

Handbuch/Spielanleitung



Inhaltsverzeichnis

Vorwort	2
1. Allgemeines /Überblick	3
2. Allgemeine/Lokale Spiel Einstellungen	4
3. Netzwerk Spiel.....	5
4. Spielverlauf.....	6
5. Spiel Speichern/Laden.....	6
5.1. Speichern.....	6
5.2. Laden	6
6. Tastenkürzel	6

BAMK Produktion

Hersteller Benjamin Krickle, Markus Schmidgall, Andreas Eisele, Karsten Stepanek

Vorwort

Herzlichen Glückwunsch zu den Erwerb von 4-Gewinnt BAMK-Edition.

Wir freuen uns dass Sie sich für dieses Produkt entschieden haben.

Der Alte Klassiker in neue mit vielen Features:

- Dynamisches Spielfeld
- Zusätzliche Spielmodus
- Spiel über das Netzwerk
- Betriebssystemplattform unabhängig

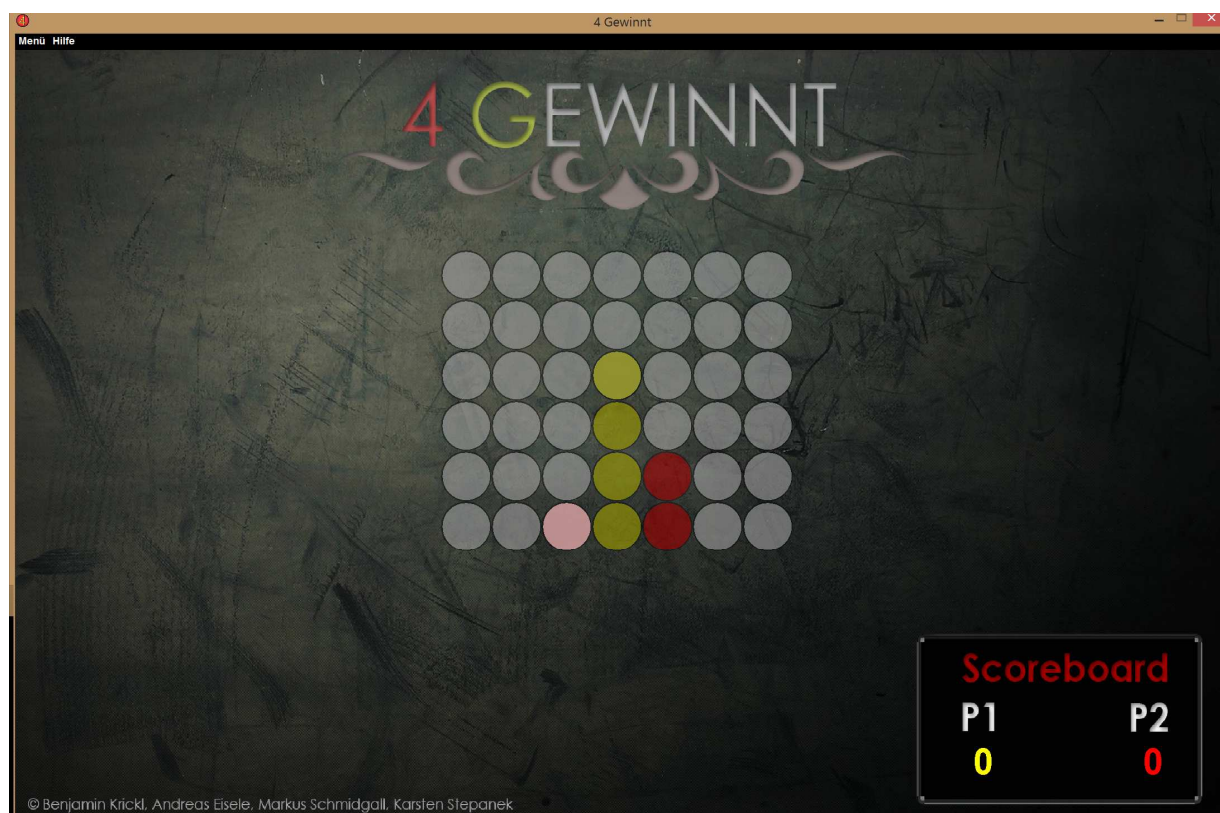


Abbildung 1 Hauptfenster

1. Allgemeines /Überblick

Das Spiel 4 Gewinnt ist ein alter Klassiker. Hier geht es darum 4 Steine in seiner Spielfarbe Waagrecht, Senkrecht oder Diagonal vor seinen Gegner anzuordnen.

Standartmäßig sind unsere Spieleinstellungen so gewählt, dass es dem klassischen Spielfeld von Viergewinnt entspricht.

Das Spiel wird mittels (*.jar) Datei aufgerufen und benötigt die JAVA Runtime Enviornment (JRE). Dies können Sie von folgender Website Herunterladen: <https://www.java.com/de/download/>.

Nach dem Sie das Spiel gestartet haben. Öffnet sich das leere Hauptfenster in dem Sie Links oben eine Menü Leiste sehen. Dort können Sie auf das Menü klicken und bekommen dann die folgende Auswahl:



- „Neues Spiel“ mit den Unter Punkten „Lokal“ oder „Netzwerk“.
- „Speichern“ um das aktuelle Spiel zu speichern.
- „Laden“ um ein altes Spiel zu laden.
- „Beenden“ um das Programm zu Verlassen.

(Die Abkürzungen „Strg *“ werden später Erklärt)

Abbildung 2 Menü

Wenn Sie auf Hilfe klicken bekommen Sie die Folgende Auswahl:



- „Spielregeln“ wodurch Sie auf die aktuelle Spielanleitung zugreifen können.
- „Credits“ in den Sie die Spiele Herstellernamen bekommen.
- „Tastenkürzel“ Überblick über die Abkürzungen über die Tastatur.

Abbildung 3 Hilfe

Um nun Ihr erstes lokales Spiel zu starten klicken Sie auf „Menü“ -> „Neues Spiel“ -> „Lokal“. Dies ist für den Anfang leichter da es in diesen Modus nicht ganz so viele Einstellungen gibt.

2. Allgemeine/Lokale Spiel Einstellungen

Für die Allgemeinen Spiel Einstellungen benutzen wir hier die Lokalen Einstellungen.

Wie oben bereits erwähnt sind Standarteinstellungen auf das klassische „4 Gewinnt“ angepasst.

In den folgenden Punkten wird erklärt was Sie einstellen können.

- Feld-Breite/Höhe -> hier wird das Feld in welchen man später Spielen möchte Eingestellt.
- Spielmodus -> hier wählen Sie ob Sie gegen einen weiteren Spieler an ihren PC Spielen möchten oder gegen den Computer.
Wenn Sie gegen den Computer spielen können Sie entscheiden wer Anfängt (Beginner). Und die Schwierigkeit des Computers (leicht, mittel, schwer).
- Spielerfarben 1,2 -> klicken Sie Auf die Farbe um eine gewünschte Farbe des Spielers auszuwählen.
- Gewinn Anzahl -> Gibt an wie viele Steine Waagrecht Senkrecht oder Diagonal von einer Farbe eingeworfen seien müssen um das Spiel zu gewinnen.
- Spieltypen:
 - Standard -> entspricht den klassischen 4 Gewinnt.
 - Greymod -> ist ein Modus wo Sie in Verschiedene Grautönen Spielen welche Teilweise nur schwer zu unterscheiden sind. Sie sollten sich daher alles Spielzüge merken können um eine Chance zu Gewinnen zu haben.
 - Bombing -> dies ist wie das reguläre Spiel. Allerdings hat jede Seite eine Bombe in dem Sie ihren Eigenen Stein oder dem des Gegners zerstören kann. Die folgenden Steine rutschen dabei in die Lücke nach.

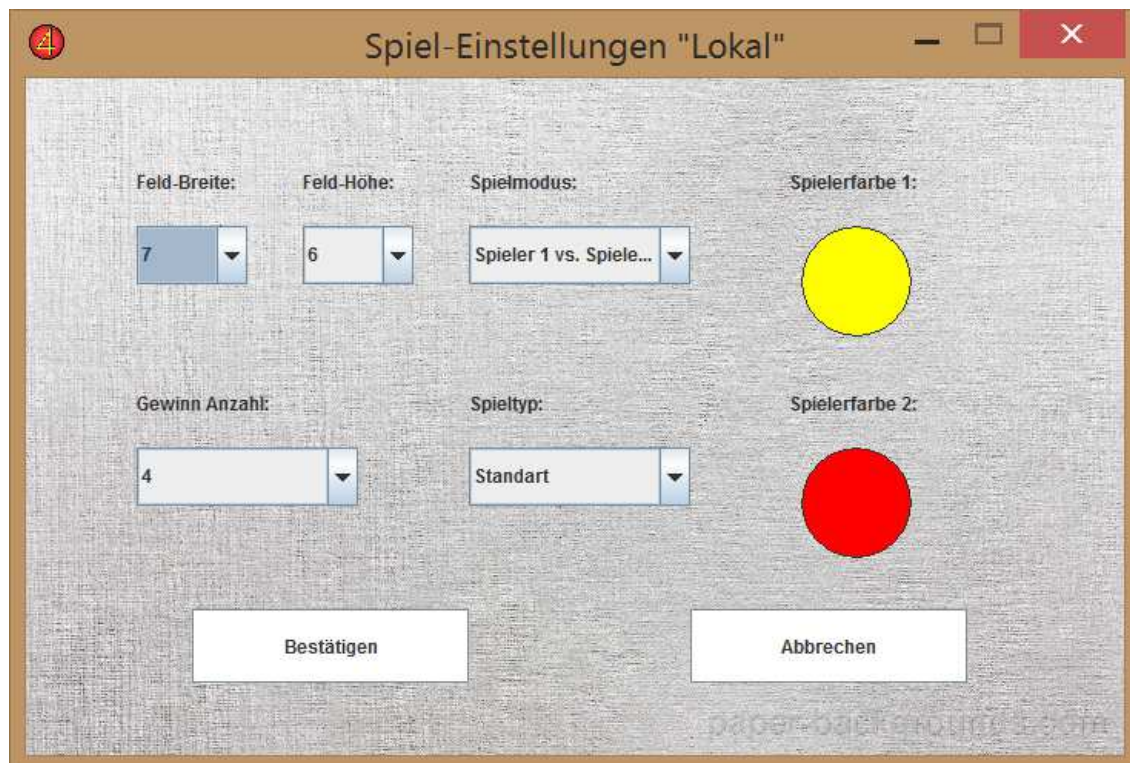


Abbildung 4 Lokale Spieleinstellungen

Wenn Sie ihre Einstellungen getroffen haben und starten möchten klicken Sie nun auf dem Button „Bestätigen“ um das Spiel zu starten.

3. Netzwerk Spiel

In diesen Abschnitt erläutern wir die Netzwerk Spieleinstellungen in dem Vorausgesetzt das die Computer untereinander erreichbar sind. Man beachte, dass die Firewall eventuell die Verbindung blocken könnte.

Wie Sie sehen ist der Aufbau der Einstellungen recht Ähnlich wie bei einem Lokalen Spiel. Nun werden wir speziell auf die Einstellungen des Netzwerkspiels eingehen.

Es benötigt immer einen „Server“ der die Voreinstellungen trifft auf den Client wartet. Anschließend muss sich der „Client“ zum Server verbinden. Dies funktioniert wie folgt:

1. Der Spieler der den Server gestartet hat muss auf den Button „IP-erhalten“ klicken. Es öffnet sich ein Fenster und es steht eine Zahlen folge xxx.xxx.xxx Dies muss den Client mit der Prot Nummer mitgeteilt werden.
2. Wenn der Spieler mit den Client Einstellungen die Informationen von seinen Mitspieler bekommen hat. Gibt er diese in den Dafür vorgesehen Felder ein „IP-Adresse“ und „Port-Nummer“.
3. Beide Spieler können sich entscheiden ob Sie lieber selbst oder den Computer antreten lassen.
4. Wichtig der Server „Bestätigt“ als erstes um auf den Client zuwarten. Anschließend kann der Client gestartet werden.

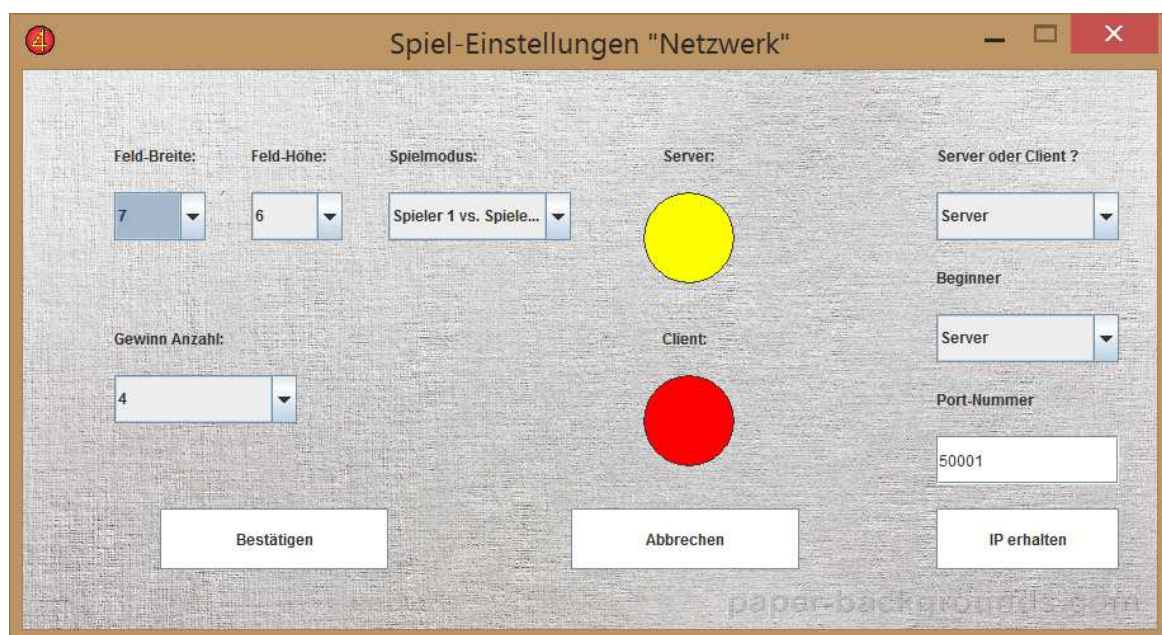


Abbildung 5 Netzwerk Spieleinstellungen

4. Spielverlauf

Die Spiel Züge können sowohl über die Maus als auch über die Pfeiltasten am Computer gesteuert werden. Zum werfen klicken Sie auf die Spalte oder benutzen die Enter- Taste.

Während eines Spieles können Sie Ihr Spiel speichern oder auch direkt beenden. Der Computer merkt sich dies und fragt sie das nächste Mal ob Sie an der Stelle weiter Spielen möchten wo Sie das Spiel verlassen haben oder ein neues Spiel starten möchten.

Nach einem Spiel werden Sie gefragt ob Sie eine Revange Spielen möchten hierbei werden die alten Spiel Einstellungen beibehalten und der Punkte Stand unten rechts im Hauptfenster bei den Gewinner hoch gezählt.

5. Spiel Speichern/Laden

5.1. Speichern

Wenn Sie in einem Aktuellen Spiel das Spiel speichern möchten klicken Sie auf „Menü“ -> „Speichern“. Wichtig hierbei ist das mindestens ein Zug gemacht wurde und der Spieler am Zug ist.

Wenn Sie Speichern geklickt haben wählen Sie einen Pfad aus in dem Sie Speichern möchten und klicken Sie auf speichern. Anschließend öffnet sich die Meldung speichern erfolgreich.

Hinweis: Bei Netzwerk Spielen werden die Dateien alles auf dem Server gespeichert.

5.2. Laden

Beim Spiel „Laden“ klicken Sie in der Menüleiste auf „Menü“ -> „Laden“ um ihr abgespeichertes Spiel zu laden und anschließend fortzusetzen.

Hinweis: Nur der Server kann ein Netzwerk Spiel Laden.

6. Tastenkürzel

Um einen Überblick über die Tastenkürzel zu bekommen können Sie die Tastenkombination „Strg“ + „T“ verwenden oder unter der Menüleiste „Menü“ -> „Hilfe“ -> „Tastenkürzel“ klicken.