

PAPETERIE PARTIE 1

TP du Module 03 – Construire la couche BO

Avant de démarrer ce TP, il convient d'avoir suivi les vidéos des modules 1 à 3. Son objectif est d'implémenter la couche BO d'une application java.

Durée estimée

2 heures

Énoncé

- Créer le projet papeterie avec Eclipse
- Créer le package fr.eni.papeterie.bo
- Créer les classes Article, Ramette, Stylo, Ligne et Panier en vous aidant du diagramme de classe fourni
- Vérifiez le fonctionnement des classes avec le composant AppliTestBO fourni

Ressources

- fichier AppliTestBO.java à intégrer dans le package fr.eni.papeterie.bo
- Diagramme de classe : DiagClasse-PAPETERIE-BO.pdf

Indications

1 – Création du projet :

- Vérifier que le JRE utilisé est bien un JDK 8
- Garder les options par défaut, notamment la séparation des fichiers sources et des fichiers compilés

2 – L'exécution de l'application de test AppliTestBO doit afficher sur la console le résultat suivant :

REM : Affichage d'un article Stylo 'Bic'

Article [idArticle=1, reference=BBOrange, marque=Bic, designation=Bic bille Orange, prixUnitaire=1.2, qteStock=20] Stylo [Couleur=Bleu]

REM : Affichage d'un article Ramette 'Clairefontaine'

Article [idArticle=2, reference=CRA4S, marque=Clairef, designation=Ramette A4 Sup, prixUnitaire=9.0, qteStock=20] Ramette [grammage=80]

REM : Affichage du catalogue

Article [idArticle=1, reference=BBOrange, marque=Bic, designation=Bic bille Orange, prixUnitaire=1.2, qteStock=20] Stylo [Couleur=Bleu]
 Article [idArticle=2, reference=CRA4S, marque=Clairef, designation=Ramette A4 Sup, prixUnitaire=9.0, qteStock=20] Ramette [grammage=80]
 Article [idArticle=3, reference=PlumeS, marque=Stypen, designation=Stylo Plume Stypen, prixUnitaire=5.5, qteStock=20] Stylo [Couleur=jaune]
 Article [idArticle=4, reference=WOBGreen, marque=Waterman, designation=Waterman Orion Bille vert, prixUnitaire=5.5, qteStock=20] Stylo [Couleur=vert]
 Article [idArticle=5, reference=PlumeP, marque=Parker, designation=Stylo Plume Parker, prixUnitaire=5.5, qteStock=5] Stylo [Couleur=noir]

REM : Affichage de l'article de la premiere ligne du panier

Article [idArticle=1, reference=BBOrange, marque=Bic, designation=Bic bille Orange, prixUnitaire=1.2, qteStock=20] Stylo [Couleur=Bleu]

REM : Affichage du panier - Ajout

Panier :

ligne 0 : Ligne [qte=2, prix=1.2, article=Article [idArticle=1, reference=BBOrange, marque=Bic, designation=Bic bille Orange, prixUnitaire=1.2, qteStock=20] Stylo [Couleur=Bleu]]
 ligne 1 : Ligne [qte=13, prix=9.0, article=Article [idArticle=2, reference=CRA4S, marque=Clairef, designation=Ramette A4 Sup, prixUnitaire=9.0, qteStock=20] Ramette [grammage=80]]
 ligne 2 : Ligne [qte=12, prix=5.5, article=Article [idArticle=3, reference=PlumeS, marque=Stypen, designation=Stylo Plume Stypen, prixUnitaire=5.5, qteStock=20] Stylo [Couleur=jaune]]
 ligne 3 : Ligne [qte=5, prix=5.5, article=Article [idArticle=4, reference=WOBGreen, marque=Waterman, designation=Waterman Orion Bille vert, prixUnitaire=5.5, qteStock=20] Stylo [Couleur=vert]]

Valeur du panier : 212.9

REM : Modification du panier

REM : Affichage du panier - Modification

Panier :

ligne 0 : Ligne [qte=3, prix=1.2, article=Article [idArticle=1, reference=BBOrange, marque=Bic, designation=Bic bille Orange, prixUnitaire=1.2, qteStock=20] Stylo [Couleur=Bleu]]

```
ligne 1 :    Ligne [ qte=12, prix=9.0, article=Article [idArticle=2, reference=CRA4S,
marque=Clairef, designation=Ramette A4 Sup, prixUnitaire=9.0, qteStock=20] Ramette
[grammage=80]]
ligne 2 :    Ligne [ qte=5, prix=5.5, article=Article [idArticle=4, reference=WOBGreen,
marque=Waterman, designation=Waterman Orion Bille vert, prixUnitaire=5.5, qteStock=20]
Stylo [Couleur=vert]]
```

Valeur du panier : 139.1

Solution

Une solution est proposée pour ce TP sous la forme d'un projet à intégrer dans Eclipse.