import java.util.Scanner;

public class Main{

public static void main(String[] args) {

Scanner t = new Scanner(System.in);

System.out.println("Introduceti valorile pentru dimensiunile trapezului: ");

int B = t.nextInt();

int b = t.nextInt();

int h = t.nextInt();

Trapez x1 = new Trapez();

System.out.println("Aria trabezului este " + x1.Aria(B, b, h));

System.out.println("Introduceti un numar de la 1 la 12: ");

int n = t.nextInt();

Lunile x2 = new Lunile();

System.out.println("Ati introdun nr cu luna " + x2.Luni(n));

System.out.println("Introduceti x: ");

int x = t.nextInt();

Functie d = new Functie();

if(d.Functie1(x) > 0){

System.out.println("Functia este pozitiva");

}

if(d.Functie1(x) < 0){

System.out.println("Functia este negativa");

}

t.close();

}

}

public class Trapez{

public double Aria(int B, int b, int h){

double a = ((B + b) / 2) \* h;

return a;

}

}

public class Functie{

int y;

public int Functie1(int x){

if(x < -5){

y = 2 \* (x\*x\*x) + 6;

}

if(x == -5){

y = 7 \* (x\*x);

}

if(x > -5){

y = (5 \* (x\*x)) - (6 \* x);

}

return y;

}

}

public class Lunile{

String l;

public String Luni (int n){

if (n == 1){

l = "Ianuarie";

}

if (n == 2){

l = "Februarie";

}

if (n == 3){

l = "Martie";

}

if (n == 4){

l = "Aprilie";

}

if (n == 5){

l = "Mai";

}

if (n == 6){

l = "Iunie";

}

if (n == 7){

l = "Iulie";

}

if (n == 8){

l = "August";

}

if (n == 9){

l = "Septembrie";

}

if (n == 10){

l = "Octombrie";

}

if (n == 11){

l = "Noiembrie";

}

if (n == 12){

l = "Decembrie";

}

return l;

}

}