

PAPETERIE PARTIE 3

TP2 du Module 04 – Structurer la couche DAL avec le pattern DAO

Avant de démarrer ce TP, il convient d'avoir suivi les vidéos du module 4.

L'objectif est de structurer la couche DAL en utilisant le design pattern DAO et d'externaliser les paramètres d'accès à la base de données dans un fichier texte.

Durée estimée

3 heures

Énoncé

- Définir l'interface `ArticleDAO`, et utilisez la dans `ArticleDAOJdbcImpl`
- Externaliser la configuration de l'accès aux données en implémentant les classes :
 - o `Settings`
 - o `JdbcTools`
- Implémenter la classe `DAOFactory`

Ressources

- [Projet papeterie à compléter](#)
- [DiagClasse-Papeterie Partie 3.pdf](#)

Indications

- Aidez-vous du diagramme de classe fourni pour définir les composants demandés
- Testez le fonctionnement de chaque composant avant de passer au composant suivant
- L'application de test `AppliTestDAL` doit afficher le résultat suivant dans la console :

Ajout des articles...

Article ajouté : Article [idArticle=1, reference=BBOrange, marque=Bic, designation=Bic bille Orange, prixUnitaire=1.2, qteStock=20] Stylo [Couleur=bleu]

Article ajouté : Article [idArticle=2, reference=CRA4S, marque=Clairef, designation=Ramette A4 Sup, prixUnitaire=9.0, qteStock=20] Ramette [grammage=80]

Article ajouté : Article [idArticle=3, reference=PlumeS, marque=Stypen, designation=Stylo Plume Stypen, prixUnitaire=5.5, qteStock=20] Stylo [Couleur=jaune]

Sélection de l'article par id :

Article [idArticle=2, reference=CRA4S, marque=Clairef, designation=Ramette A4 Sup, prixUnitaire=9.0, qteStock=20] Ramette [grammage=80]

Sélection de tous les articles :

Article [idArticle=1, reference=BBOrange, marque=Bic, designation=Bic bille Orange, prixUnitaire=1.2, qteStock=20] Stylo [Couleur=bleu]

Article [idArticle=2, reference=CRA4S, marque=Clairef, designation=Ramette A4 Sup, prixUnitaire=9.0, qteStock=20] Ramette [grammage=80]

Article [idArticle=3, reference=PlumeS, marque=Stypen, designation=Stylo Plume Stypen, prixUnitaire=5.5, qteStock=20] Stylo [Couleur=jaune]

Modification d'un article :

Article avant modification :

Article [idArticle=1, reference=BBOrange, marque=Bic, designation=Bic bille Orange, prixUnitaire=1.2, qteStock=20] Stylo [Couleur=bleu]

Article après modification :

Article [idArticle=1, reference=BBNoir, marque=Bic, designation=Bic bille noir, prixUnitaire=1.2, qteStock=20] Stylo [Couleur=noir]

Suppression de l'article :

Article [idArticle=1, reference=BBNoir, marque=Bic, designation=Bic bille noir, prixUnitaire=1.2, qteStock=20] Stylo [Couleur=noir]

Liste des articles après suppression :

Ramette [id=2, ref=CRA4S]

Stylo [id=3, ref=PlumeS]

Solution

Une solution est proposée pour ce TP sous la forme d'un projet à intégrer dans Eclipse.