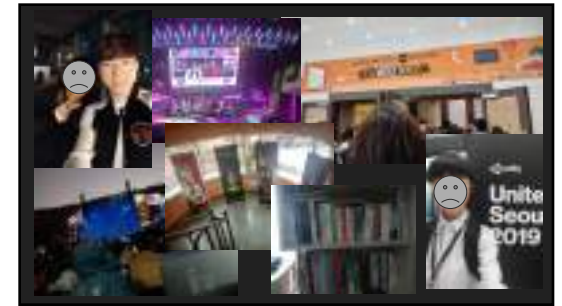


피, 땀, 픽셀

강릉명륜고등학교 30701 김도윤

게임 프로그래머



“게임 · 게임 개발 커뮤니티”



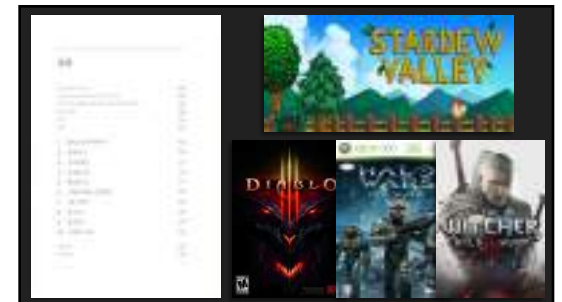
...



피, 땀, 픽셀

트리를 A 게임은 어떻게 만들어지는가

- 게임 개발 과정 중 에피소드
 - 게임 기획부터 출시까지의 과정
- 즉, 게임 개발자들의 이야기





OBSIDIAN
ENTERTAINMENT



게임 개발자는 사색을 해먹는 모험가이기도 하다.

식두브거나 욕심을 내면 모래 갯속이 발이 빠져 고꾸라지기 일쑤이다.
그렇다고 너무 천천히 가면 모래언덕 지형이 바뀌어 길을 잃어버릴 수도 있다.
때로는 신기루를 좇아 일종의 광항으로 가게 되기도 한다.
언젠가는 커다란 모래 낙공이 불어와 모든 것을 휘말어버릴지도 모른다.

하지만 방향만 놓치지 않는다면 언젠가는오아시스에 도달할 수 있을 것이다.