

LE DEVELOPPEMENT EN COUCHES AVEC JAVA SE

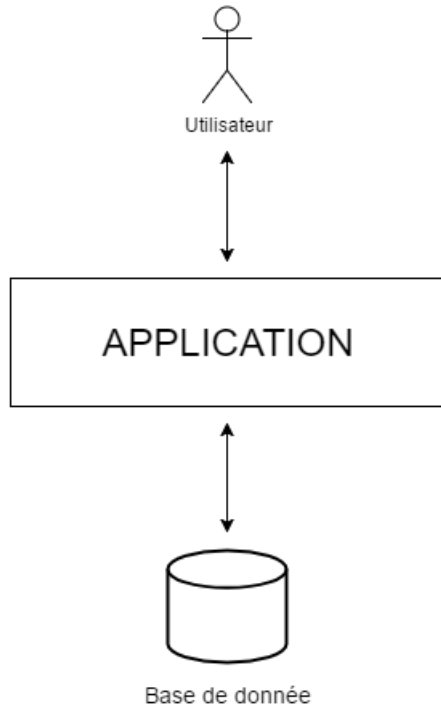
Module 2 – L'architecture en couches



Objectifs

- Acquérir une vision globale de l'application
- Réfléchir aux problématiques
- Comprendre la notion de couche logicielle
- Introduire les notions de cohésion et de couplage
- Connaître les différentes façons d'implémenter les couches

La problématique : une seule couche

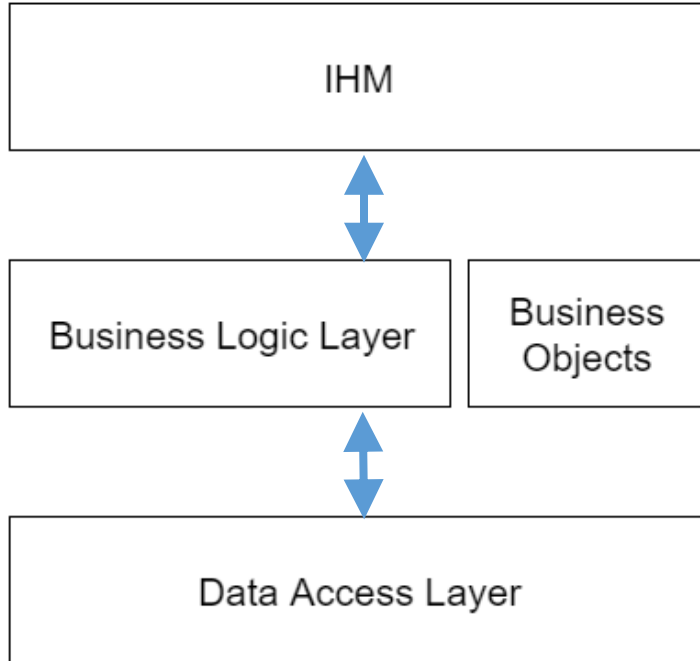


Inconvénients :

IHM, métier et persistance des données sont mélangés

- Maintenance corrective et évolutive difficile
- Réutilisation du code impossible
- Partage du travail compliqué

La couche logicielle



Définition :

Une couche logicielle est un composant logiciel pouvant communiquer avec ses couches voisines.

Cohésion : Une responsabilité par couche
Couplage : Nature des liens entre couches.

Permet :

- De cacher les niveaux inférieurs d'implémentation
- Des composants réutilisables et interchangeables