جواب سوال ۱

* **HTTP2** از کد باینری استفاده میکنه به جای تکست
* **HTTP2**  از هدرهای فشرده شده استفاده میکنه اما http/1.1 اینظور نیست

جواب سوال ۲

* **HTTP3** سرعتش بیشتر نسبت http/1.1
* **HTTP3** در نسخه نا امن موجود نیست ولی http2 را میتوان بدون https پیاده سازی کرد

جواب سوال ۴

Host: request header

هاست رو مشخص میکنه و کعلوم میکنه تو کدوم0020پورت درخواست ارسال شده است

Referer: Request Header

ادرس پیجی که رکویست را ارسال میکنه نشون میده

Accept-Encoding : Request

انکودینگ محتویات رو نشون میده

Content-Type: Entity Headrer

نشان دهنده ی مدیا ی موجود در منبع است

Content-Length: Entity Header

نشان دهنده سایز بادی به بایت استه

Content-Range: Response Header

Location:Response Header

نشان دهنده لوکیشن رکویست است

Last-Modified: Response Header

اخرین تایمی که سرور مودیفای شد

Cache-Control: General Header

کش های ریکویست و ریسپانس راد درخو نگه میدارد