令和4年度12月第4週報告書

2022/12/19 報告書 No.41 M2 来代 勝胤

報告内容

- 1. 画像校正の数値的性能評価
- 2. 一様流の数値シミュレーション

1 画像校正の数値的性能評価

数値シミュレーションによる計測アルゴリズムの性能評価において,三角翼まわりの流れ場の数値解析結果を用いて行った.その結果,数値解析結果と大きく異なる結果が得られた.その原因究明のために,まずは画像校正の過程に問題がないかを確認する.主な確認項目は以下の2つである.

- 校正点中心の検出精度
- 校正後の誤差量

1.1 撮影シミュレーションモデル

校正過程の精度検証を行う前に , プログラムに採用している撮影シミュレーションモデルの詳細を説明する . 撮影モデルでは , ピンホールカメラを模擬して行っており , 以下に示す 3 つの座標系を用いて表すことができる . また , Fig.1 に撮影モデルの概略図を示す .

■ 使用する座標系

- (1) 水槽座標系 (x_T, y_T, z_T)
- (2) カメラ座標系 (x_C, y_C, z_C)
- (3) 画像座標系 (y_I, z_I)

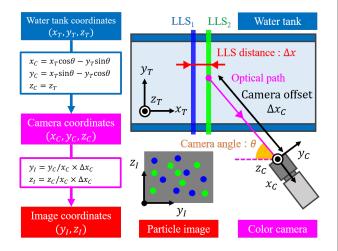


Fig.1 Camera simulation model

はじめに,水槽座標系における粒子像の位置 (x_{Ti},y_{Ti},z_{Ti}) (i は粒子番号)をあらかじめ用意した任意の流れ場を用いて計算する.次に,撮影角度 θ だけ回転したカメラ座標系における粒子像の位置 (x_{Ci},y_{Ci},z_{Ci}) を計算する.最後に,透視投影の式を用いて画像座標系 (y_{Ii},z_{Ii}) における粒子像の位置を計算し,その位置を中心にガウス分布に従った輝度値を与えることで粒子像を生成することができる.また,ぞれぞれの変換は以下の式で表すことができる.

■ 水槽座標系からカメラ座標系への変換式

$$x_C = x_T \cos \theta - y_T \sin \theta$$
$$y_C = x_T \sin \theta + y_T \cos \theta$$
$$z_C = z_T$$

■ カメラ座標系から画像座標系への変換式

$$y_I = \frac{\Delta x_C}{z_C} y_C$$

$$z_I = \frac{\Delta x_C}{z_C} z_C$$

1.2 校正画像の生成

ここでは、撮影シミュレーションモデルを用いて実際に校正画像を作成する.まず、校正点は3次元空間内に Fig.2 に示すように配置されている.これらの点を数値 シミュレーションのパラメータとして与え、各座標位置を計算する.それぞれの計算過程で得られる座標位置を Fig.3 に示す.

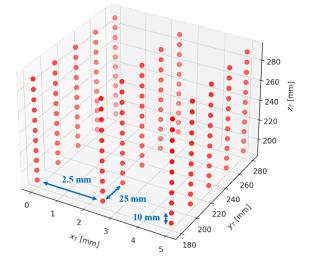
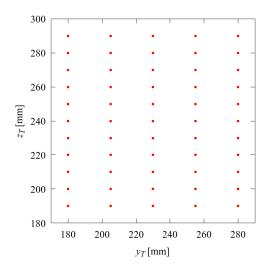
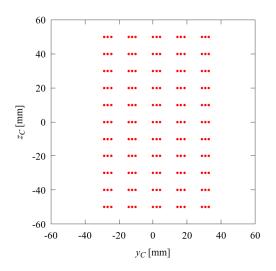


Fig.2 Calibration points in 3D space



(a) Tank coordinates



(b) Camera coordinates

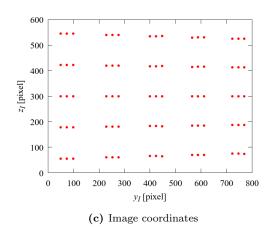


Fig.3 Numerical simulation of calibration points

以上の画像における赤色の点が校正点の位置を表している.また,(c) の画像座標系における校正点の位置から作成した校正画像を ${
m Fig.4}$ に示す.

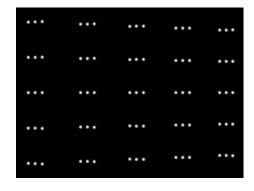


Fig.4 Calibration image created by camera simulation

1.3 校正性能の数値的評価

次に,作成した校正画像を用いて校正性能の評価する. また,画像校正は以下の手順に従って行われる.

■ 画像校正のプロセス

- (1) 校正点の検出
- (2) 校正式の取得
- (3) 校正式を利用した画像変換

1.3.1 校正点の検出方法と検出精度

Fig.5 に示すように,粒子位置を粒子マスク相間法を用いて相間平面を計算し,そのピーク値を粒子を中心として採用する.位置の検出はサブピクセル精度で取得することができ,粒子位置の検出精度を調べた結果を以下の Table 1 に示す.また,粒子位置の検出についても同様の方法で行うことができる.

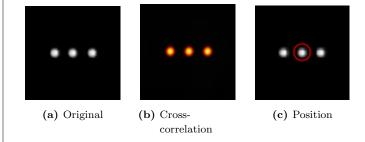


Fig.5 Calibration point detection

Table 1 RMSE of calibration point detection

y_C	0.579967	pixel	0.072496	%
z_C	0.472066	pixel	0.078678	%
$y_C z_C$	0.747803	pixel	0.074780	%

誤差率は変換前の画像サイズ 800×600 を基準に計算

校正点の検出精度について,画像の横 (y) 方向および 縦 (z) 方向における誤差率はどちらも 0.07 % 程度であり,十分な精度で検出することができており,校正点検出および粒子検出における計測精度に問題はないといえる.

1.3.2 校正式の取得

検出した校正点を用いて校正式を取得する.校正式 の取得は、Python の Scipy パッケージを用いて多項式 フィッティングを行うことで行うことができる.ここで は,以下の2次元多項式を用いた校正式を採用している.

■ 画像校正式

$$y_{I} = a_{y}y_{C}^{3} + b_{y}y_{C}^{2}z_{C} + c_{y}y_{C}z_{C}^{2} + d_{y}z_{C}^{3} + e_{y}y_{C}^{2}$$

$$+ f_{y}y_{C}z_{C} + g_{y}z_{C}^{2} + h_{y}y_{C} + i_{y}z_{C} + j_{y}$$

$$z_{I} = a_{z}y_{C}^{3} + b_{z}y_{C}^{2}z_{C} + c_{z}y_{C}z_{C}^{2} + d_{z}z_{C}^{3} + e_{z}y_{C}^{2}$$

$$+ f_{z}y_{C}z_{C} + g_{z}z_{C}^{2} + h_{z}y_{C} + i_{z}z_{C} + j_{z}$$

y,z はカメラ座標系における座標位置を表し, z_I,y_I は画像座標系における座標位置を表す.

1.3.3 校正式を利用した画像変換

最後に,上述の校正式を利用して画像変換を行う.実 際に Fig.4 の画像に校正式を適用した結果を Fig.6 に 示す.ただし,校正は左列 $(x=0 \mathrm{mm})$ の校正点を基 準にした結果である.また,画像変換精度の評価結果を Table 2 に示す.



Fig.6 Calibrated image

Table 2 RMSE of calibration point detection (a) x = 0.0 mm

()			
0.192323	pixel	0.024040	%
0.169439	pixel	0.052950	%

y_I	0.192323	pixel	0.024040	%
z_I	0.169439	pixel	0.052950	%
$y_I z_I$	0.256316	pixel	0.029748	%

y_I	0.192323	pixel	0.024040	%
z_I	0.192891	pixel	0.060278	%
u_1z_1	0.272388	pixel	0.031613	%

(b) x = 2.5 mm

(c) $x = 5.0 \text{ mm}$				
y_I	0.165201	pixel	0.020650	%
z_I	0.150000	pixel	0.046875	%
$y_I z_I$	0.223139	pixel	0.025897	%

誤差率は変換後の画像サイズ 800×320 を基準に計算

画像変換精度の評価結果より、それぞれの誤差率は y_I が 0.02~% 程度 , z_I が 0.05~% 程度であり , 画像上座標 系における z_I 方向にやや大きな誤差を持つことがわか る.しかし,これらの誤差は画像サイズに対して非常に 小さな値であり,画像校正の過程に問題はないといえる.

2 一様流の数値シミュレーション

画像校正における大きな問題点はないと考えれられる ため,撮影シミュレーションによって評価を行う.今回 は,一様流を模した流れ場から粒子像を作成し,計測ア ルゴリズムの適用を行った.また,撮影シミュレーショ ンに用いた一様流は x_T 方向の流れ u=250 mm/s の みを考慮した流れ場である.

2.1 撮影シミュレーションによる粒子像

撮影シミュレーションによって作成した粒子像のオ バーラップ画像を Fig.7 に示す.これは,10 枚分の画 像を重ね合わせたものであり、一様流であることから左 から右方向に向かって粒子が移動していく様子が確認で きる.

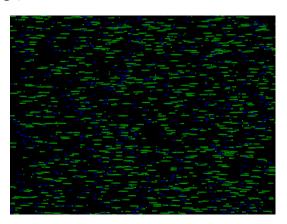


Fig. 7 Overlap of particle images (n = 10)

2.2 計測アルゴリズムの適用結果

実際に計測アルゴリズムの適用結果を Fig.8 に示す. 結果より, 一様流の観測結果であるはずの流れ場が一 様に右方向に向かっていることが確認できる.したがっ て,計測アルゴリズムに問題があることを確認した.

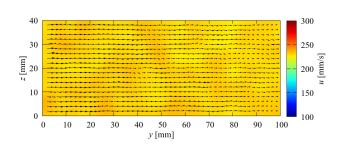


Fig.8 Time-averaged velocity