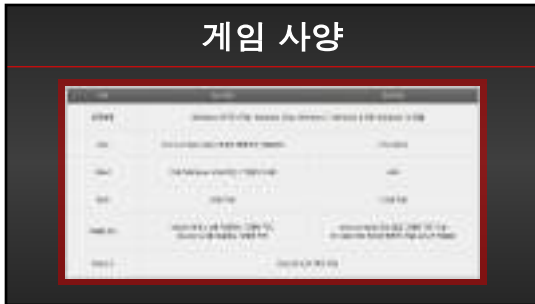


## 게임 소개

- 미국의 게임회사 Riot Games (라이엇 게임즈) 가 서비스 중인 단 하나의 게임
- 리그 오브 레전드 공식 홈페이지에서 다운로드 받을 수 있는 PC 게임 / Window와 Mac 지원
- 워크레프트의 MOD인 AOS에서 탄생한 MOBA게임
- 방대한 세계관, MOBA 장르를 좋아하는 10 ~ 20대 타겟

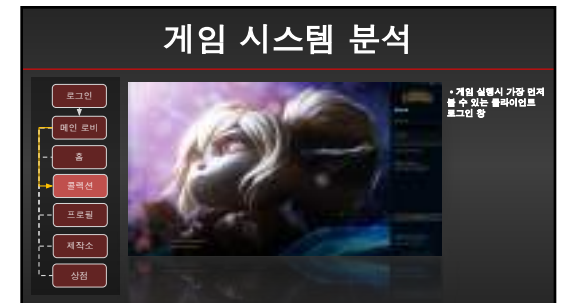
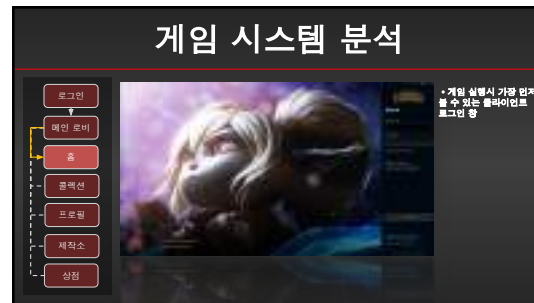
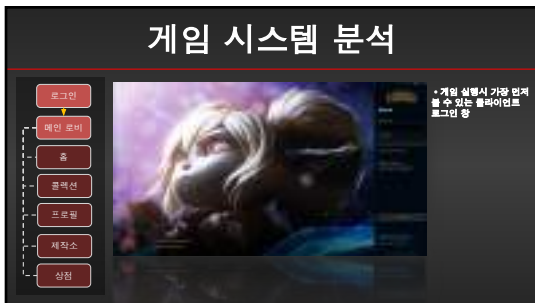
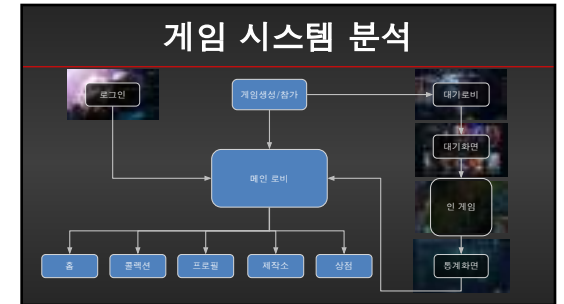
## 게임 소개

- 5 VS 5, 총 10명의 플레이어가 각각 하나의 '팀피언'을 선택하고, 레드 / 블루 두 팀으로 나뉘어, 상대 진영의 '네서스'를 파괴하거나 항복을 받아내면 승리하는 게임



## 게임 특징

- 수많은 캐릭터와 아이템, 룬 설정을 통해 나올 수 있는 방대한 선택지
- 이를 통해 발생하는 다양한 상황과 전략들이 이 게임의 재미를 강화함
- 이 외에도 꾸준한 업데이트 변화하는 게임과 방대해지는 세계관, 거대한 스케일의 E-SPORT 운영 등이 특징



## 게임 시스템 분석



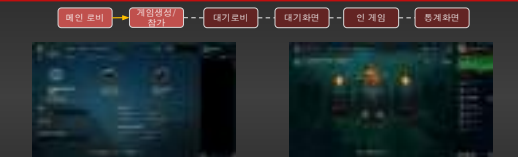
## 게임 시스템 분석



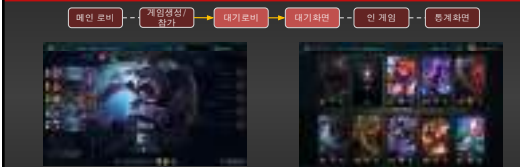
## 게임 시스템 분석



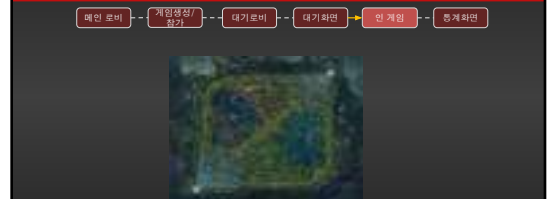
## 게임 시스템 분석



## 게임 시스템 분석



## 게임 시스템 분석



## 게임 시스템 분석



## 게임의 재미요소

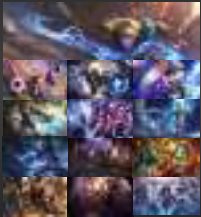
• □ ○ △ □

## 유료화 방안

- 부분유료화를 채택
- 유저는 RP라는 게임 재화를 구매할 수 있음
- 게임경기 내의 밸런스를 파괴하지 않는 치장품, 게임에 관여하지 않는 유저 경험치, BP 버프
- .
- .

~~~는 이 게임의 장점이 될 수 있음

## 유료화 방안



### 스킨 및 크로마

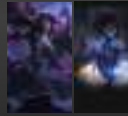
챔피언 스킨  
한 캐릭터의 다양한 모습을 볼 수 있음

워드 스킨

## 게임의 장점

- 리그 오브 레전드는 출시된 2009년부터 현재까지 10년동안 꾸준한 업데이트로 꾸준히 변화하면서 게임의 수명을 늘리고 있음
- 기존의 오래된 기능 변경, 새로운 컨셉츠의 추가 등의 업데이트가 새로운 메타, 전략 / 수집욕을 만들어 냄

2주~1달 간격으로 꾸준한 소규모업데이트



↑ 약 1달 간격으로 나오는 새로운 캐릭터들

'시즌'이라는 개념을 사용해 매년 시즌이 바뀔마다 대규모 업데이트



↑ 올해 마지막 시즌의 특별한 문 시스템을 통한 새로운 문 시스템

## 게임의 장점

• e-sport

## 게임의 장점

- 세계관과 그 세계관을 통해 만드는 컨셉츠 (코믹, 게임 내 미션, 새로운 스킨)

## 게임의 단점

- 부계정, 게임을 '공부'해야할것이 많음

팀게임이라면 어쩔수없이 발생하는 비매너유저

↓↓  
뉴비 / 새로운 유저의 진입장벽이 큼

끝ㅏㅏㅏㅏㅏㅏㅏ

