## Отчёт по лабораторной работе №10

Дисциплина: Архитектура компьютера

Кузьмина Мария Константиновна

## Содержание

1	Цель работы	4
2	Задание	5
3	The second of th	6
	3.1 Создание файлов в программах	6 10
4	Выводы	13

# Список иллюстраций

3.1	снимок экрана	6
3.2	снимок экрана	7
3.3	снимок экрана	8
3.4	снимок экрана	8
3.5	снимок экрана	9
3.6	снимок экрана	9
3 7	снимок экрана	10

## 1 Цель работы

Приобретение навыков написания программ для работы с файлами.

### 2 Задание

- 1. Создание файлов в программах
- 2. Изменение прав на файлы для разных групп пользователей
- 3. Выполнение заданий для самостоятельной работы

#### 3 Выполнение лабораторной работы

#### 3.1 Создание файлов в программах

С помощью mkdir создаем директорию для создания файлов лабораторной работы, переходим в созданный каталог(рис. 3.1):

```
mkkuzjmina@VirtualBox:~$ mkdir ~/work/arch-pc/lab10
mkkuzjmina@VirtualBox:~$ cd ~/work/arch-pc/lab10
mkkuzjmina@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ touch lab10-1.asm readme-1.txt readm
e-2.txt
mkkuzjmina@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$
```

Рис. 3.1: снимок экрана

Вводим в созданный файл программу из первого листинга (рис. 3.2):

```
• lab10-1.asm
Л08_Кузьмина_отчет.md lab8-4.asm
                                 Л09_Кузьмина_отчет.md
                                                           • lab10-1.asm ×
; Запись в файл строки введененой на запрос
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
filename db 'readme.txt', Oh ; Имя файла
msg db 'Введите строку для записи в файл: ', 0h ; Сообщение
SECTION .bss
contents resb 255; переменная для вводимой строки
SECTION .text
global _start
_start:
; --- Печать сообщения `msg`
mov eax,msg
call sprint
; ---- Запись введеной с клавиатуры строки в `contents`
mov ecx, contents
mov edx, 255
call sread
; --- Открытие существующего файла (`sys_open`)
mov ecx, 2; открываем для записи (2)
mov ebx, filename
mov eax, 5
int 80h
```

Рис. 3.2: снимок экрана

Запускаем программу и вводим строку (рис. 3.3)

```
mkkuzjmina@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ touch lab10-1.asm readme-1.txt readme-2.txt
mkkuzjmina@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ nasm -f elf -g -l lab10-1.lst lab10-1.asm
mkkuzjmina@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ ld -m elf i386 -o lab10-1 lab10-1.o
mkkuzjmina@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ ./lab10-1
Введите строку для записи в файл: hello
mkkuzjmina@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ ls -l
итого 40
-rw-rw-r-- 1 mkkuzjmina mkkuzjmina 3942 ноя 8 23:41 in out.asm
-гwxгwxr-x 1 mkkuzjmina mkkuzjmina 9736 дек 14 00:07 lab10-1
-гw-гw-г-- 1 mkkuzjmina mkkuzjmina 1287 дек 14 00:06 lab10-1.asm
-rw-rw-r-- 1 mkkuzjmina mkkuzjmina 13713 дек 14 00:07 lab10-1.lst
-гw-гw-г-- 1 mkkuzjmina mkkuzjmina 2528 дек 14 00:07 lab10-1.o
-rw-rw-r-- 1 mkkuzjmina mkkuzjmina 0 дек 14 00:04 readme-1.txt
-rw-rw-r-- 1 mkkuzjmina mkkuzjmina
                                     0 дек 14 00:04 readme-2.txt
mkkuzjmina@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ cat readme-1.txt
```

Рис. 3.3: снимок экрана

Меняем права владельца, после чего система отказывает в исполнении файла, т.к. владелец запретил самому себе исполнять програму (рис. 3.4):

```
mkkuzjmina@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ chmod u-x lab10-1
mkkuzjmina@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ ls -l
итого 40
-гw-гw-г-- 1 mkkuzjmina mkkuzjmina 3942 ноя 8 23:41 in_out.asm
-гw-гwxг-x 1 mkkuzjmina mkkuzjmina 9736 дек 14 00:07 lab10-1
-гw-гw-г-- 1 mkkuzjmina mkkuzjmina 1287 дек 14 00:06 lab10-1.asm
-гw-гw-г-- 1 mkkuzjmina mkkuzjmina 13713 дек 14 00:07 lab10-1.lst
-гw-гw-г-- 1 mkkuzjmina mkkuzjmina 2528 дек 14 00:07 lab10-1.o
-гw-гw-гw-г- 1 mkkuzjmina mkkuzjmina 0 дек 14 00:04 readme-1.txt
-гw-гw-г-- 1 mkkuzjmina mkkuzjmina 0 дек 14 00:04 readme-2.txt
mkkuzjmina@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ ./lab10-1
bash: ./lab10-1: Отказано в доступе
```

Рис. 3.4: снимок экрана

Добавляем к исходному файлу программы права владельца на исполнение, ни одна из строк не является командой bash, поэтому программа ничего не выполняет (рис. 3.5):

```
mkkuzjmina@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ ./lab10-1.asm
./lab10-1.asm: строка 1: синтаксическая ошибка рядом с неожиданным маркером «;»
./lab10-1.asm: строка 1: `;-----
mkkuzjmina@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ ./lab10-1.asm
./lab10-1.asm: строка 1: fg: нет управления заданиями
./lab10-1.asm: строка 2: SECTION: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 3: filename: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 3: Имя: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 4: msg: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 4: Сообщение: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 5: SECTION: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 6: contents: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 6: переменная: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 7: SECTION: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 8: global: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 9: _start:: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 10: mov: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 11: call: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 12: mov: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 13: mov: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 14: call: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 15: синтаксическая ошибка рядом с неожиданным маркером «(»
./lab10-1.asm: строка 15: `mov ecx, 2 ; открываем для записи (2)'
```

Рис. 3.5: снимок экрана

В соответствии с вариантом в таблице 10.4 предоставляем права доступа к файлу readme-1.txt представленные в символьном виде, а для файла readme-2.txt – в двочном виде. Проверяем правильность выполнения с помощью команды ls -l. (рис. 3.6):

```
mkkuzjmina@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ chmod u=wx,g=x,o=rwx readme-1.txt
mkkuzjmina@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ chmod 252 readme-2.txt
mkkuzjmina@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ ls -l
итого 40
-гw-гw-г-- 1 mkkuzjmina mkkuzjmina 3942 ноя 8 23:41 in_out.asm
-гwxгwxг-x 1 mkkuzjmina mkkuzjmina 9736 дек 14 00:07 lab10-1
-гwxгw-г-- 1 mkkuzjmina mkkuzjmina 13713 дек 14 13:21 lab10-1.asm
-гw-гw-г-- 1 mkkuzjmina mkkuzjmina 13713 дек 14 00:07 lab10-1.lst
-гw-гw-г-- 1 mkkuzjmina mkkuzjmina 2528 дек 14 00:07 lab10-1.o
--wx--xrwx 1 mkkuzjmina mkkuzjmina 0 дек 14 00:04 readme-1.txt
--w-г-x-w- 1 mkkuzjmina mkkuzjmina 0 дек 14 00:04 readme-2.txt
```

Рис. 3.6: снимок экрана

#### 3.2 Выполнение заданий для самостоятельной работы

Пишем программу, транслируем и компилируем. Программа просит ввод с клавиатуры и создает текстовый файл с указанной в программе строкой и вводом пользователя. Запускаем программу, проверяем наличие и содержание созданного текстого файла (рис. 3.7):

```
mkkuzjmina@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ nasm -f elf lab10-2.asm
mkkuzjmina@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ ld -m elf_i386 -o lab10-2 lab10-2.o
mkkuzjmina@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ ./lab10-2

Как Вас зовут? маша
mkkuzjmina@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ ls
in_out.asm lab10-1.asm lab10-1.o lab10-2.asm name.txt readme-2.txt
lab10-1 lab10-1.lst lab10-2 lab10-2.o readme-1.txt
mkkuzjmina@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ cat name.txt

Меня зовут маша
```

Рис. 3.7: снимок экрана

```
%include 'in_out.asm'

SECTION .data
filename db 'name.txt', 0
prompt db 'Kak Bac 30ByT?', 0
intro db 'Mehs 30ByT ', 0

SECTION .bss
name resb 255

SECTION .text
global _start
_start:
mov eax, prompt
call sprint

mov ecx, name
```

mov edx, 255 call sread

mov eax, 8

mov ebx, filename

mov ecx, 0744o

int 80h

mov esi, eax

mov eax, intro

call slen

mov edx, eax

mov ecx, intro

mov ebx, esi

mov eax, 4

int 80h

mov eax, name

call slen

mov edx, eax

mov ecx, name

mov ebx, esi

mov eax, 4

int 80h

mov ebx, esi

mov eax, 6

int 80h

call quit

## 4 Выводы

При выполнении лабораторной работы были приобретены навыки написания программ для работы с файлами.