Ingeniería de Sistemas y Computación



Diseño y análisis de algoritmos Profesor: Mateo Sanabria Ardila Examen 1

Fecha de entrega: 01/Marzo 2024-10 Nota máxima: **100**

Un elemento cumbre en una matriz 2D es un elemento que es estrictamente mayor que todos sus 4-vecinos (izquierda, derecha, arriba, abajo). Dada una matriz de enteros positivo, se debe devolver las coordenadas de **UN** elemento cumbre. Se asume que la matriz esta rodeada en su perímetro con el valor -1 en cada celda, como se muestra en la imagen. Por ejemplo, para el siguiente caso de prueba se 1. tiene:

-1	-1	-1	-1	-1
-1	10	20	15	-1
-1	21	30	14	-1
-1	7	16	32	-1
-1	-1	-1	-1	-1

```
Input: matrix = [[10,20,15],[21,30,14],[7,16,32]]
Output: [1,1]
```

Explanation: 30 y 32 som ambos elementos cumbre entonces [1,1] y [2,2] son respuesta validas.

La función findPeakGrid implementa un algoritmo en Python que soluciona el problema:

```
def findPeakGrid(matrix: list[list[int]]):
        return _find_peak_grid(matrix, 0, len(matrix[0]) - 1)
def _find_peak_grid(matrix: list[list[int]], left: int, right: int):
        mid = left + (right - left) // 2
        \max_{\text{row}} = 0
        for row in range(len(matrix)):
                 if matrix[row][mid] > matrix[max_row][mid]:
                         \max_{\text{row}} = \text{row}
        left_is_big = mid - 1 >= left
        and matrix[max_row][mid - 1] > matrix[max_row][mid]
        right_is_big = mid + 1 \le right
        and matrix [max_row] [mid + 1] > matrix [max_row] [mid]
        # compare mid to left and right
        if not left_is_big and not right_is_big:
        # found peak in the middle
                 return [max_row, mid]
        elif left_is_big:
        # peak on the left
                 return _find_peak_grid (matrix, left, mid)
        else:
        # peak on the right
                return _find_peak_grid (matrix, mid + 1, right)
```

- (a) (10pts) Explique la idea de la solución del algoritmo, es decir por que el algoritmo sirve para dar solución al problema, NO HAGA REFERENCIA A CÓDIGO. El algoritmo utiliza una estrategia de D&C?
- (b) (5pts) Proponga la función T(n) para findPeakGrid.

- (c) (30pts) Resuelva la ecuación de recurrencia del punto anterior. Si lo necesita, recuerde que la solución para T(n) = T(n-1) + m es T(n) = n * m.
- (d) (5pts) Basado en lo anterior, cual es la complejidad temporal de findPeakGrid?
- 2. Dadas dos strings (w1,w2) se quiere conocer cual es la longitud de la subsecuencia común mas larga entre w1 y w2. Por ejemplo, si w1='ABC' y w2='MATEOBASIC' la respuesta debería ser 3.
 - (a) (10pts) Identifique cuales pueden ser los subproblem repetidos para este problema, explique que estructura de datos le puede ayudar a no repetir problemas. De un ejemplo, expliquelo y justifique porque esa forma de guardar subproblemas puede ayudar a solucionar el problema.
 - (b) (30pts) Proponga un algoritmo Python, Java,... (No es valido respuesta es 'palabras') basada en programación dinámica que solución el problema. Complejidad esperada $\mathcal{O}(|w1||w2|)$, el punto no es valido si no es alcanza esta complejidad.
 - (c) (5pts) Explique cual es la complejidad temporal de la solución del punto anterior.
 - (d) **(5pts)** La solución que propuso es Top-Down (TD) o Button-Up (BU)? Por que? Si su solución es TD que ventajas tiene contra una solución BU? Si su solución es BU que ventajas tiene contra una solución TD?