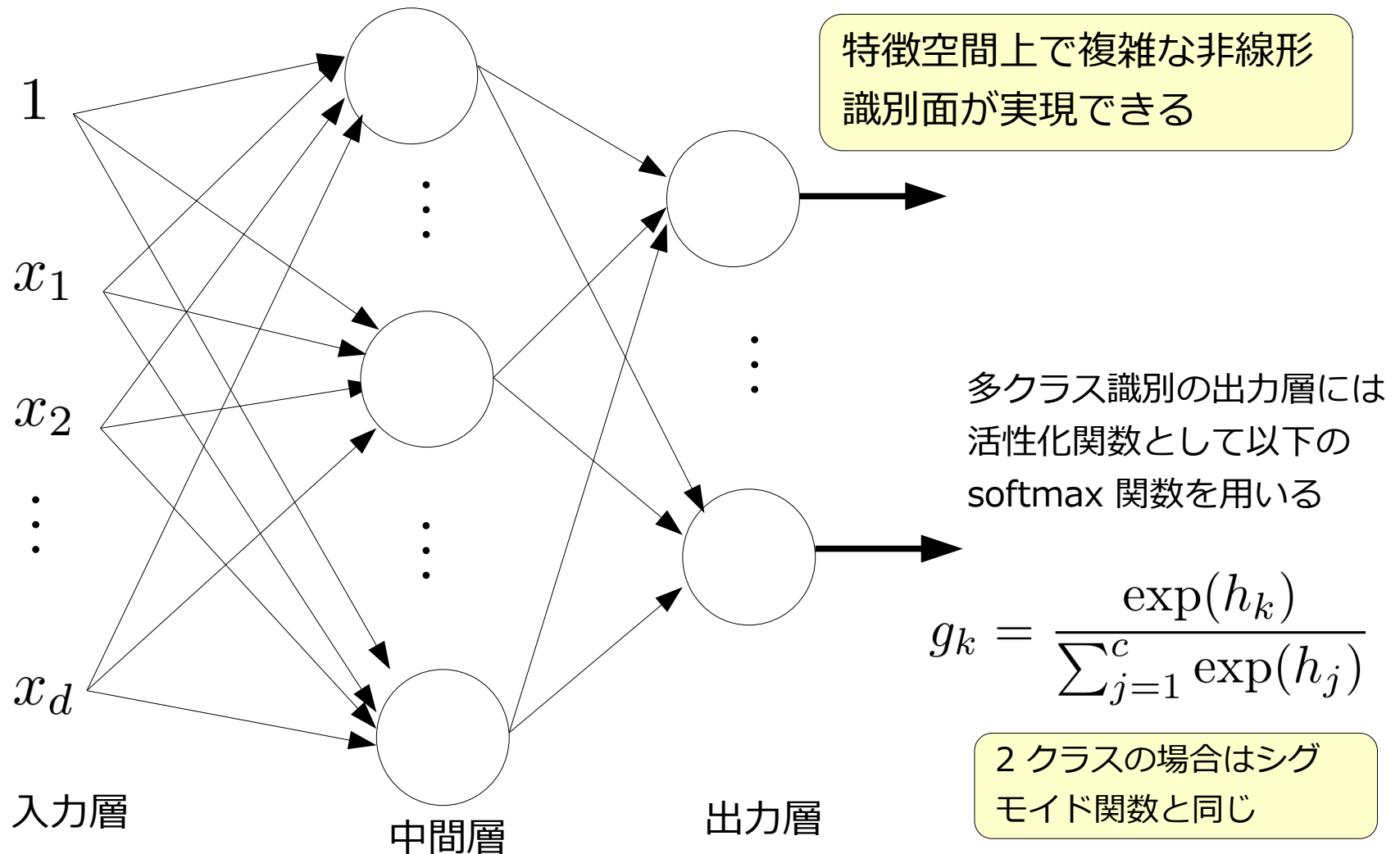


$$\sigma(h) = \frac{1}{1 + e^{-h}}$$

$$\sigma'(h) = \sigma(h) \cdot (1 - \sigma(h))$$

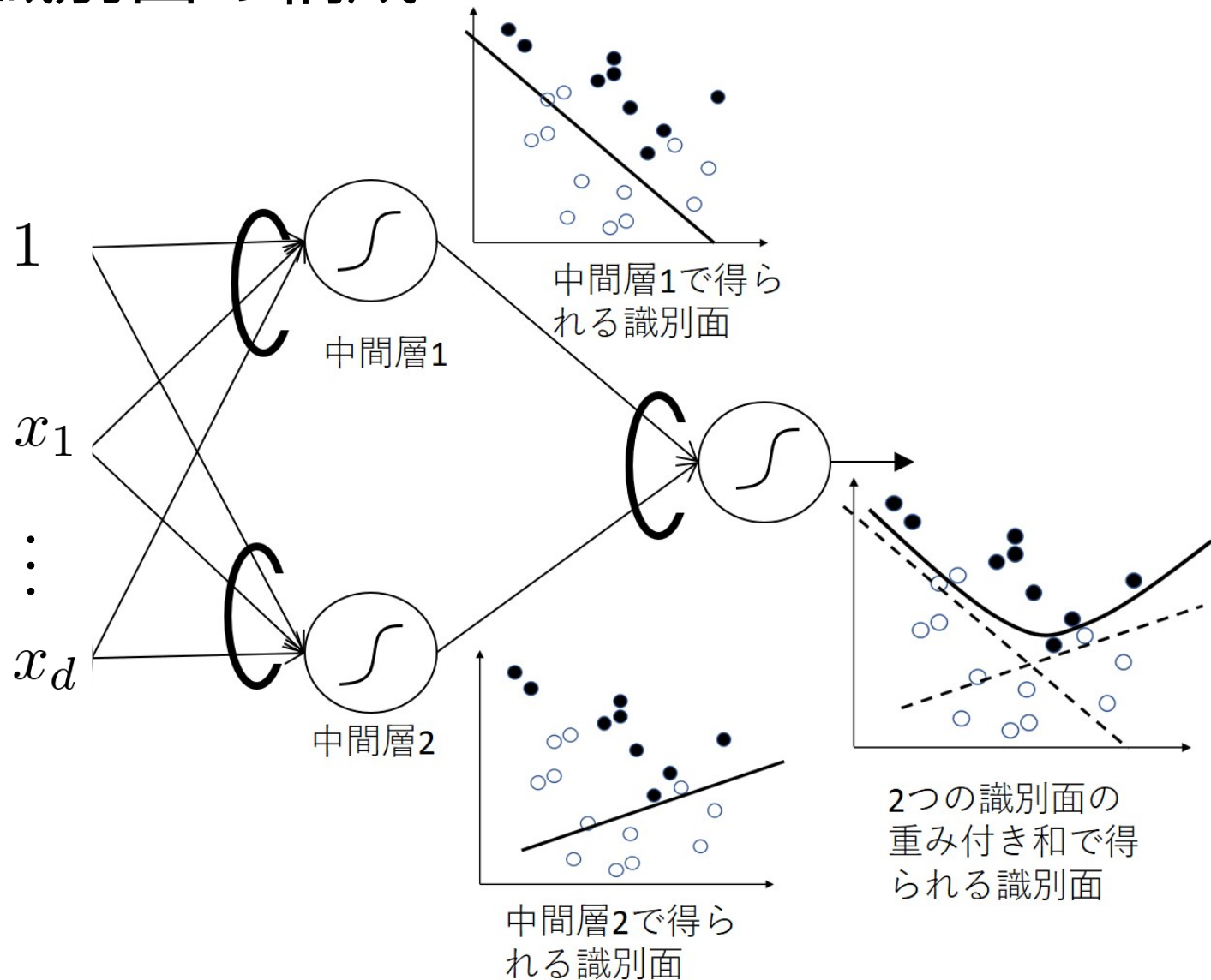
8.2 フィードフォワードネットワーク

- フィードフォワード型
 - 非線形関数ユニットの階層的組み合わせ



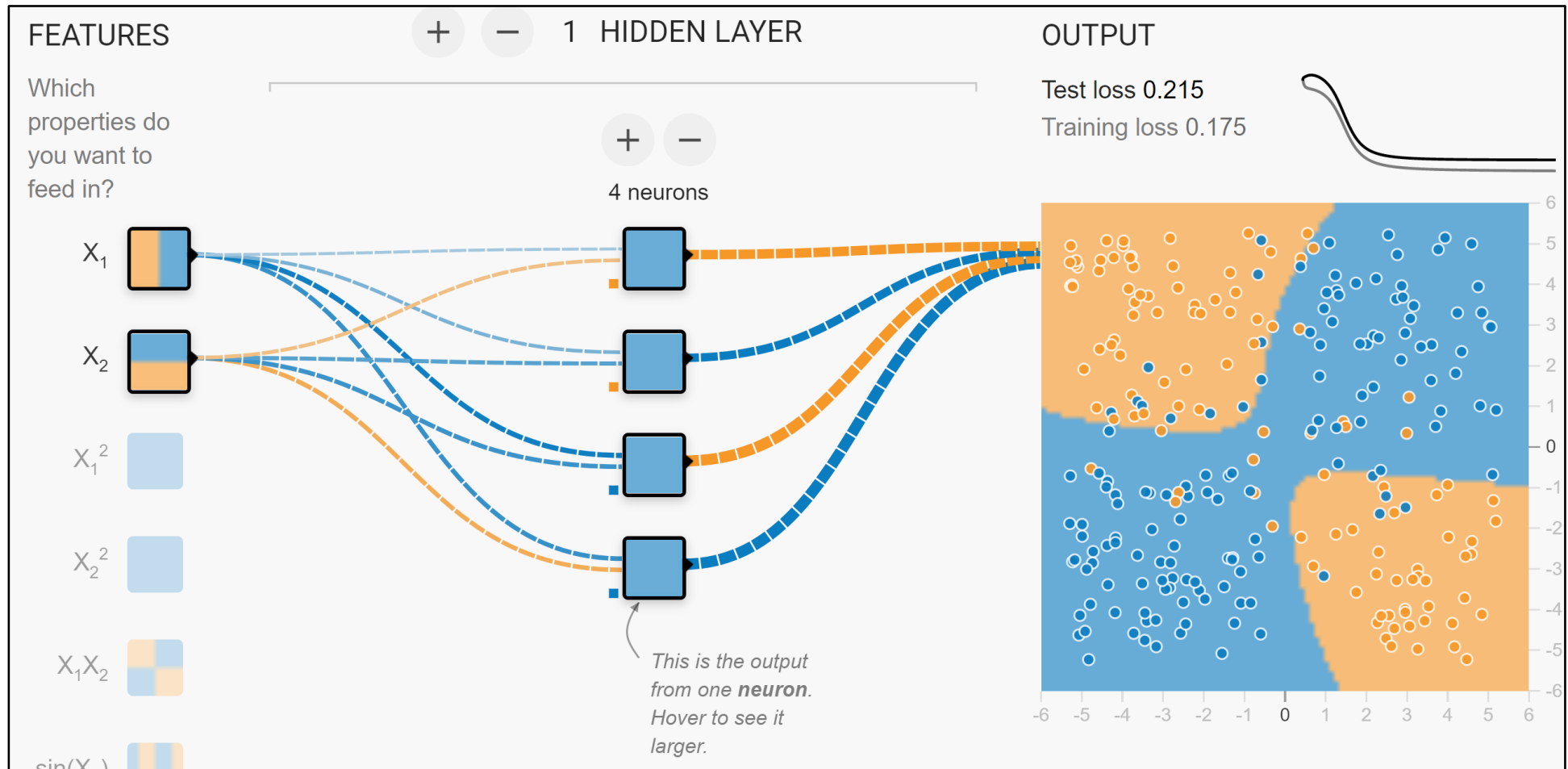
8.2 フィードフォワードネットワーク

- 複雑な識別面の構成



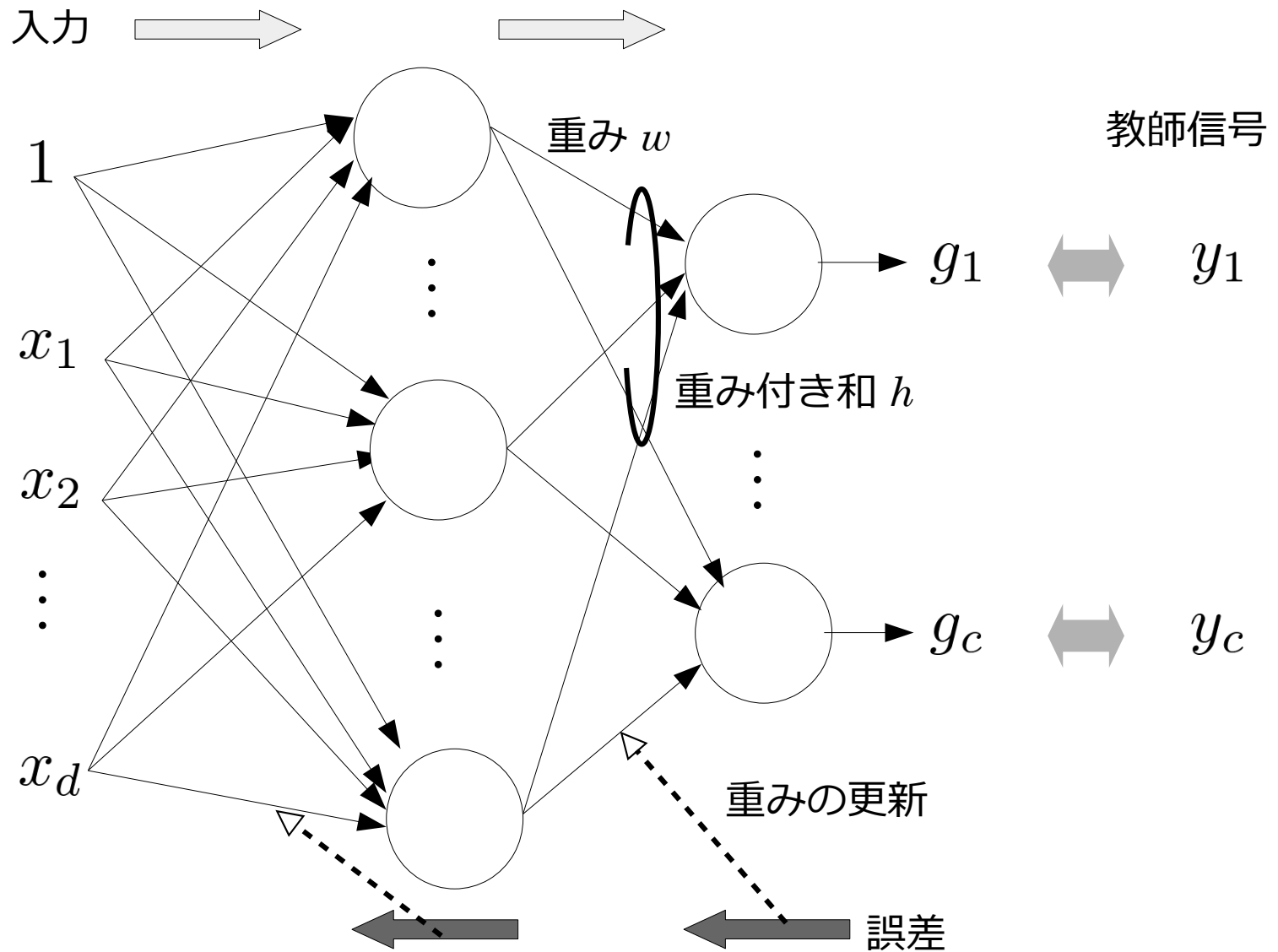
8.2 フィードフォワードネットワーク

- 複雑な識別面の構成



8.2.2 誤差逆伝播法による学習

- フィードフォワード型ネットワークの学習



8.2.2 誤差逆伝播法による学習

- データ集合 D

$\{(\mathbf{x}_i, \mathbf{y}_i)\} \ (i = 1, \dots, N) \ \mathbf{y}_i : c \text{次元の one-hot ベクトル}$

- 特定のデータ \mathbf{x} に対する二乗誤差

$$E(\mathbf{w}) \equiv \frac{1}{2} \sum_{j=1}^c (g_j - y_j)^2$$

- 確率的最急勾配法による重み w の更新

$$w' \leftarrow w - \eta \frac{\partial E(\mathbf{w})}{\partial w}$$

8.2.2 誤差逆伝播法による学習

- 合成微分の公式の適用

$$\frac{\partial E(\boldsymbol{w})}{\partial w} = \frac{\partial E(\boldsymbol{w})}{\partial h} \frac{\partial h}{\partial w}$$

重み w で接続している
ユニットの入力 g_{in}
中間層の場合は、

$$h = \sum_i w_i x_i$$

から x が得られる

$$\epsilon = \frac{\partial E(\boldsymbol{w})}{\partial h} = \frac{\partial E(\boldsymbol{w})}{\partial g} \frac{\partial g}{\partial h}$$

g は w で結合しているユニットの出力

出力層の場合 $\frac{\partial E(\boldsymbol{w})}{\partial g} = g - y$

活性化関数の微分
 $g(1 - g)$

中間層の場合 $\frac{\partial E(\boldsymbol{w})}{\partial g} = \sum_j \frac{\partial E(\boldsymbol{w})}{\partial h_j} \frac{\partial h_j}{\partial g} = \sum_j \epsilon_j w_j$

j は出力層のユニット

8.2.2 誤差逆伝播法による学習

- 誤差逆伝播法

1. リンクの重みを小さな初期値に設定

2. 個々の学習データ (x_i, y_i) に対して以下繰り返し

- 入力 x_i に対するネットワークの出力 g_i を計算

- a) 出力層の j 番目のユニットに対してエラー量 ϵ_j 計算

$$\epsilon_j \leftarrow g_j(1 - g_j)(g_j - y_j)$$

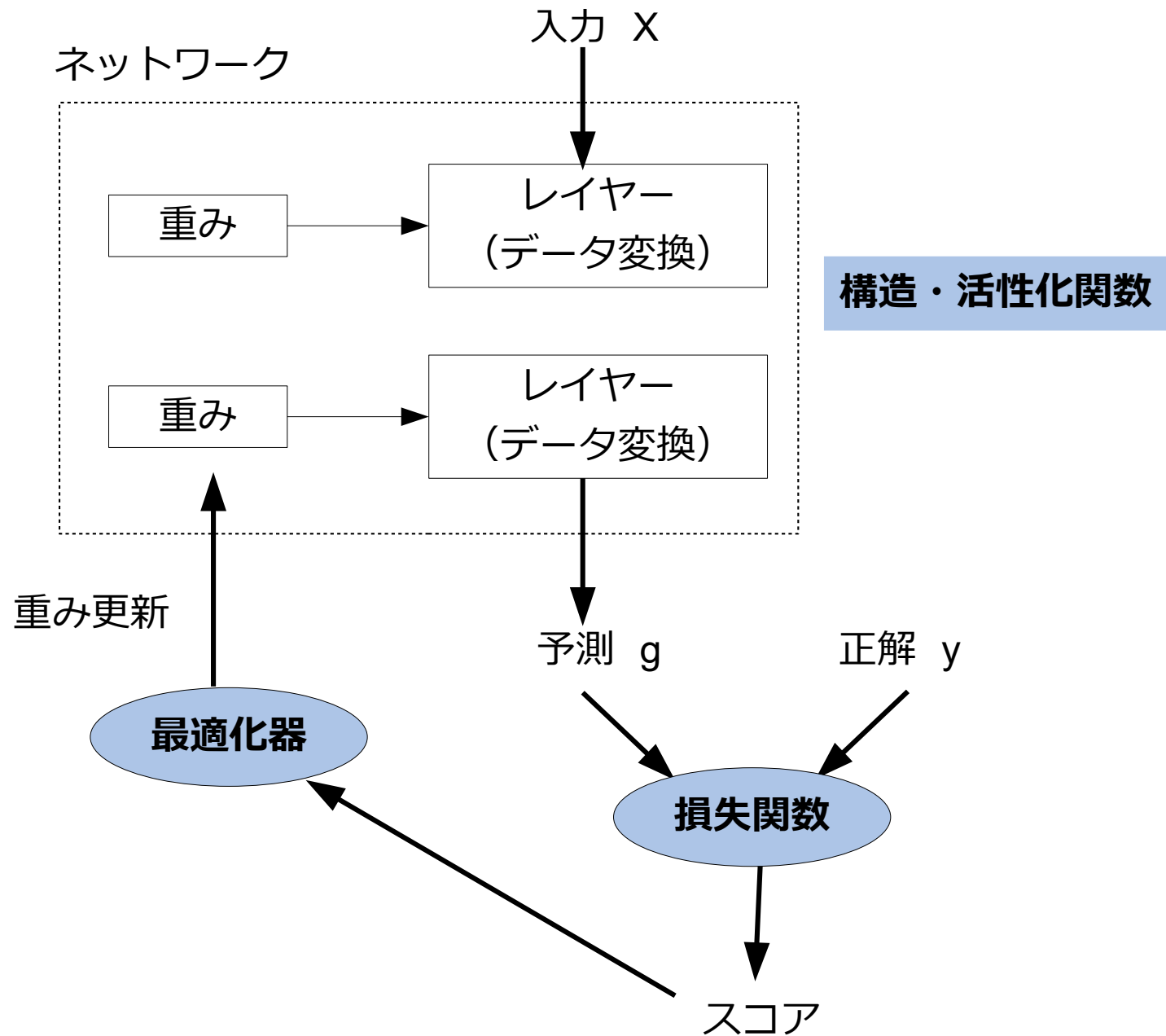
- b) 中間層の k 番目のユニットに対してエラー量 ϵ_k 計算

$$\epsilon_k \leftarrow g_k(1 - g_k) \sum_{j=1}^c w_{kj} \epsilon_j$$

- c) 重みの更新

$$w' \leftarrow w - \eta \epsilon g_{in}$$

ニューラルネットワークによる学習の枠組み



損失関数

- 回帰問題
 - 二乗誤差
 - 外れ値の影響を小さくしたい場合は Huber 損失
 - 一定の範囲内は二乗誤差、範囲外は線形損失
- 識別問題
 - クロスエントロピー

$$E(\boldsymbol{w}) \equiv - \sum_{\boldsymbol{x}_i \in D} y_i \log(g_i)$$

理論的には確率分布 y と
確率分布 g の近さ

最適化器

- 最急勾配法
 - モーメンタム（慣性）の導入
 - 更新の方向に勢いを付けることで収束を早め、振動を抑制する

$$\boldsymbol{v}_t = \gamma \boldsymbol{v}_{t-1} + \eta \frac{\partial E}{\partial \boldsymbol{w}}$$

$$\boldsymbol{w}' = \boldsymbol{w} - \boldsymbol{v}_t$$

最適化器

データ数が多いときは adam 、
少ないときは L-BFGS が勧められている

- 準ニュートン法 (L-BFGS)
 - 2 次微分（近似）を更新式に加える
- AdaGrad
 - 学習回数と勾配の 2 乗を用いた学習係数の自動調整
- RMSProp
 - 学習係数調整の改良：勾配の 2 乗の指数平滑移動平均を用いることで直近の変化量を反映
- Adam: Adaptive Moment Estimation
 - モーメントの拡張：分散に関するモーメントも用いる
 - まれに観測される特徴軸に対して大きく更新する効果

keras のコーディング

- NN の構造と活性化関数の指定

```
model = Sequential([  
    Dense(512, input_shape=(784,)),  
    Activation('sigmoid'),  
    Dense(10),  
    Activation('softmax')  
])
```

最初の層のみ、ユニット数と
入力の次元数の指定が必要

2 階層目以上はユニット数
の指定のみ

- Dense: 密結合層
 - 隣接する層間のすべてのユニット間で結合をもつ
- Activation: 活性化関数
 - 'softmax': ソフトマックス関数
 - 'sigmoid': シグモイド関数 $f(x) = 1 / (1 + \exp(-x))$
 - 'tanh': 双曲線正接 $f(x) = \tanh(x)$
 - 'relu': rectified linear 関数 $f(x) = \max(0, x)$

keras のコーディング

- model のコンパイル

```
model.compile(loss='categorical_crossentropy',  
              optimizer='adam', metrics=['acc'])
```

- 損失関数、最適化器、評価指標（複数可）を指定
- optimizer: 最適化手法
 - 'sgd': 確率的最急降下法
 - 'adam': Adaptive Moment Estimation
- metrics: 評価指標
 - 'acc': 正解率
 - 'mae': 平均二乗誤差

keras のコーディング

- 学習

```
model.fit(X_train, y_train, batch_size=200, epochs=3)
```

- ミニバッチのサイズと繰り返し数を指定
- 繰り返し毎に損失関数の値と、 metrics で指定した値が表示される

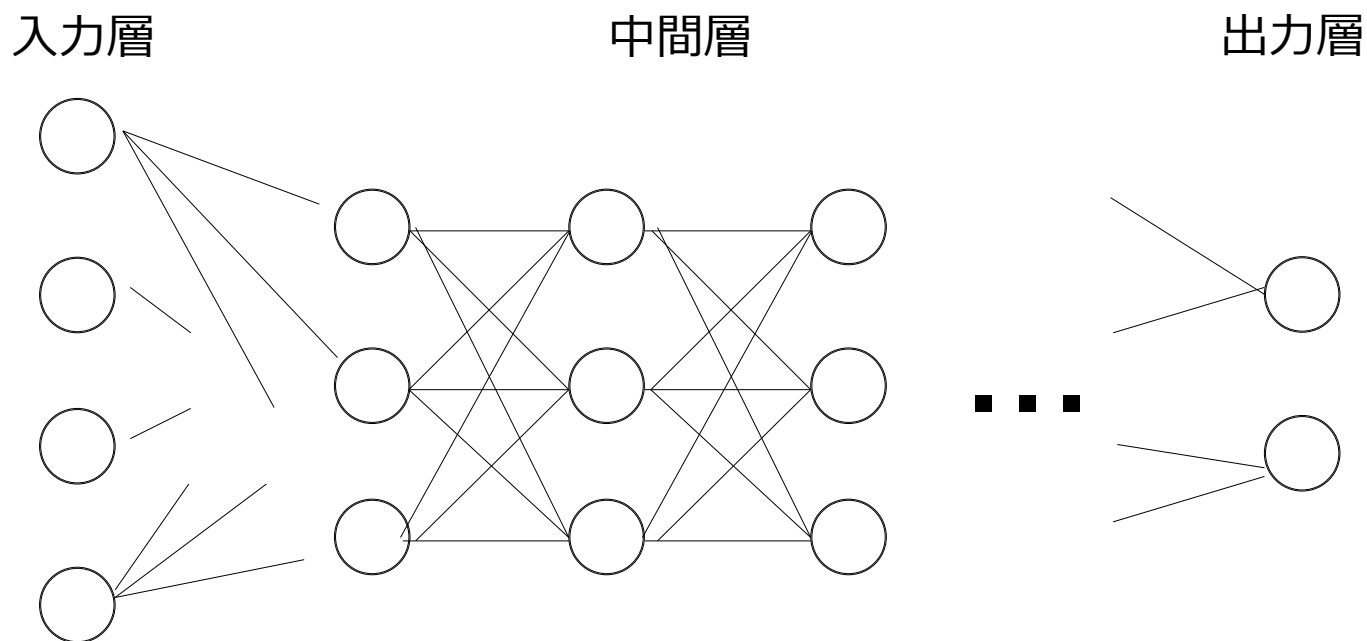
- 評価

```
score = model.evaluate(X_test, y_test)
```

- score[0] は損失関数の値
- score[1] 以降は metrics で指定したもの

8.3 ニューラルネットワークの深層化

- ニューラルネットワークの構造の決定
 - 中間層の数：その層で実現される非線形変換の複雑さ
 - 階層数：低次の特徴表現から高次の特徴表現への段階的な変換を実現

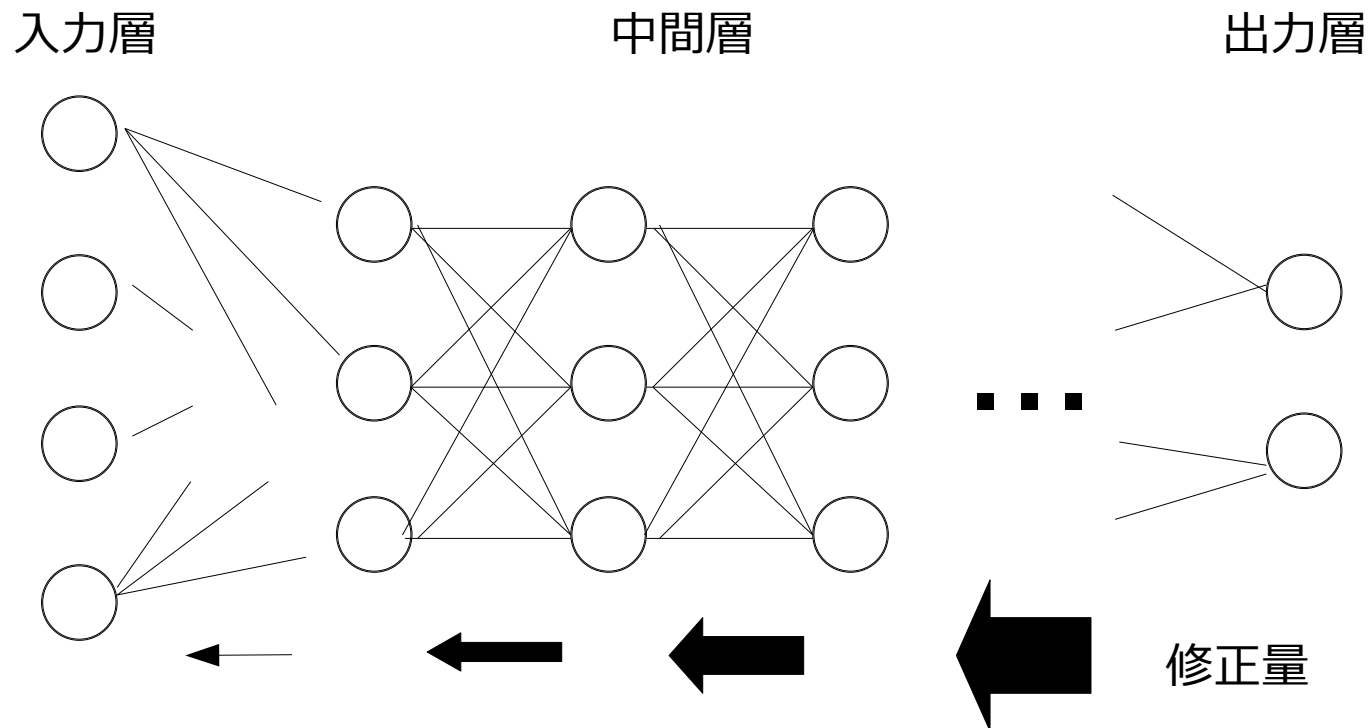


8.3.1 勾配消失問題

- 多階層における誤差逆伝播法の問題点
 - 修正量が消失／発散する

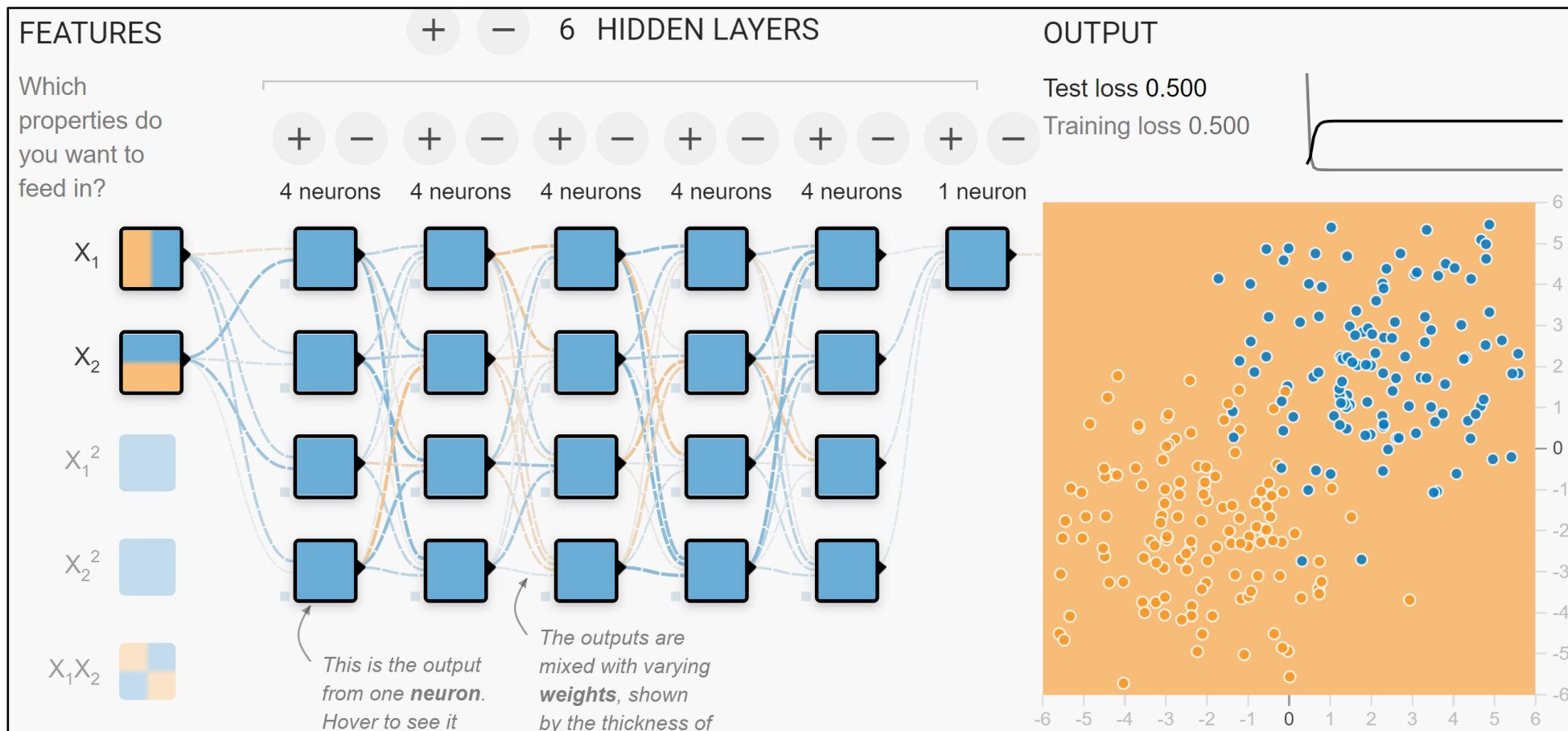
順方向：非線形

逆方向：線形



8.3.1 勾配消失問題

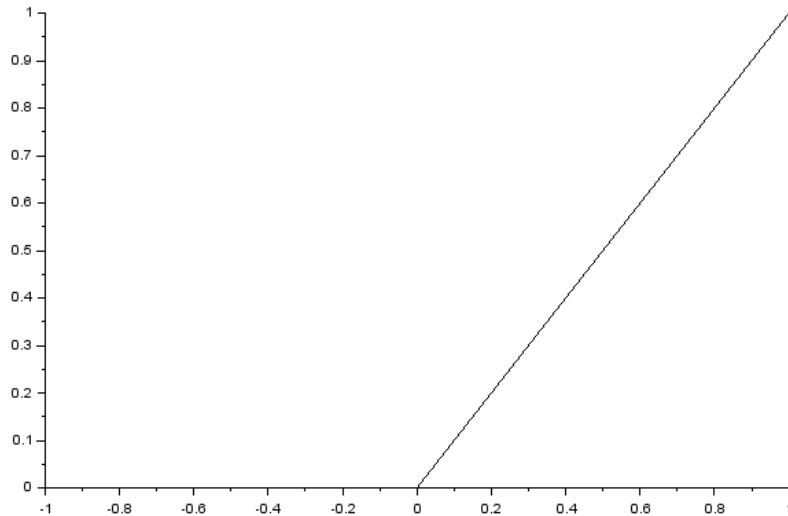
- 多階層での学習



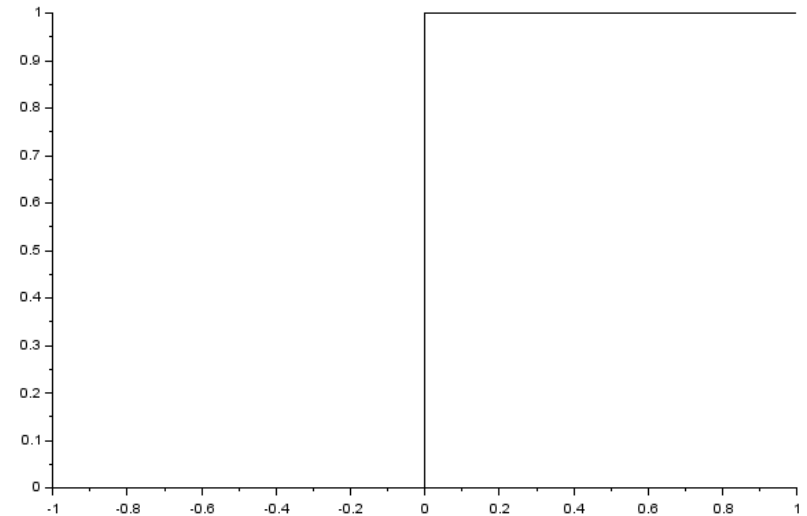
8.3.2 様々な活性化関数

- 活性化関数を rectified linear 関数に ➡ ReLU

$$f(x) = \max(0, x)$$



(a) rectified linear 関数



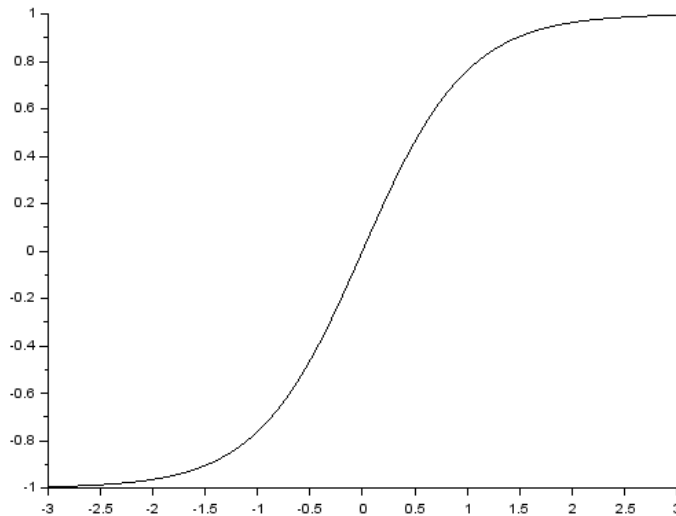
(b) (a) の導関数

- ReLU の利点
 - 誤差消失が起こりにくい
 - 0 を出力するユニットが多くなる

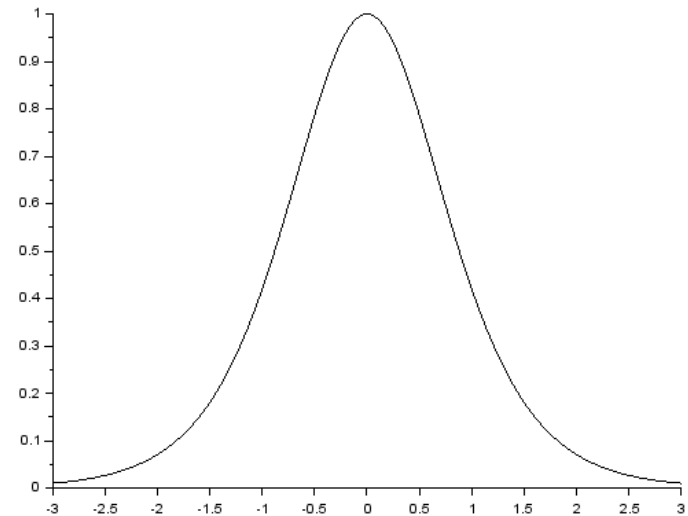
8.3.2 様々な活性化関数

- 活性化関数を双曲線正接 tanh 関数に

$$f(x) = \tanh(x) = \frac{e^x - e^{-x}}{e^{-x} + e^x}$$



(a) tanh 関数



(b) (a) の導関数

- tanh の利点
 - 誤差消失が起こりにくい
- cf) sigmoid は微分係数の最大値が 0.25