

A dark blue vertical bar on the left side of the page. A blue arrow points to the right from the bar, containing the date.

24 de abril del 2023

Diagrama de Clases

Análisis y Desarrollo de

Software Sandra Milena Marín

Cañas

Several thin, curved lines in dark blue and light grey originate from the bottom left and sweep upwards and to the right.

José Manuel Huelvas Blanco

CENTRO NACIONAL DE HOTELERIA, TURISMO Y ALIMENTOS

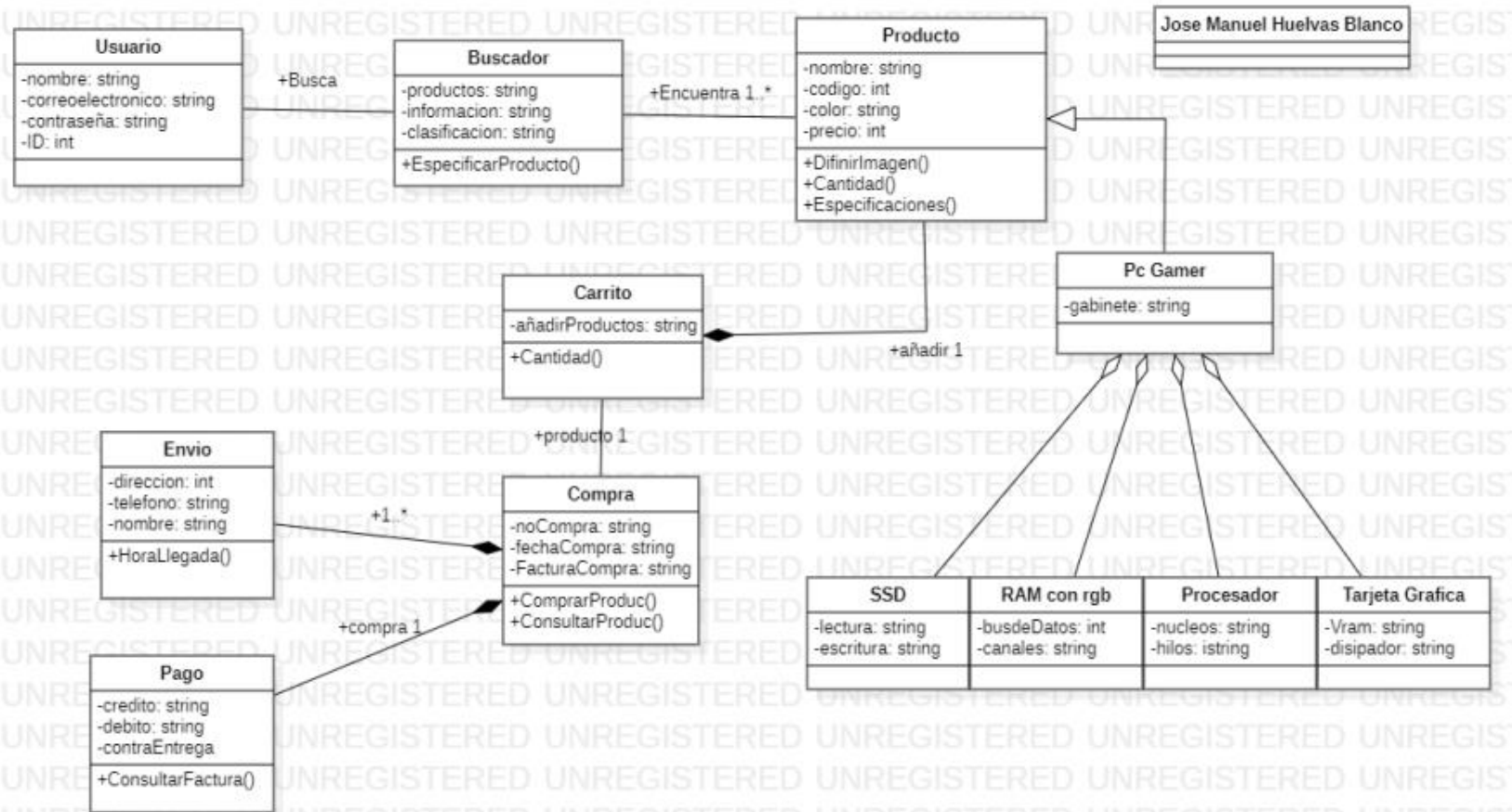
Introducción

Para representar el UML se utilizan diferentes diagramas, pero en el principal y en el que se utilizara en este documento será el de diagramas de clases los cuales se usan para crear un diseño conceptual de información que se maneja en el sistema, en este se pueden distinguir dos elementos: clases y sus relaciones.

El objetivo de hacer estos diagramas es representar las clases que conforman el modelo del software a construir y se toma en cuenta para refinarse y diseñarse.

En este documento se hará una retroalimentación sobre el mismo diagrama de clases para añadir nuevas relaciones o es clases que puedan ser de utilidad en el software a construir.

Diagrama de Clases



Conclusión

Podemos concluir que los diagramas de componentes son una herramienta muy útil para conocer la manera que se desarrolla el sistema pero incluyendo sus componentes físicos y estos a la vez relacionados con clases que nos muestran, proporcionan una perspectiva estática del sistema.