1번 답 : 3번

2번 답 : 4번

3번 답 : 1번

4번 답 : 3번

5번 답 : 2번

6번 답 : 1번

7번 답 : 1번

8번 답 : 1번

9번 답 : 1번

10번 답 : 3번

11번 답 : 3번

12번 답 : 4번

13번 답 : 4번

14번 답 : 1번

15번 답 : 2번

16번 답 : 1번

17번 답 : 3번

18번 답 : 3번

19번 답 : 3번

20번 답 : 1번

21번 답 : 3번

22번 답 : 2번

23번 답 : 4번

24번 답 : 2번

25번 답 : 3번

26번 답 : 1번

27번 답 : 4번

28번 답 : 4번

29번 답 : 4번

30번 답 : 1번

31번 답 : 1번

32번 답 : 2번

33번 답 : 3번

34번 답 : 2번

35번 답 : 쌓아둔 접시나 책, 체점 안한 레포트들, 연탄 아궁이 등

36번 답 : 3번

37번 답 : 42

38번 답 : 순차 자료구조를 이용한 스택은 최대 스키가 정해져있기 때문에 계속해서 PUSH 하다가는 오버플로가 발생할 수 있다, 때문에 연결 자료구조을 이용한다

39번 답 : 아래 개별 답변 참고

1. 번 답 : AB+C-D-
2. 번 답 : AB+C\*D+
3. 번 답 : AB/C/D/

40번 답 : A와 B Push, - 연산자에 대해 A와 B를 Pop하여 계산 후 결과를 Push, C Push, - 연산자에 대해 AB계산 값과 C를 Pop하여 계산 후 결과를 Push, D Push, + 연산자에 대하여 ABC계산 값과 D를 Pop하여 결과를 출력

41번 답 : A 삽입 A 출력 B 삽입 C 삽입 C 출력 B 출력 D 삽입 D 출력

42번 답 : 스택, 함수 호출과 복귀 순서는 역순의 관계를 가지므로 스택의 LIFO 구조를 응용하면 재귀 함수 복귀주소를 관리하기 쉽다

43번 답 : 개별 코드 참고