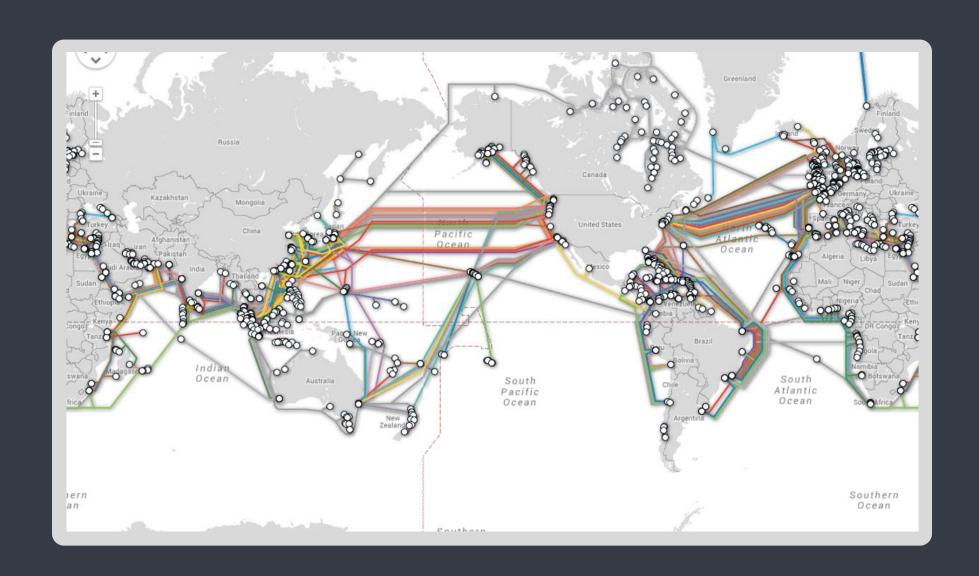
- 1. WWW, работа и организация вэба
 - 1.1. Сервер клиент
 - 1.2. Доменное имя, ір-адрес
 - 1.3. 216.58.210.46
 - 1.4. HTML введение
 - 1.5. Консоль разработчика
- 2. Скачивание и импорт модулей
 - 2.1. Подключение модулей
 - 2.2. Скачивание модулей
- 3. Запрос на сервер с помощью библиотеки requests

- → 1. WWW, работа и организация вэба
 - 1.1. Сервер клиент
 - 1.2. Доменное имя, ір-адрес
 - 1.3. 216.58.210.46
 - 1.4. HTML введение
 - 1.5. Консоль разработчика
 - 2. Скачивание и импорт модулей
 - 2.1. Подключение модулей
 - 2.2. Скачивание модулей
 - 3. Запрос на сервер с помощью библиотеки requests





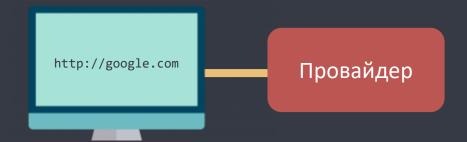




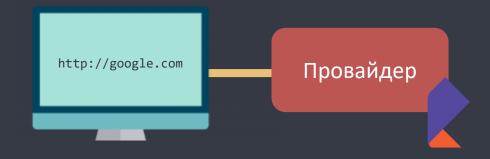




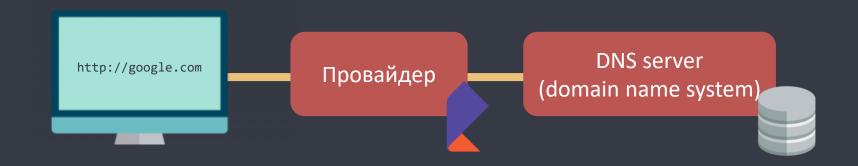












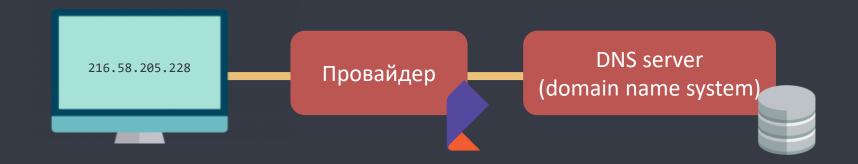


WWW, работа и организация вэба

Kak Google забыл купить домен google.com:

https://habr.com/ru/post/276153/

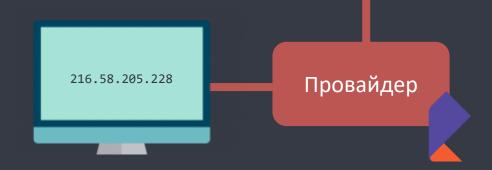




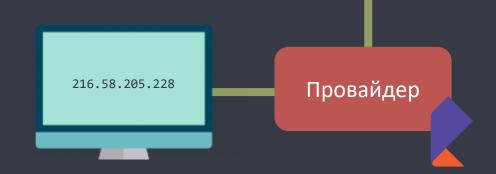




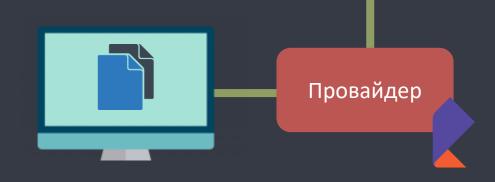










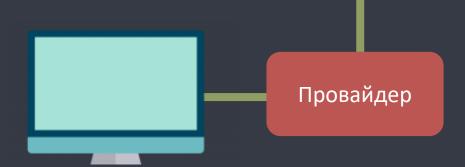


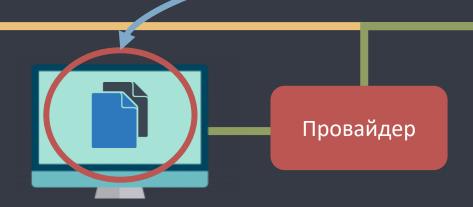












- 1. WWW, работа и организация вэба
 - 1.1. Сервер клиент
 - 1.2. Доменное имя, ір-адрес
 - 1.3. 216.58.210.46
 - 1.4. HTML введение
 - 1.5. Консоль разработчика
- 2. Скачивание и импорт модулей
 - 2.1. Подключение модулей
 - 2.2. Скачивание модулей
- 3. Запрос на сервер с помощью библиотеки requests

HTML введение

HTML:

- hypertext markup language. Язык верстки (разметки) для расположения информации на странице. Разметка в нем строится через тэги (tags) и представляет из себя дерево

Структура html документа:

- tags (сами элементы разметки): <tag>...<tag/>
 - <h1>текст, заключенный внутри одного тега разметки<h1/>
 -

- attributes (атрибуты тэга): <tag attr=value>...
 -

- 1. WWW, работа и организация вэба
 - 1.1. Сервер клиент
 - 1.2. Доменное имя, ір-адрес
 - 1.3. 216.58.210.46
 - 1.4. HTML введение
 - 1.5. Консоль разработчика
- 2. Скачивание и импорт модулей
 - 2.1. Подключение модулей
 - 2.2. Скачивание модулей
- 3. Запрос на сервер с помощью библиотеки requests



- 1. WWW, работа и организация вэба
 - 1.1. Сервер клиент
 - 1.2. Доменное имя, ір-адрес
 - 1.3. 216.58.210.46
 - 1.4. HTML введение
 - 1.5. Консоль разработчика
- 2. Скачивание и импорт модулей
 - 2.1. Подключение модулей
 - 2.2. Скачивание модулей
- 3. Запрос на сервер с помощью библиотеки requests

Скачивание и импорт модулей

Модули:

- изолированные пространства имен. Более конкретно, модули — это подключаемые файлы программ python.

Синтаксис:

import random

from random import randint

from random import randint as rnd



- 1. WWW, работа и организация вэба
 - 1.1. Сервер клиент
 - 1.2. Доменное имя, ір-адрес
 - 1.3. 216.58.210.46
 - 1.4. HTML введение
 - 1.5. Консоль разработчика
- 2. Скачивание и импорт модулей
 - 2.1. Подключение модулей
 - 2.2. Скачивание модулей
- 3. Запрос на сервер с помощью библиотеки requests

Скачивание и импорт модулей

Модули:

- для скачивания модулей по умолчанию устанавливается специальная программа pip - менеджер пакетов для Python

Синтаксис:

pip install numpy



- 1. WWW, работа и организация вэба
 - 1.1. Сервер клиент
 - 1.2. Доменное имя, ір-адрес
 - 1.3. 216.58.210.46
 - 1.4. HTML введение
 - 1.5. Консоль разработчика
- 2. Скачивание и импорт модулей
 - 2.1. Подключение модулей
 - 2.2. Скачивание модулей
- 3. Запрос на сервер с помощью библиотеки requests

Модуль requests

```
Requests: HHTP for Humans
  installation: pip install requests
  documentation: https://requests.readthedocs.io/en/master/
Quickstart:
>>> import requests
>>> r = requests.get('https://www.kinopoisk.ru/lists/top250/')
>>> r.status
200
>>> r.text
• • •
```

