

# スライム勇者

## 1. プログラムの基本的なジャンル

スキル+ステータス型 RPG のような戦略ゲーム

## 2. ゲームシステム

敵を倒すことでスキルに振れるスキルポイントとステータス変動するアイテムを手に入れ以下に少ない戦闘回数でボスを倒すに至るかを競うゲーム。何度も遊べる。

## 3. スキル

スキルは、三系統ありそれぞれ・攻撃・回復・バフ、デバフである。一系統につき5レベルまで存在する。系統のレベルが上がると新たにスキルを手に入れることができる。レベルは高くなるほど上がりづらくなる。

## 4. ステータス

ステータスは、各スキルの効果の計算の引数となる値。  
体力 攻撃力 回復能力 支援力である。  
戦闘終了時に敵がアイテムを落としそれを使うことでステータスが上昇する。強い敵ほど良いアイテムを落とす。落としたアイテムを必ず使う必要はない。ただしそのアイテムをあつて使う事はできない。

## 5. パーティー

味方は3匹で固定。  
敵は、1~8匹まででパーティーを組む。

## 6. マップ

1. 訓練場（好きな敵と好きなだけ戦える）強化用
2. 四天王戦
3. 魔王(四天王を先に倒さないと1体残して置くごとにステータス2倍よつて初期は16倍)

## 7. 称号

特定のステータス状態、スキル状態など条件に当てはまると与えられるコレクション要素、ゲームを何度もクリアすることで集める。

## 8. コントローラー

キーボード or Wii リモコン or ゲームパッド

## 9. その他

1 プレイ 10-30 分を目安とする。