

탐구정신

암기력

일관성

지구력 / 끈기

탐구정신

범위

만들 수 있는 / 해를 수 있는

변화

만들거나 변화시키고, 새로운

북마크

만들 수 있는 / 해를 수 있는

암기력

프로그래밍 언어

언어별로 다른 문법, 수단을 갖추었기

지구력, 끈기

일관성

현실

좋아하는 일, 그래서 견디낼 수 있는 일이 있어야

예시

한번 회사나 팀 등에서 프로그래밍을 한다면

두 숫자를 입력받아, 더하는 프로그램

여러 가지 더 알아보기 써볼까?

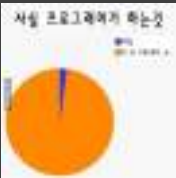
1.

A + B = C;

2.


Number1 + Number2 = Result;

사실 프로그래밍에 하는 것



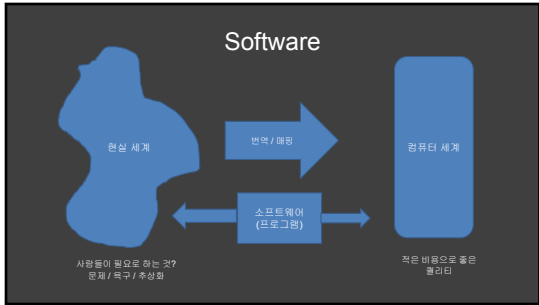
표준코딩

한번 회사나 팀 등에서 프로그래밍을 한다면



- 줄바꿈은 구문상의 이유로 필수로 표기법을 따른다.
`class Playground {
 static PlayGame();
}`
- 지역 변수 그리고 함수의 매개 변수의 이름은 camel 표기법을 따른다.
`public void HelloWorld(String parameter)
{
 HelloWorld();
}`
- 클래스의 이름은 동사-명사의 형태로 짓는다.
`public class HelloWorld()
{
 HelloWorld();
}`
- 어떤 영역의 모듈을 정의하고 모든 클래스의 이름은 필수로 표기법을 따른다.
`public class HelloWorld()
{
 HelloWorld();
}`

현실세계 / 컴퓨터 이해



이 외에도

감사합니다.