12. 系列データの識別

12.1 ラベル系列に対する識別

- ラベル系列に対する識別問題の分類
  - 入力の系列長と出力の系列長が等しい
    - 例）形態素解析処理、固有表現抽出
    - 系列ラベリング問題　⇒　CRF
  - 入力の系列長に関わらず出力の系列長が 1
    - 例）動画像のラベル付け、単語音声認識
    - 系列識別問題　⇒　HMM
  - 入力の系列長と出力の系列長に対応関係がない
    - 例）連続音声認識
    - 系列識別と探索を組み合わせた複雑な処理

12.2 系列ラベリング問題― CRF―

- 系列ラベリング問題とは
  - 入力系列の個々の要素に対して、識別によるラベリングを行う問題
  - 入力系列の要素の出現確率は、前後の要素と独立ではないことが多いので、 1 入力 1 出力の識別器を連続的に適用する方法では、性能が上がらない
    ⇒　入力や出力の系列としての特徴を使う
  - 可能な出力系列の組合せは膨大な数になるので、単純な事後確率最大法は使えない
    ⇒　探索によって最適解を求める

12.2 系列ラベリング問題― CRF―

- 系列ラベリング問題の事例
  - 形態素解析

入力	系列	で	入力	さ	れる	各	要素
出力	名詞	助詞	名詞	動詞	接尾辞	接頭辞	名詞

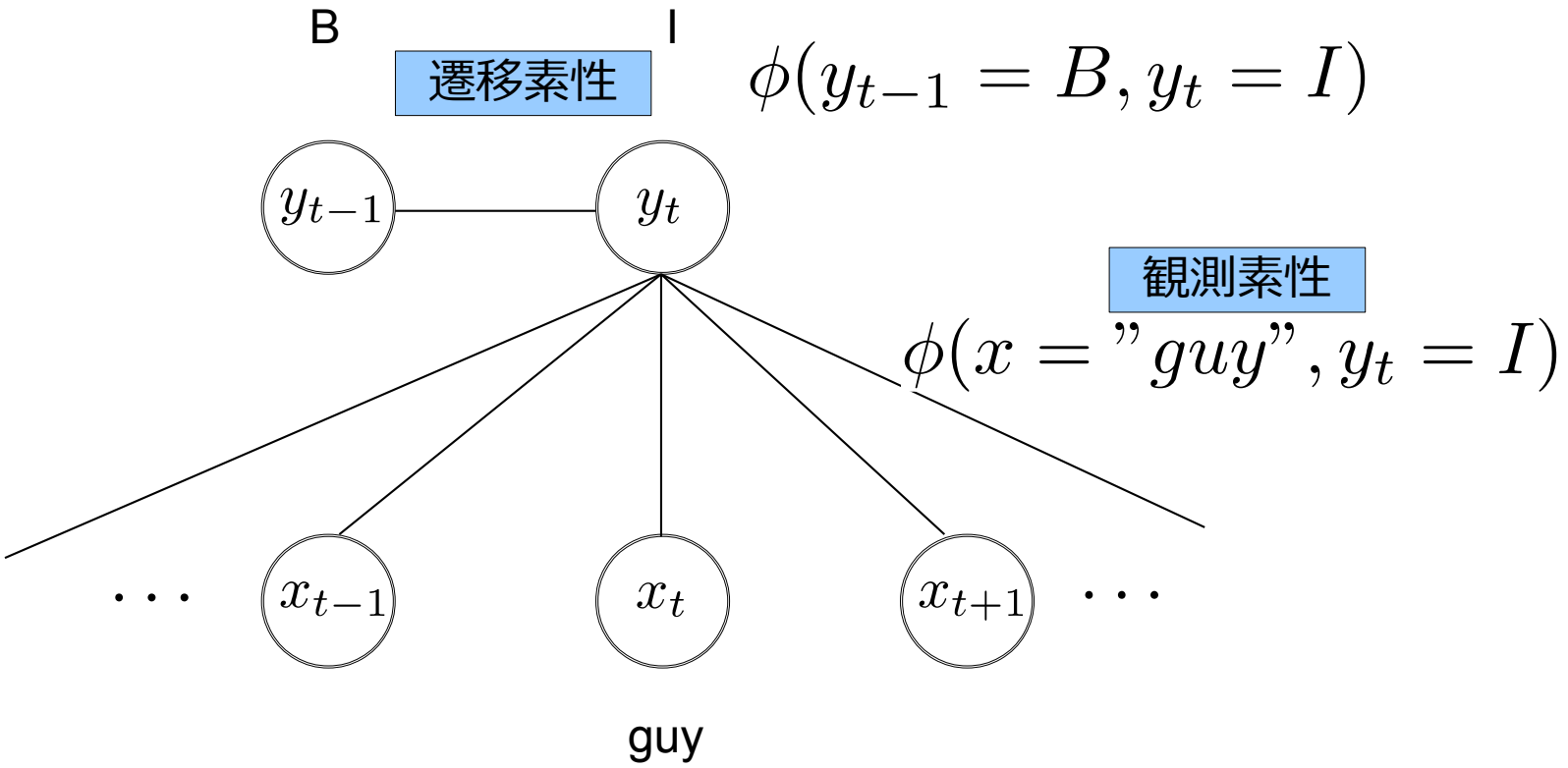
  - 固有表現抽出（人を指す表現の抽出例）

入力	Suddenly,	the	tall	German	guy	talked	to	me
出力	O	B	I	I	I	O	O	B

B: Begin
I: inside
O: outside

12.2 系列ラベリング問題— CRF—

- 対数線型モデルによる系列ラベリング
  - 素性関数の導入



12.2 系列ラベリング問題— CRF—

- 対数線型モデル

$$P(\boldsymbol{y}|\boldsymbol{x}) = \frac{1}{Z_{\boldsymbol{x},\boldsymbol{w}}} exp(\boldsymbol{w} \cdot \boldsymbol{\phi}(\boldsymbol{x}, \boldsymbol{y}))$$

- 出力の決定

$$\begin{aligned} \boldsymbol{y}^* &= \arg\max_{\boldsymbol{y}} P(\boldsymbol{y}|\boldsymbol{x}) \\ &= \arg\max_{\boldsymbol{y}} \frac{1}{Z_{\boldsymbol{x},\boldsymbol{w}}} exp(\boldsymbol{w} \cdot \boldsymbol{\phi}(\boldsymbol{x}, \boldsymbol{y})) \\ &= \arg\max_{\boldsymbol{y}} \boldsymbol{w} \cdot \boldsymbol{\phi}(\boldsymbol{x}, \boldsymbol{y}) \end{aligned}$$

12.2 系列ラベリング問題― CRF―

- 素性関数の制限

$$\boldsymbol{y}^* = \arg\max_{\boldsymbol{y}} \sum_t \boldsymbol{w} \cdot \boldsymbol{\phi}(\boldsymbol{x}, y_t, y_{t-1})$$

  - ビタビアルゴリズムによって探索が可能

Algorithm 12.1 ビタビアルゴリズム

for $t = 2$ *to* $|\boldsymbol{x}|$ **do**

  for all y_t **do**

$$\alpha(t, y_t) = \max_{y_{t-1}} \{\boldsymbol{w} \cdot \boldsymbol{\phi}(\boldsymbol{x}, y_t, y_{t-1}) + \alpha(t-1, y_{t-1})\}$$

$$B(t, y_t) = \arg\max_{y_{t-1}} \{\boldsymbol{w} \cdot \boldsymbol{\phi}(\boldsymbol{x}, y_t, y_{t-1}) + \alpha(t-1, y_{t-1})\}$$

  end for

end for

$\boldsymbol{y}^* = \alpha$の最大値に対応する B を逆に辿る

12.3 系列識別問題― HMM―

- 例題
  - PC 操作系列による熟練度の判定
    - k: キーボード、 g: マウス、 e: エラー
    - 初心者の入力系列例

```
k e k g k e k g g k g k k e g e e k e e e g e
```

    - 熟練者の入力系列例

```
k k e k g k k k e k g k g g g e g k g
```

    - 判定したい入力系列

```
k g e k g k k g e k g e k e e k e g e k
```

12.3 系列識別問題— HMM—

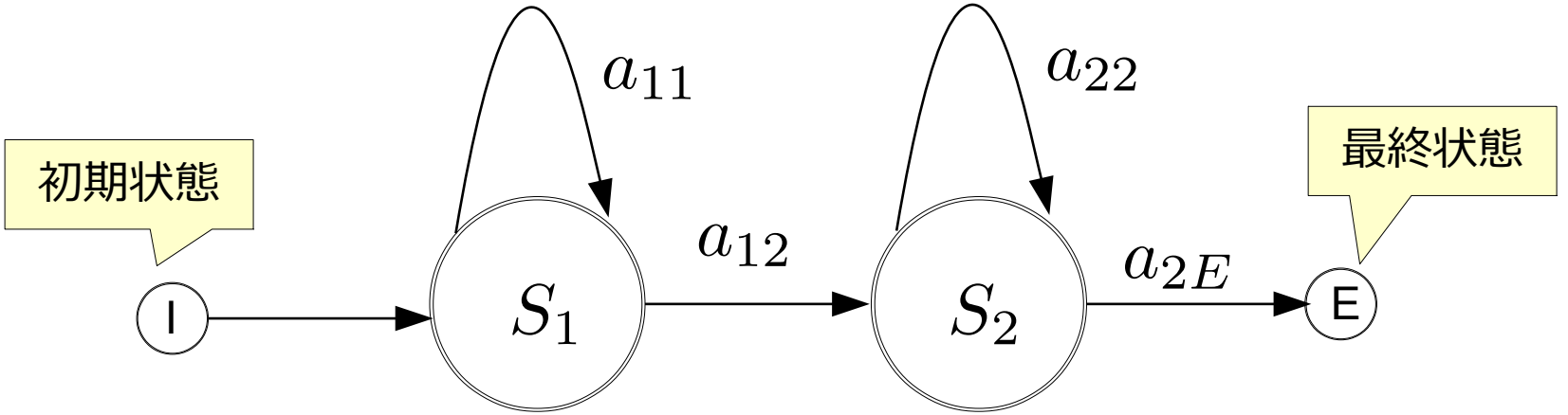
- 生成モデルによるアプローチ
  - 系列識別問題ではクラスの事前確率が得られることが多い

$$
\begin{aligned}
y^* &= \arg\max_y P(y|\boldsymbol{x}) \\
&= \arg\max_y \frac{P(\boldsymbol{x}, y)}{P(\boldsymbol{x})} \\
&= \arg\max_y \frac{P(\boldsymbol{x}|y)P(y)}{P(\boldsymbol{x})} \\
&= \arg\max_y P(\boldsymbol{x}|y)P(y)
\end{aligned}
$$

尤度　　事前確率

12.3 系列識別問題― HMM―

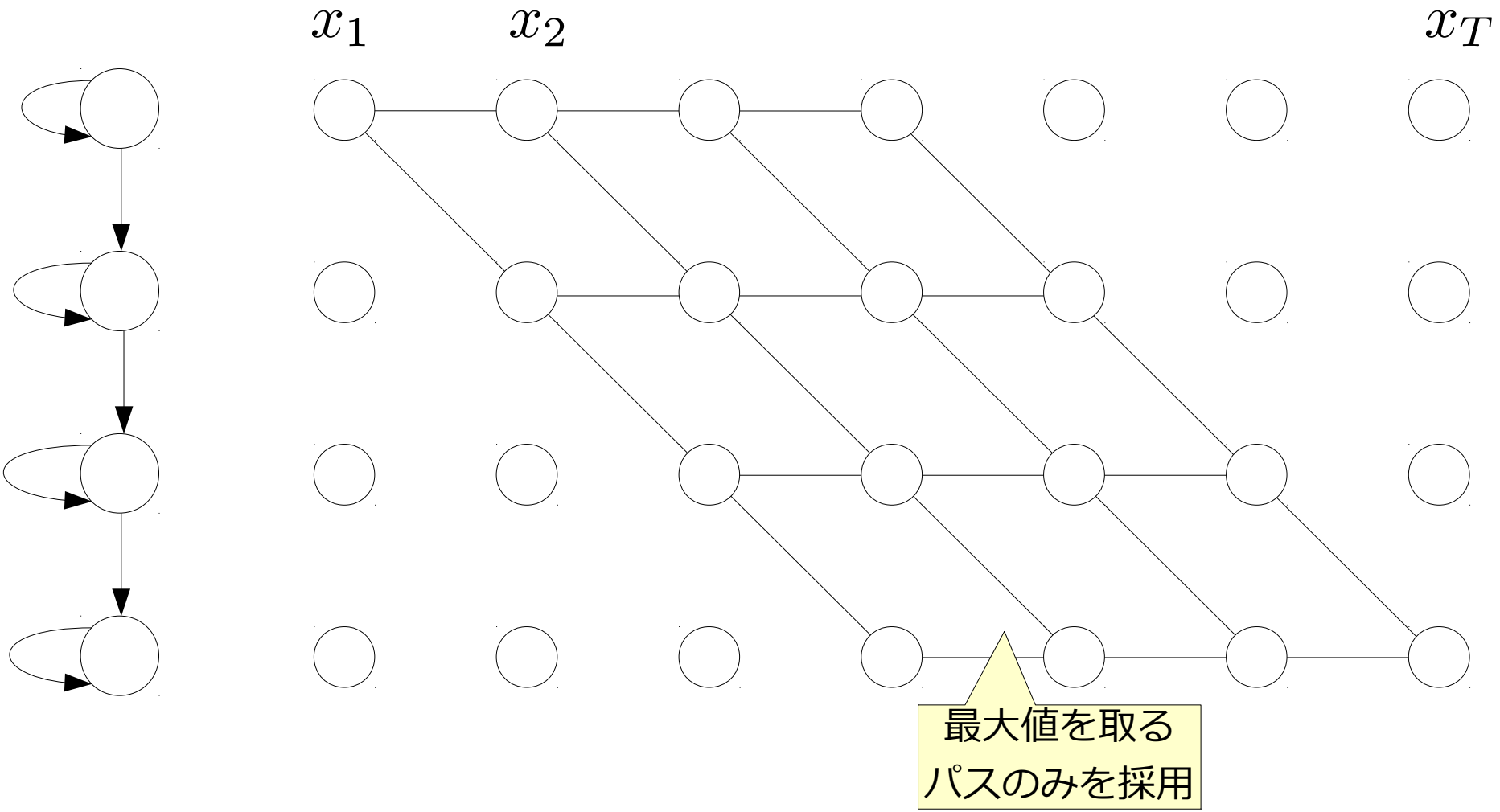
- 不定長入力に対する尤度計算法
  - 自己遷移を持つ確率オートマトンを用いる



$$b_1(k) = p_{11} \qquad b_2(k) = p_{21}$$
$$b_1(e) = p_{12} \qquad b_2(e) = p_{22}$$
$$b_1(g) = p_{13} \qquad b_2(g) = p_{23}$$

12.3 系列識別問題— HMM—

- ビタビアルゴリズムを用いた探索



12.3 系列識別問題― HMM―

- HMM の学習： EM アルゴリズム