

**PRACTICA DE EVALUACIÓN CONTINUA 04**

Partiendo de la escena y los objetos de la PEC3 , se pide generar una escena como se muestra en la figura 1.

La disposición de los objetos en la habitación debe ser la indicada en la figura 1. El suelo debe tener dos tipos de texturas, una de tipo alfombra (debajo de la mesa) y otra de suelo cerámico. Las paredes deben tener textura de papel pintado, en la pared del fondo debe estar colgado un cuadro.

Todos los elementos de la mesa deben tener textura de madera.

También podéis poner texturas tipo metal a los elementos de la lámpara.

La cámara se debe poder mover por la escena, hay que mantener las mismas funcionalidades de la PEC3.

Utilizar las medidas que consideréis mas oportunas.

El nombre del fichero debe ser: PEC4\_apellido1\_apellido2\_nombre.cpp

Cada alumno deberá entregar un fichero con el código fuente. El nombre del fichero debe ser: *PEC4\_apellido1\_apellido2\_nombre.cpp*

Cada alumno deberá entregar un vídeo (máximo 10 minutos) comentando el código del programa y mostrando su ejecución. Para grabar el video se recomienda utilizar la herramienta <https://screencast-o-matic.com/>. No es necesario que subáis el vídeo al aula, podéis subirlo a OneDrive e indicar el enlace.

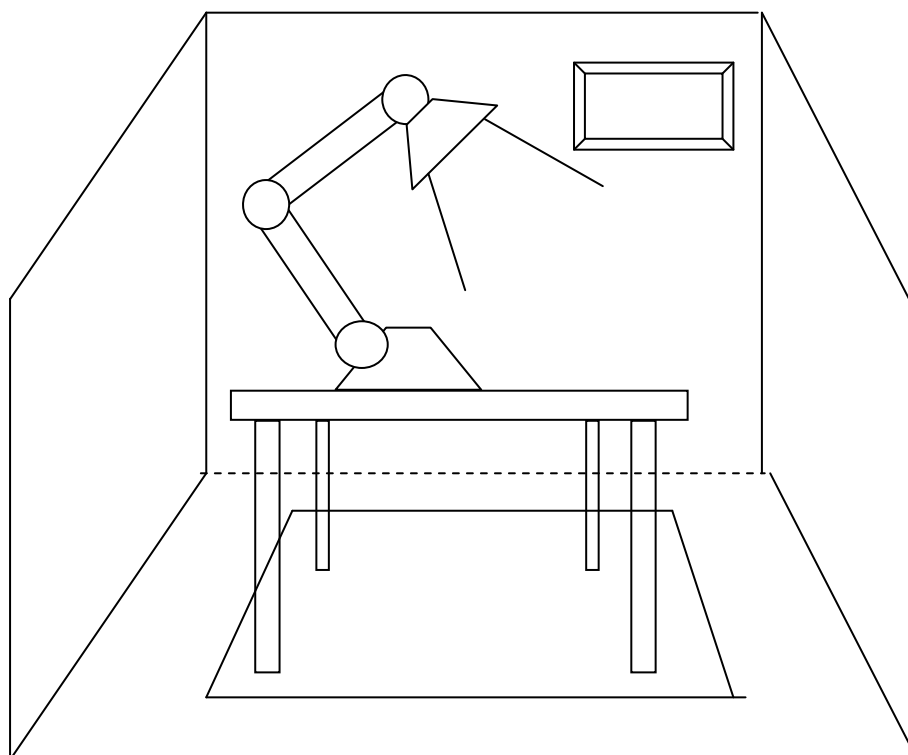


Figura 1