

## **RESUMO DIA 6 MASTERCLASS - FUNDAMENTOS DO TESTE DE SOFTWARE (BACK-END)**

### **RESUMO THE PRACTICAL TEST PYRAMID**

No dia 6 realizei a leitura do artigo sobre a “The Practical Test Pyramid”.

O artigo discute o conceito da "Pirâmide de Testes", uma abordagem para organizar os testes de software em diferentes níveis de granularidade. A ideia é ter mais testes de baixo nível, como os testes unitários, e menos testes de alto nível, como os testes de ponta a ponta. Isso garante uma base sólida de testes que são rápidos de executar e fácil de manter.

O autor, Ham Vocke, desenvolvedor de software e consultor na Thoughtworks na Alemanha, oferece orientações práticas para implementar essa estratégia de teste. Ele discute os tipos de testes adequados para cada nível da pirâmide e fornece exemplos claros de implementação.

Um dos pontos-chave do artigo é a importância da automação de testes. Automatizar os testes é essencial para garantir que o software seja entregue com alta qualidade de maneira confiável e eficiente. Com a automação, podemos identificar rapidamente se o software está funcionando conforme o esperado, reduzindo significativamente o ciclo de feedback.

O texto também aborda detalhes técnicos, como ferramentas e bibliotecas específicas, como JUnit, Mockito, Wiremock, Pact, Selenium e REST-assured. Um aplicativo de exemplo é utilizado para demonstrar a aplicação dos conceitos discutidos.

Em resumo, o artigo enfatiza a importância de evitar a duplicação de testes e a necessidade de escrever código de teste limpo. A abordagem proposta visa ajudar as equipes a desenvolver um conjunto de testes eficaz que seja rápido, confiável e fácil de manter.