**Eiweiß-Bedarfs-Rechner**

* **mit unterschiedlichen Merkmalen für Männer und Frauen. Rust basiertes backend und Java GUI.**

[*Einbindung von Rust in Java*]

**Planung**:

1. **Rust-basiertes Backend:**
   * Sie würden Rust verwenden, um die rechenintensiven Aufgaben zu erledigen, außerdem die Berechnung der benötigten Eiweißmenge basierend auf den gegebenen Parametern (Körpergewicht, Körpergröße und Geschlecht).
   * Sie könnten eine Rust-Funktion schreiben, die diese Berechnungen durchführt und das Ergebnis zurückgibt.
2. **Java-GUI:**
   * In Java würden Sie die GUI erstellen, in der der Benutzer seine Informationen eingibt (Körpergewicht, Körpergröße und Geschlecht).
   * Wenn der Benutzer auf einen „Berechnen“-Button klickt, würde die Java-Anwendung die eingegebenen Werte an das Rust-basierte Backend senden, um die Berechnung durchzuführen.
3. **Kommunikation zwischen Rust und Java:**
   * Sie müssen eine Methode wählen, um die Kommunikation zwischen Rust und Java zu ermöglichen. Hier gibt es verschiedene Möglichkeiten wie zb Native Interface (JNI), RPC (Remote Procedure Call), oder Interprozesskommunikation (IPC).
4. **Anzeige des Ergebnisses:**
   * Das Ergebnis der Berechnung, das von Rust zurückgegeben wird, würde dann von der Java-Anwendung empfangen und in der GUI angezeigt.

Es ist wichtig zu beachten, dass die genauen Implementierungsdetails je nach den Technologien und Bibliotheken, variieren können.