

卒 業 論 文

タイトル

東北大学工学部

ID9999 著者

指導教員 大堀 淳 教授, 菊池 健太郎 助教

提出年月: 令和 4 年 1 月 31 日

# 概要

概要

# 目 次

第 1 章 序論	3
1.1 背景と目的 . . . . .	3
1.2 関連研究 . . . . .	3
1.3 本論文の構成 . . . . .	3
第 2 章 題 2 章	4
2.1 題 2 章題 1 節 . . . . .	4
第 3 章 デバッグ技術	5
第 4 章 デバッグ学習環境システムの設計と実装	6
第 5 章 関連研究と議論	7
第 6 章 結論	8
付 録 A Appendix	10
A.1 sec1 . . . . .	10

# 第1章 序論

## 1.1 背景と目的

背景と目的

## 1.2 関連研究

関連研究

参考文献は，[1] と [2] さえに，[3] である．

## 1.3 本論文の構成

本論文の構成

## 第2章 題2章

題2章

### 2.1 題2章題1節

題2章題1節

## 第3章 デバッグ技術

## 第4章 デバッグ学習環境システムの設計と実装

## 第5章 関連研究と議論



## 第6章 結論

結論

# 謝辭

謝辭

# 付 録 A    Appendix

Appendix

## A.1    sec1

sec1

## 参考文献

- [1] 著者 1 参考文献 1
- [2] 著者 2 参考文献 2
- [3] Jeremy S. Bradbury Michael A. Miljanovic. Robobug: A serious game for learning debugging techniques. In *the 2017 ACM Conference*, 2017.