

Tarea1.c++ X Tarea1.exe

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS Filter (e.g. text, excludeText, t... Code

```
1 #include <string>
2 #include <iostream>
3 using namespace std;
4
5 class Equipo{
6 private:
7     string nombre;
8     int puntos;
9     int golesF;
10    int golesC;
11
12 public:
13     string pais;
14     string confederacion;
15
16     // Constructor
17     Equipo(string nombre, string pais, string confederacion){
18         this->nombre = nombre;
19         this->pais = pais;
20         this->confederacion = confederacion;
21         this->puntos = 0;
22         this->golesF = 0;
23         this->golesC = 0;
24     }
25
26     // Victoria
27     void ganar(int golesF, int golesC){
28         this->puntos += 3;
29         this->golesF += golesF;
30         this->golesC += golesC;
31     }
32
33     // Empate
34     void empatar(int golesF, int golesC){
35         this->puntos += 1;
36         this->golesF += golesF;
37         this->golesC += golesC;
38     }
39
40     // Mostrar información
41     void mostrar(){
42         cout << "-----" << endl;
43         cout << "Equipo: " << nombre << endl;
44         cout << "País: " << pais << endl;
45         cout << "Confederación: " << confederacion << endl;
46         cout << "Puntos: " << puntos << endl;
47         cout << "Goles a Favor: " << golesF << endl;
48         cout << "Goles en Contra: " << golesC << endl;
49     }
50 };
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
```

49 }
50 };
51
52 int main(){
53 Equipo e1("Argentina", "Argentina", "CONMEBOL");
54 e1.ganar(3, 1); // Victoria 3-1
55 e1.empatar(2, 2); // Empate 2-2
56 e1.mostrar();
57
58 Equipo e2("Brasil", "Brasil", "CONMEBOL");
59 e2.ganar(4, 0); // Victoria 4-0
60 e2.empatar(1, 1); // Empate 1-1
61 e2.mostrar();
62
63 return 0;
64 }
65
66