

# 선형모델 예제

23.03.2019

Presenter: **KyungTae Lim**



# Contents

I. 선형모델의 예제

II. 선형모델의 목적함수

III. 선형모델의 일반화

본 자료는 기계학습 (오일석) 의 슬라이드의 일부를 재구성 한 후  
이와 연관된 Pytorch 예제 코드를 작성했습니다.

슬라이드 출처 <http://cv.jbnu.ac.kr/index.php?mid=ml>

# 선형모델의 예제

## ■ 선형 회귀 문제

- [그림 1-4]: 식 (1.2)의 직선 모델을 사용하므로 두 개의 매개변수  $\theta = (w, b)^T$

$$y = wx + b \quad (1.2)$$

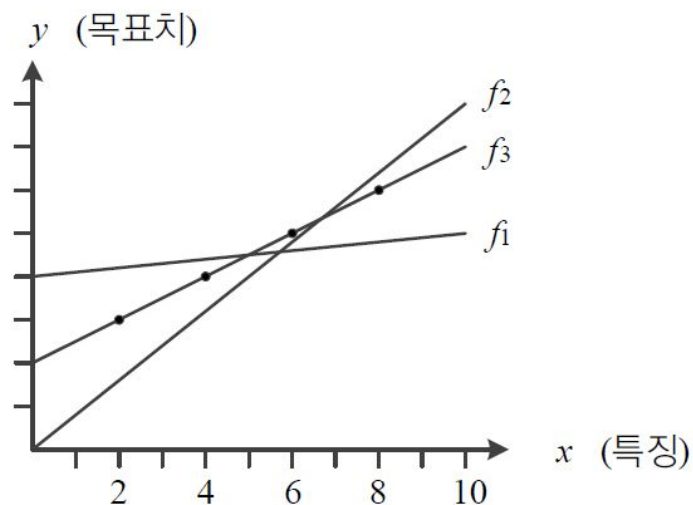


그림 1-4 간단한 기계 학습 예제

# 선형모델의 목적함수

## ■ 목적 함수 objective function (또는 비용 함수 cost function)

### ■ 식 (1.8)은 선형 회귀를 위한 목적 함수

- $f_{\theta}(\mathbf{x}_i)$ 는 예측함수의 출력,  $y_i$ 는 예측함수가 맞추어야 하는 목표값이므로  $f_{\theta}(\mathbf{x}_i) - y_i$ 는 오차
- 식 (1.8)을 **평균제곱오차** MSE(mean squared error)라 부름

$$J(\theta) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (f_{\theta}(\mathbf{x}_i) - y_i)^2 \quad (1.8)$$

- 처음에는 최적 매개변수 값을 알 수 없으므로 난수로  $\theta_1 = (w_1, b_1)^T$  설정  $\rightarrow \theta_2 = (w_2, b_2)^T$  로 개선  $\rightarrow \theta_3 = (w_3, b_3)^T$  로 개선  $\rightarrow \theta_3$ 는 최적해  $\hat{\theta}$ 
  - 이때  $J(\theta_1) > J(\theta_2) > J(\theta_3)$

# 선형모델의 예제

## ■ [예제 1-1]

### ■ 훈련집합

$$\mathbb{X} = \{x_1 = (2.0), x_2 = (4.0), x_3 = (6.0), x_4 = (8.0)\},$$

$$\mathbb{Y} = \{y_1 = 3.0, y_2 = 4.0, y_3 = 5.0, y_4 = 6.0\}$$

### ■ 초기 직선의 매개변수 $\theta_1 = (0.1, 4.0)^T$ 라 가정

$$\mathbf{x}_1, y_1 \rightarrow (f_{\theta_1}(2.0) - 3.0)^2 = ((0.1 * 2.0 + 4.0) - 3.0)^2 = 1.44$$

$$\mathbf{x}_2, y_2 \rightarrow (f_{\theta_1}(4.0) - 4.0)^2 = ((0.1 * 4.0 + 4.0) - 4.0)^2 = 0.16$$

$$\mathbf{x}_3, y_3 \rightarrow (f_{\theta_1}(6.0) - 5.0)^2 = ((0.1 * 6.0 + 4.0) - 5.0)^2 = 0.16$$

$$\mathbf{x}_4, y_4 \rightarrow (f_{\theta_1}(8.0) - 6.0)^2 = ((0.1 * 8.0 + 4.0) - 6.0)^2 = 1.44$$

$$\longrightarrow J(\theta_1) = 0.8$$

# 선형모델의 예제

## ■ [예제 1-1] 훈련집합

- $\theta_1$ 을 개선하여  $\theta_2 = (0.8, 0.0)^T$ 가 되었다고 가정

$$x_1, y_1 \rightarrow (f_{\theta_2}(2.0) - 3.0)^2 = ((0.8 * 2.0 + 0.0) - 3.0)^2 = 1.96$$

$$x_2, y_2 \rightarrow (f_{\theta_2}(4.0) - 4.0)^2 = ((0.8 * 4.0 + 0.0) - 4.0)^2 = 0.64$$

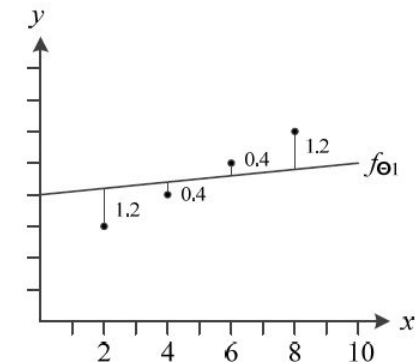
$$x_3, y_3 \rightarrow (f_{\theta_2}(6.0) - 5.0)^2 = ((0.8 * 6.0 + 0.0) - 5.0)^2 = 0.04$$

$$x_4, y_4 \rightarrow (f_{\theta_2}(8.0) - 6.0)^2 = ((0.8 * 8.0 + 0.0) - 6.0)^2 = 0.16$$

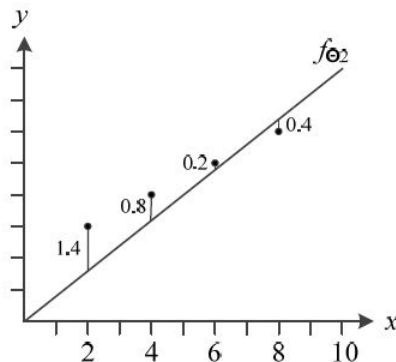
$$\longrightarrow J(\theta_2) = 0.7$$

- $\theta_2$ 를 개선하여  $\theta_3 = (0.5, 2.0)^T$ 가 되었다고 가정

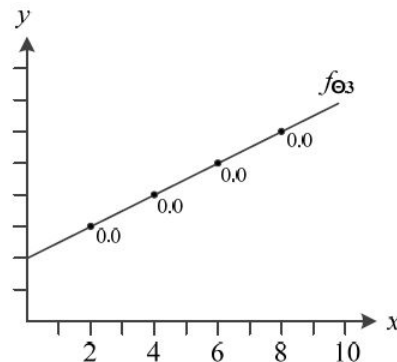
- 이때  $J(\theta_3) = 0.0$ 이 되어  $\theta_3$ 은 최적값  $\hat{\theta}$ 이 됨



(a) 초기 매개변수  $\theta_1$



(b)  $\theta_1$ 을 개선하여  $\theta_2$ 가 됨



(c)  $\theta_2$ 를 개선하여 최적의  $\theta_3$ 을 찾음

# 선형모델의 일반화

- 기계 학습이 할 일을 공식화하면,

$$\hat{\theta} = \underset{\theta}{\operatorname{argmin}} J(\theta) \quad (1.9)$$

- 기계 학습은 작은 개선을 반복하여 최적해를 찾아가는 수치적 방법으로 식 (1.9)를 품
- 알고리즘 형식으로 쓰면,

## 알고리즘 1-1 기계 학습 알고리즘

입력: 훈련집합  $\mathbb{X}$ 와  $\mathbb{Y}$

출력: 최적의 매개변수  $\hat{\theta}$

```
1  난수를 생성하여 초기 해  $\theta_1$ 을 설정한다.
2   $t=1$ 
3  while ( $J(\theta_t)$ 가 0.0에 충분히 가깝지 않음)    // 수렴 여부 검사
4       $J(\theta_t)$ 가 작아지는 방향  $\Delta\theta_t$ 를 구한다.    //  $\Delta\theta_t$ 는 주로 미분을 사용하여 구함
5       $\theta_{t+1} = \theta_t + \Delta\theta_t$ 
6       $t=t+1$ 
7   $\hat{\theta} = \theta_t$ 
```

# 선형모델의 한계

## ■ 좀더 현실적인 상황

- 지금까지는 데이터가 선형을 이루는 아주 단순한 상황을 고려함
- 실제 세계는 선형이 아니며 잡음이 섞임 □ 비선형 모델이 필요

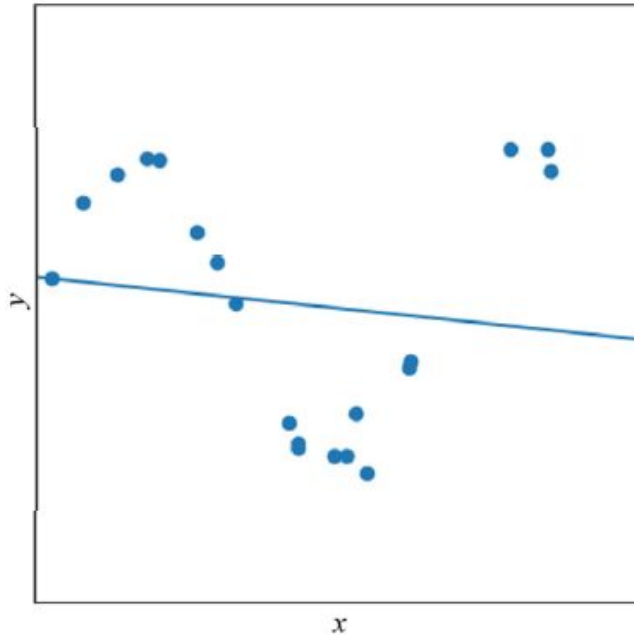


그림 1-12 선형 모델의 한계



직접 만들어 봅시다.