

# Концепт-документ «Conflicting Lands»

---

## 1. Введение

На очень увлекательных парах единственным убийцей скуки может стать какая-то несложная настольная игра. «Conflicting Lands» является одной из них. Вы можете играть как один по интернету с кем-то, так и с своими друзьями, так как игра представляет возможность игры для 2 игроков, целью каждого будет занять как можно больше возможной территории на листке бумаги. Проверь себя, насколько ты умен и удачлив!

## 2. Жанр и аудитория

Игра «Conflicting Lands» относится к жанру логических настольных игр. Разрабатывается только в версии для платформы Cooper.

Игра ориентирована на широкую аудиторию, не содержит ограничивающего контента, минимальный возраст игрока – 6 лет. Игра не использует торговые марки или другую собственность, подлежащую лицензированию.

## 3. Основные особенности игры (USP)

Ключевые особенности игры (USP):

- Оригинальное использование таких простых вещей как кубики и бумага!
- Увлекательная настольная игра с элементами логики и везения!
- Игрок, после броска кубиков, сам решает куда поставить новый блок, большие блоки не всегда хорошо!
- Каждый ваш блок может кардинально поменять ход игры!

## 4. Описание игры и геймплея

Основная задача игрока – заполнить большую часть поля своими плитами. Размер плит формируется с помощью генерации двух кубиков. Игра рассчитана на двух игроков. За каждый раунд игры пользователю начисляется определенное количество очков, которые он может обменять на бонусы (генерация нужной комбинации, уничтожение одного блока противника,

построение блока, который нужно обходить). Цель игры захватить большую часть карты, ведь это не так просто, когда соперник пытается тебе помешать и делает неожиданные маневры в расстановке.

Правила размещение элементов:

- Первый блок ставиться в один из углов;
- Последующие блоки должны быть присоединены к вашей существующей территории;
- Размещать свои блоки на блоках противника нельзя;

Чтоб игра была веселее и непредсказуемой в течении игры на поле буду образовываться блоки и падать бомбы.

Игра будет закончена в том случае, когда будет заполнено все поле.

Не позволяй игроку заполнить большую часть поля , не дай противнику тебя логически обмануть.