

## 演習（電卓）

### 課題

以下の処理に従って電卓を作成しなさい。

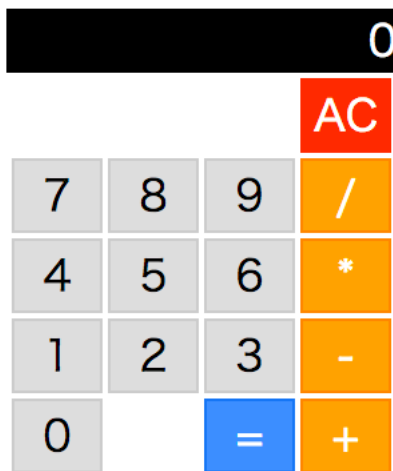
### 作成物

JavaScript/exercise8/index.html

JavaScript/exercise8/script.js

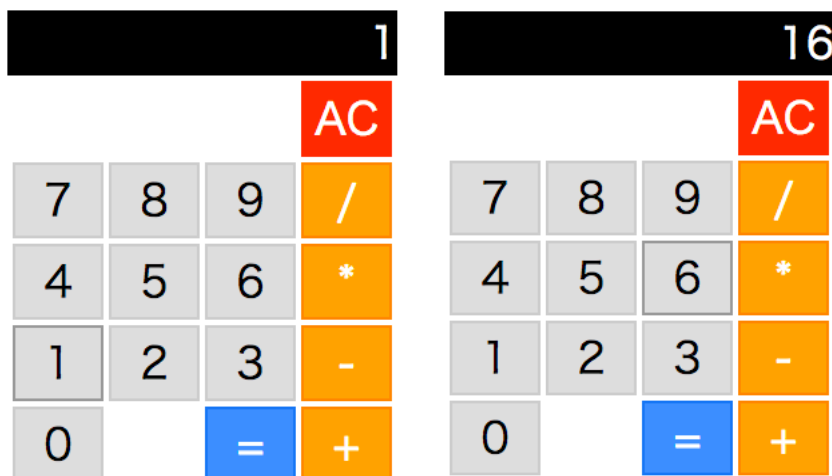
### 処理・条件

- ① 初期は 0 と表示されている。



- ② 数字のボタンを押すと右に挿入される。

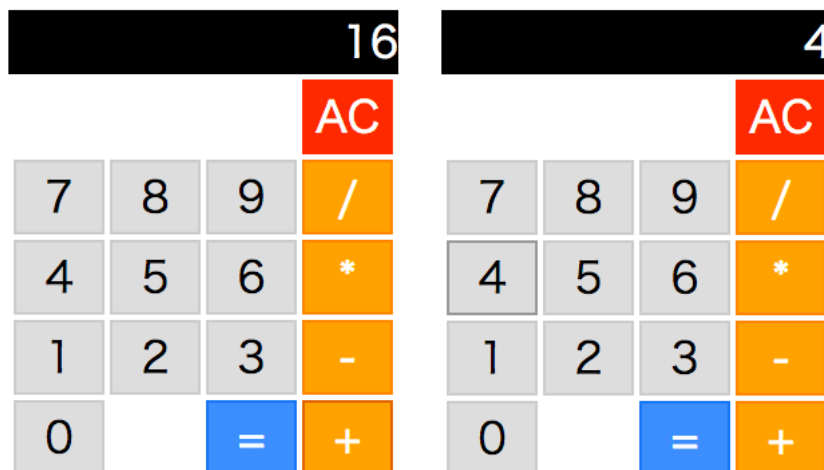
例) 1 ボタン->6 ボタンの順に押す。





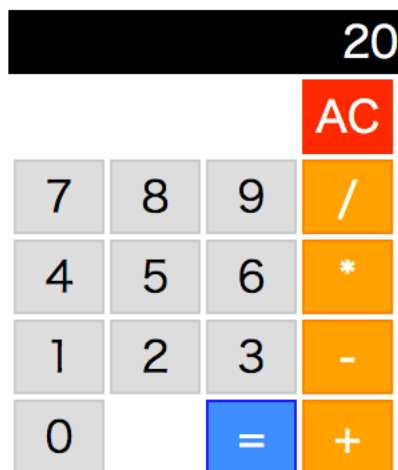
1. 1回目の演算子（+、-、\*、/）ボタンを押しても特に変化がなく、次に数字のボタンを押すと新規で数字が入力できる。

例）+ボタン→4 ボタンの順に押す



2. =ボタンを押すと計算結果が表示される。

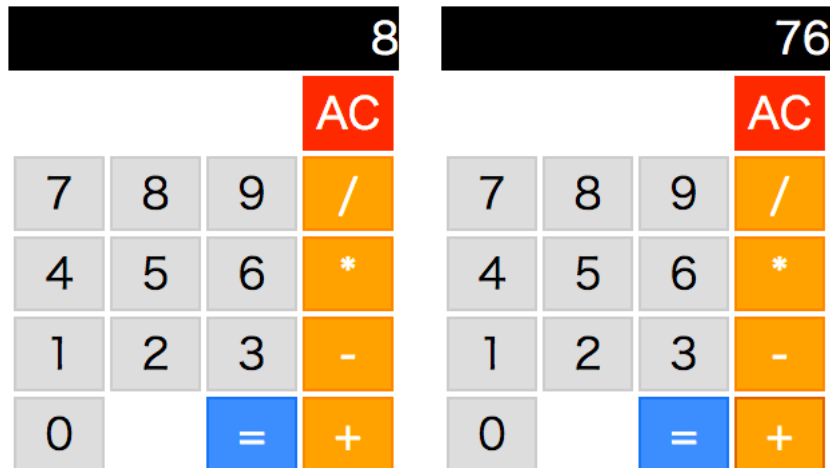
例）16→+ボタン→4→=ボタンの順に押す



3. AC ボタンを押すと 0 と表示され、結果が削除される。

4. 【応用】 $1+1+1$  など計算を続けて行えるように実装する。演算子を押すたびに途中結果を表示する。

例)  $84 \rightarrow -$ ボタン $\rightarrow 8 \rightarrow +$ ボタンと押すと、「 $84 - 8$ 」の途中結果が表示される。



5. ~~【応用】エラー処理を入れてみよう。~~

6. 【応用】キーボード入力に対応してみよう。