

JS選手権

JS選手権とは

JavaScriptの集大成！！

- JavaScriptのみを使ってセカイを変えるアプリケーションを作ろう！！
- チーム開発！！
- 基本的には何を作ってもOK！
 - オンラインリアルタイムじゃんけん
 - 無限マインスイーパ
 - グラディウス
 - DVDをおすすめするチャットボット
- (JavaScript以外を使ってもOK. . . ただし評価基準は同じッ)

JS選手権とは

05/27の10:30から各チーム5分で発表！（+適宜質疑など）

- 企画の概要&価値, プロダクトの紹介, 実装の工夫, など.
- GGAのプレゼンを意識...!!!
- 発表順はランダム(当日決めます)

GGA形式で投票 

- 企画点と技術点を['S', 'A', 'B', 'C', 'D']の5段階で評価！
- S:1点, A:2点, B:3点, C:4点, D:5点で計算.
- 点数が最も少ないチームが優勝！！

JS選手権とは

進め方のtips

- 仕様書を作ろう！
- 誰のためのどんなアプリケーション？？どんな画面が必要？？
- アプリケーションが実現することを明確にしよう！
- (できるだけ細分化して)必要な機能をリストアップ！
- 試行錯誤しながらそれぞれを単体で実装→組み合わせ！
- つくりながら仕様書はアップデート！

JS選手権とは

進め方のtips

- スケジュールをつくろう！
- 目標を複数設定！
 - （最低限の機能, 予想以上に進んだら... , など）
- スケジュールは都度更新！ 毎日進捗に応じて見直す！
- プロダクトに名前をつけよう！
（できる人はデプロイすると更に良いです）

評価基準

企画点(アイデア基準)

- 使ってみたい, おもしろいと感じるプロダクトか.
- 実現したいことが明確か. 課題を解決できそうか.
- プレゼンのロジックが明確になっているかどうか.

技術点(コード基準)

- コードの量
- 実装の工夫(技術選定や工夫, 読みやすさ, 複数人でのコード管理など)
- プロダクトの完成度(アイデアを実現するために細かい部分まで作り込んでいるか, など)

評価基準

「企画点」「技術点」の2項目について、下記の表に基づいて集計.

両点数の平均値を「総合点」として算出し、順位を決定！

評価	得点
S	1
A	2
B	3
C	4
D	5

チーム分け(チーム名決めて！)

チームA

- 津曲妃佳利
- 堀真樹
- 若松桃子

チームB

- 石橋貴文
- 橋口稔真
- 松永貢征

チームC

- 上藺沙也香
- 田岸将勝
- 比嘉洋一

チームD

- 藤川敬太
- 松尾邦子
- 森重健

チームE

- 安倍将史
- 角田光
- 宮川卓也

締切は2021/05/27の10:30！！
当日発表できるように準備！！