Санкт-Петербургский Политехнический Университет Высшая школа прикладной математики и вычислительной физики, ФизМех 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Отчет по лабораторной работе № 13 "Решение задачи Коши для ОДУ 1 порядка методами Адамса" дисциплина "Численные методы"

Выполнил студент гр. 5030102/20001 Ситникова М.П. Преподаватель Козлов К.Н.

Содержание

Формулировка задачи и ее формализация	3
1.1 Формализация задачи	3
1.2 Постановка задачи	
Алгоритмы методов и условия их применимости	
2.1 Метод (экстраполяционный) Адамса-Башфорта 4 порядка	
Анализ задачи	
Тестовый пример для задачи малой размерности (N = 4)	
Модульная структура программы	
5.1 Модульная структура программы	
Численный анализ решения	
6.1 Иллюстрация работы метода Адамса-Бэшфорта 4 порядка	
Общие выводы	

1. Формулировка задачи и ее формализация

1.1 Формализация задачи

Будем рассматривать задачу Коши для ОДУ 1-го порядка. $y'=f(x,y), x\in [a,b], y(a)=y_0$

Пусть $D = \{(x,y) \mid a \le x \le b, -\infty < y < +\infty\}$ и функция f(x,y) непрерывна на D. Если f удовлетворяет условию Липшица на D по y, т. е. Для любых $(x,y_1),(x,y_2) \in D, \exists L > 0: |f(x,y_1) - f(x,y_2)| \le L|y_1 - y_2|$.

1.2 Постановка задачи

Требуется решить задачу Коши для ОДУ 1-го порядка:

$$xy'+(x+1)y=3x^2e^{-x}$$

 $(a,b)=(1,5), y(a)=\frac{1}{e}$

Точное решение задачи:

$$y=x^2e^{-x}$$

Далее необходимо:

- 1. Построить графики точного и численных решений для двух фиксированных значений шага на отрезке
 - 2. Построить график ошибки на отрезке для этих решений.
 - 3. Построить график изменения шага по отрезку.
- 4. Построить график зависимости фактической погрешности от заданной точности.

2. Алгоритмы методов и условия их применимости

2.1 Метод (экстраполяционный) Адамса-Башфорта 4 порядка

Алгоритм метода:

Поскольку метод Адамса-Башфорта является многошаговым (для 4-го порядка нужно 4 точки), необходимо иметь несколько точек до того, как алгоритм сможет быть применен. Для этого используется метод Эйлера 2-го порядка, который обеспечивает несколько начальных точек, выполняя интегрирование от начального значения с использованием фиксированного шага.

Формула метода Эйлера второго порядка выглядит так:

$$y_{mid} = y_n \frac{h}{2} f(x_n, y_n)$$

$$f_{mid} = f(x_n + \frac{h}{2}, y_{mid})$$

$$y_{n+1} = y_n + h \cdot f_{mid}$$

Основная идея метода Адамса-Башфорта заключается в том, что вместо использования только текущего значения функции f(x,y), используются предыдущие вычисленные значения функции на нескольких шагах назад. Это позволяет достичь высокой точности при сохранении эффективности.

Формула 4-го порядка метода Адамса-Башфорта:

$$y_{n+1} = y_n + 24h\left(55f(x_n, y_n) - 59f(x_{n-1}, y_{n-1}) + 37f(x_{n-2}, y_{n-2}) - 9f(x_{n-3}, y_{n-3})\right)$$

Для достижения заданной точности используется правило Рунге:

$$error = \frac{|y_{2h} - y_h|}{15}$$

Условия применимости метода:

1. Функция удовлетворяет условию Липшица.

3. Анализ задачи

Необходимо выбрать интервал нахождения функции. Для нашей задачи подойдёт интервал [1, 5]. После выбора нужных параметров, будем применять модифицированный метода Эйлера для нахождения разгонных точек. Затем для решения задачи Коши для ОДУ 1 порядка применим метод Аддамса 4 порядка.

4. Тестовый пример для задачи малой размерности (N = 4)

$$xy^{1}+(x+1)y=3x^{2}e^{-x}$$
 H.y. $y(a)=\frac{1}{e}$ $x\in 11,51$ mornial periodic $N=4=x+1=1$ $y(x)=x^{2}e^{-x}$ $y(x)=x^{2}e^{-x}$

Рис. 1: Ручной расчет

5. Модульная структура программы

5.1 Модульная структура программы

f(double x, double y) - Вычисляет значение функции f(x,y) согласно заданной формуле

std::vector<std::pair<double, double>> euler_method(double x0, double y0, double h, int steps) - Метод Эйлера 2-го порядка для получения начальных точек, которые необходимы для запуска многошагового метода Адамса-Бэшфорта.

std::vector<std::pair<double, double>> adams_bashforth_fixed(double h, double x0, double y0, double x_end, std::vector<std::pair<double, double>>& initial_points) - Четырёхшаговый метод Адамса-Бэшфорта для решения ОДУ с фиксированным шагом. Использует предыдущие четыре точки для аппроксимации нового значения решения.

std::vector<std::pair<double, double>> adams_bashforth_adaptive(double h, double x0, double y0, double x_end, std::vector<std::pair<double, double>>& initial_points, double eps, const std::string& filename) - Метод Адамса-Бэшфорта с динамическим изменением шага. Использует правило Рунге для контроля ошибки и адаптации шага интегрирования для достижения заданной точности.

6. Численный анализ решения

6.1 Иллюстрация работы метода Адамса-Бэшфорта 4 порядка

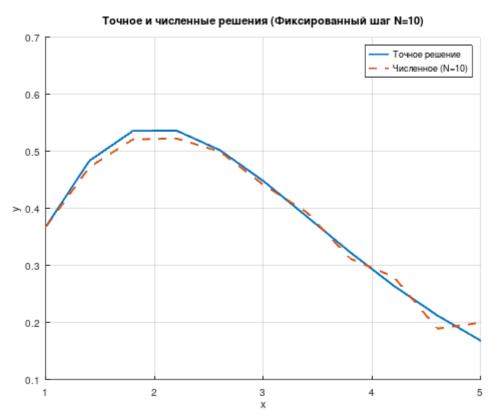


Рис. 2: Иллюстрация работы метода для N=10

Точное и численные решения (Фиксированный шаг N=100)

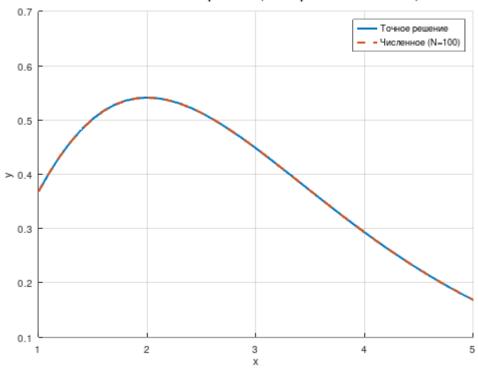


Рис. 3: Иллюстрация работы метода для N=100

График ошибки (Фиксированный шаг N=10)

10⁻¹ 10⁻² 10⁻³ 10⁻⁵ 10⁻⁶

² 3 × Рис. 4: График ошибки N = 10

График ошибки (Фиксированный шаг N=100) 10⁻³ 10⁻⁴ Погрешность 10-5 10⁻⁶ 10⁻⁷ ² 3 ж Рис. 5: График ошибки N = 100 4 5

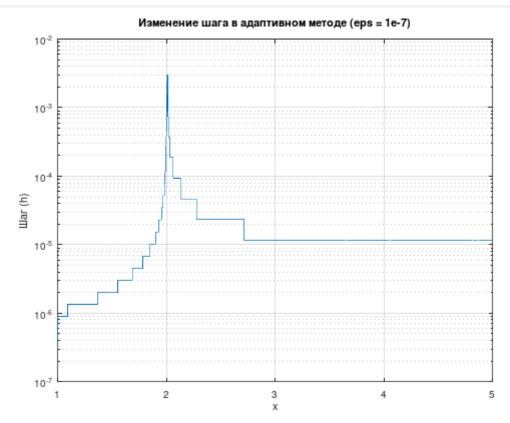


Рис. 6: Изменение шага

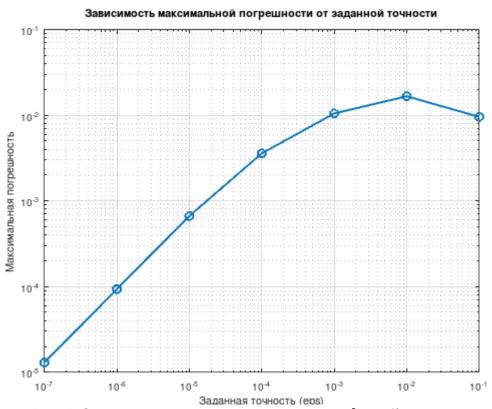


Рис. 7: Зависимость макс. погрешности от заданной точности

Промежуточные выводы:

- 1. Чем больше количество отрезков, тем меньше погрешность работы алгоритма (рис. 4 и рис. 5).
- 2. Реализованный метод Адамса 4-го порядка плохо достигает заданной точности из-за использования метода 2 порядка для разгонных точек. (Рис 6.).

7. Общие выводы

По результатам проведенных исследований для метода Адамса 4 порядка, можно провести следующие выводы:

Хотя метод Адамса-Башфорта 4-го порядка имеет высокий порядок точности, его эффективность зависит от правильного выбора начальных условий и шагов интегрирования. Метод использует значения решения на предыдущих шагах, и любые ошибки, накопленные на предыдущих этапах, могут оказывать влияние на последующие вычисления.