

1 メッシュ作成の流れ

- blockMesh
- surfaceFeatures
- decomposePar
- snappyHexMesh

2 blockMesh → 計算領域の設定を行う

該当するファイルは, "system/blockMeshDict"

2.1 単位の設定

単位は"m"で, デフォルトでは"1"に設定されている.(仮に"mm"に設定したい場合は,0.001 に書き換える.) 任意の単位に変更できるが, 他の計算の設定と混同しないように統一しておくこと (基本的には変更しない) が望ましい.

```
convertToMeters 1;
```

2.2 領域の設定

"vertices"に設定する解析範囲にしたがって座標 (8 点) を記入する. 原点は,3D モデルと対応する.

```
vertices
(
(-0.250 -0.750 -0.025)
(0.250 -0.750 -0.025)
(0.250 0.250 -0.025)
(-0.250 0.250 -0.025)
(-0.250 -0.750 0.475)
(0.250 -0.750 0.475)
(0.250 0.250 0.475)
(-0.250 0.250 0.475)
);
```

また, その分割数を指定する.aa