

## MATERIAL COMPLEMENTAR Engenharia de Software 18/01/2024

Prof. Helder Prado Santos

## INSTRUÇÕES E REQUISITOS DA AULA

## Requisitos:

- Docker instalado
- VS Code instalado
- Extrair o arquivo scripts-docker.zip localizado na pasta "Arquivos e Scripts"

Fazer a leitura das instruções dos tutoriais disponibilizados para realizar as instalações dos softwares caso eles ainda não tenham sido instalados.

## Tutoriais disponibilizados:

- Tutorial instalação Docker
- Tutorial instalação VS Code
- Tutorial extensão Docker no VS Code e acesso ao terminal do container

Após a extração dos arquivos da pasta "Arquivos e Scripts", é importante ler as instruções específicas da aula. Essas instruções sempre ficarão dentro do arquivo "README.md". Para facilitar sua leitura, é sempre recomendado ler esse arquivo dentro do VS Code.

```
## Pasta raíz de todos os códigos: aula-docker (Docker CLI) > □ ### Pasta raíz de todos os códigos: aula-docker |

## Conhecendo a command line interface do Docker (Docker CLI) |

### Pasta raíz de todos os códigos: aula-docker |

| Digitar no terminal |

| *** "bash |

| *** verificação se o docker foi devidamente instalado |

| docker |

| # verificação da versão atual do docker |

| docker - v |

| # coletando informações básicas do docker |

| docker info |

| # puxando a primeira imagem do registry (Docker Hub) |

| docker pull hello-world |

| # listando as imagens que estão na máquina |

| docker images |

| # rodando o primeiro container docker da imagem que acabou de ser puxada do registry |

| docker run hello-world |

| # listando todos os containers e suas informações básicas |

| # listando apenas os containers e suas informações básicas |

| # listando apenas os containers ativos e suas informações básicas |

| # listando apenas os containers ativos e suas informações básicas |

| # listando apenas os containers ativos e suas informações básicas |

| # listando apenas os containers ativos e suas informações básicas |

| # listando apenas os containers ativos e suas informações básicas |
```

Figura - Exemplo da leitura de um arquivo README.md dentro do VS Code

