



## 보기 전에

- 안내 사항
  - 책에 손상이 생기면 정직하게 신고(배상 청구 안함)
  - 프로그래밍 뿐만 아니라 게임, 게임 개발 관련 책들도 있음!
  - 유니티 튜토리얼의 경우, 구 버전을 사용하는 책이 있음(구 버전 다운로드)
  - 난이도, 추천도, 코멘트는 보피셀! 입니다. 검색을 통해 목차/내용을 더 확인해보세요.
- 프로그래밍 입문의 경우.... 'Hello Coding 프로그래밍'을 추천합니다.
- 유니티 입문의 경우.... '에드워드의 유니티 게임 프로그래밍 에센스'를 추천합니다. (수독 X)
- 개인적인 경험으로는 무작정 하나하나 배우는 것보다, 무엇가를 만들어가면서, 모르는 것을 찾아가며 공부하는 게 배우는 게 더 많은 것 같습니다.
- + 책 말고도 유튜브, 카페 같은 인터넷에서도 이미 많은 튜토리얼 및 강좌가 있습니다.

## 0. 책 제목

### 책 표지



[링크](#)

- 난이도 -   
• 추천도 - 
  - 보피셀
  - 총 6단계, 우측일수록 어려움 / 추천함
- 코멘트
  - 보피셀
  - 내용 요약 및 안내
- 주의
  - 말 그대로 읽기 전, 혹은 읽으면서 주의해야할 점

## 1. 절대강좌! 유니티 5





<http://aladin.kr/p/PGNod>

- 난이도 -   
• 추천도 - 
  - 코멘트 : 조금 어렵지만, 내용이 알차
  - 메인 예제 1개 (싱글 TPS), 서브 예제 1개 (액티)
  - 유니티, C# 프로그래밍 기초
  - 약 750 페이지
- 주의
  - 유니티 5 (2015년도) 버전 기준
    - 현재 '절대강좌! 유니티 2018' 판매 중
    - 현재 '절대강좌! 유니티 2020' 집필 중

## 2. 유니티 게임 제작 입문





<http://aladin.kr/p/o9Kok>

- 난이도 -   
• 추천도 - 
  - 코멘트 : 게임 기획에 관심있다면 추천, 아니면 비추천
  - 여러 개의 가벼운 예제
  - 유니티, C# 프로그래밍 기초, 게임 기획
  - 약 500 페이지
- 주의
  - 유니티 4 (2014년도) 버전 기준

## 3. 유니티 5 교과서





<http://aladin.kr/p/o9Eop>

- 난이도 -   
• 추천도 - 
  - 코멘트 : 쉬운만큼 내용, 읽는 재미 조금 부실함
  - 게임이라기에는 예제한 예제 여러개
  - 유니티, C# 프로그래밍 기초
  - 약 400 페이지
- 주의
  - 유니티 5 (2015년도) 버전 기준

## 4. 유니티와 C#으로 배우는 게임 개발 교과서



<http://aladin.kr/p/o9Eop>

- 난이도 -   
• 추천도 - 
  - 코멘트 : C# 따로, 유니티 따로 배움 > 지루할 수 있음
  - 8개의 예제
  - 유니티, C# 프로그래밍 기초, 게임 디자인, 게임 기획
  - 약 900 페이지
- 주의
  - 유니티 4 (2014년도) 버전 기준
  - 게임 디자인에 관한 내용이 250 페이지