

Macondo reciente: standard input - standard output

Muchos años después, frente al pelotón de fusilamiento, el coronel Aureliano Buendía había de recordar aquella tarde remota en que su padre le enseñó standard input y standard output. Macondo era tan reciente, que muchas cosas carecían de nombre, y para mencionarlas había que asignarles un número siguiendo una secuencia que solo conocía el gitano Fibonacci. José Arcadio Buendía había descifrado la secuencia, para esto le sugirió a su hijo una serie de problemas a los que Aureliano debía responder con el n -ésimo valor de la secuencia.

Escriba un programa recursivo en el que, dados dos números iniciales en la secuencia, responda con el n -ésimo valor siguiente en la secuencia.

Entrada

La entrada contiene varios casos de prueba, cada uno de ellos como se describe a continuación. Los casos de prueba consecutivos están separados por una sola línea en blanco.

- La primera línea de la entrada contiene un número entero positivo N ($1 \leq N \leq 10^{10}$).
- La segunda línea contiene dos números enteros positivos X, Y separados por un espacio ($1 \leq X, Y \leq 10^{10}$).

Salida

Para cada caso de prueba, escriba en la salida una sola línea con el siguiente formato:

El N -nombre es: Z

donde Z es el valor calculado correspondiente al n -ésimo número de la secuencia.

Ejemplos

Entrada:

5
1 3

7
2 4

Salida:

El 5-nombre es: 29
El 7-nombre es: 110

Explicación de los ejemplos

- En el primer caso de prueba:
 - Secuencia inicial: 1, 3
 - Los siguientes números son: 4, 7, 11, 18, 29
 - El quinto número es 29.
- En el segundo caso de prueba:
 - Secuencia inicial: 2, 4
 - Los siguientes números son: 6, 10, 16, 26, 42, 68, 110
 - El quinto número es 110.