

## データご利用にあたってのお願い

このたびは"Fighting Unity-Chan モーションくだちいキャンペーン"にリクエストいただき大変ありがとうございます。本データのご利用にあたっては以下の用法、用量をお守りいただき下さいますようお願いいたします。

## ★本データの内容物について

アセットストアで販売する商品については"同じものをより安い価格で外部で販売しない"という推奨事項があります。そのため本キャンペーンにてご提供するものはFBXファイルのみとなり、アニメーションコントローラーなどUnity Asset store に置いてあるパッケージに含まれるその他の構成要素は除外しています。

## ★本データを配布する目的について

- ★目的① @ef12projectアカウントのフォロワー増加
- ★目的② EF-12の開発を進めるためにアセットで売り上げをあげる

上記を達成するために以下につきまして是非ご協力お願いいたしたく存じます。

- •本データを利用された何かを公開する際には「EF-12のファイティングユニティちゃんを使って」のようにキーワードを含めていただく(そうすると公式サイトのツイッターフィードに引っかかって賑やかくなるのです)
- ・キャンペーン期間終了後にあなたの知り合いが「そのデータ俺にもくだちい」と言ってきたら「アセット買えよ!」と温かく突き放して"公式フォローしておくとまたキャンペーンするかもよ"とアドバイスしていただく

皆様が上記にご協力いただきフォロワーと売り上げがアップしたら調子に乗ってまたキャンペーンするかもしれません。それでは皆様楽しいクリエイティブライフをお楽しみくださいアデュー!!

