

Práctica 3. Servicios Web

Servicio web para consultar información de los concursos convocados por la UBU.

Objetivo

Desarrollar un servicio web con nombre `concursosWS` que permite consultar información sobre los concursos.

Funcionalidad

Crear un servicio web SOAP (JAX-WS), que implemente las operaciones equivalentes a la siguiente interfaz:

```
public interface Concursos
{
    public List<Concurso> consultarUltimos10Concursos();
    public List<Concurso> consultarConcursosActivos(DateTime fechaInicio,
DateTime fechaFin);
    public Concurso consultarConcursoConMasParticipantes();
    public int consultarNumeroParticipantes(int idConcurso);
    public List<Participacion> consultarParticipantes(int idConcurso);
    public String consultarGanador(int idConcurso);
}
```

El servicio web debe ser capaz de recordar el histórico de consultas realizadas previamente y devolver dicha lista de consultas a través de su método `consultar`.

Implementar un cliente del servicio web (`clienteConcursosWS`), que conecte con una instancia, realice varias operaciones y vaya mostrando el resultado que se va almacenando en el histórico.

Para el mantenimiento de sesión, es necesario:

1. En el servidor definir un recurso de contexto en la clase que implementa el servicio web, utilizando la inyección de recursos del servidor:

```
@Resource
private WebServiceContext wsContext;
```

2. En segundo lugar acceder al contexto de mensaje para recuperar (o crear) la sesión:

```
MessageContext mc = wsContext.getMessageContext();
HttpSession sesion = ((javax.servlet.http.HttpServletRequest)
mc.get(MessageContext.SERVLET_REQUEST)).getSession();
```

Una vez obtenida la sesión HTTP (HTTPSession) se trabaja con el objeto de la manera tradicional (setAttribute, getAttribute, etc.).

Desde el cliente, simplemente hay que indicar en el proxy utilizado (port al servicio web) que las peticiones se harán con mantenimiento de sesión¹:

```
((BindingProvider)proxy).getRequestContext().put(BindingProvider.  
    .SESSION_MAINTAIN_PROPERTY, true);
```

Condiciones de entrega

Se entregará un fichero `serviciosWeb.zip` a través de la tarea habilitada en UBUVirtual.

Adicionalmente se entregará un **video** en el que alumno explica cómo ha desarrollado la práctica, mostrando cómo está organizado el proyecto, arrancándolo y probando que funciona.

Revisar la documentación de la tarea para detalles adicionales y cambios en la fecha y hora de envío límite (**10/01/2021 a las 21:30**). La práctica tiene una valoración máxima de 0,5 puntos.

¹ Como curiosidad probar a ejecutar el cliente con y sin esta línea activa