

A dark blue vertical bar on the left side of the page. A blue arrow points to the right from the bar, containing the date.

25 de agosto del 2022

Elaboración de diagramas y plantillas para casos de uso del proyecto

Análisis y Desarrollo de Software

Maribel López Núñez

Several thin, curved lines in dark blue and light grey originate from the bottom left and curve upwards and to the right.

José Manuel Huelvas Blanco
Centro Nacional de Hotelería, Turismo y Alimentos

Introducción

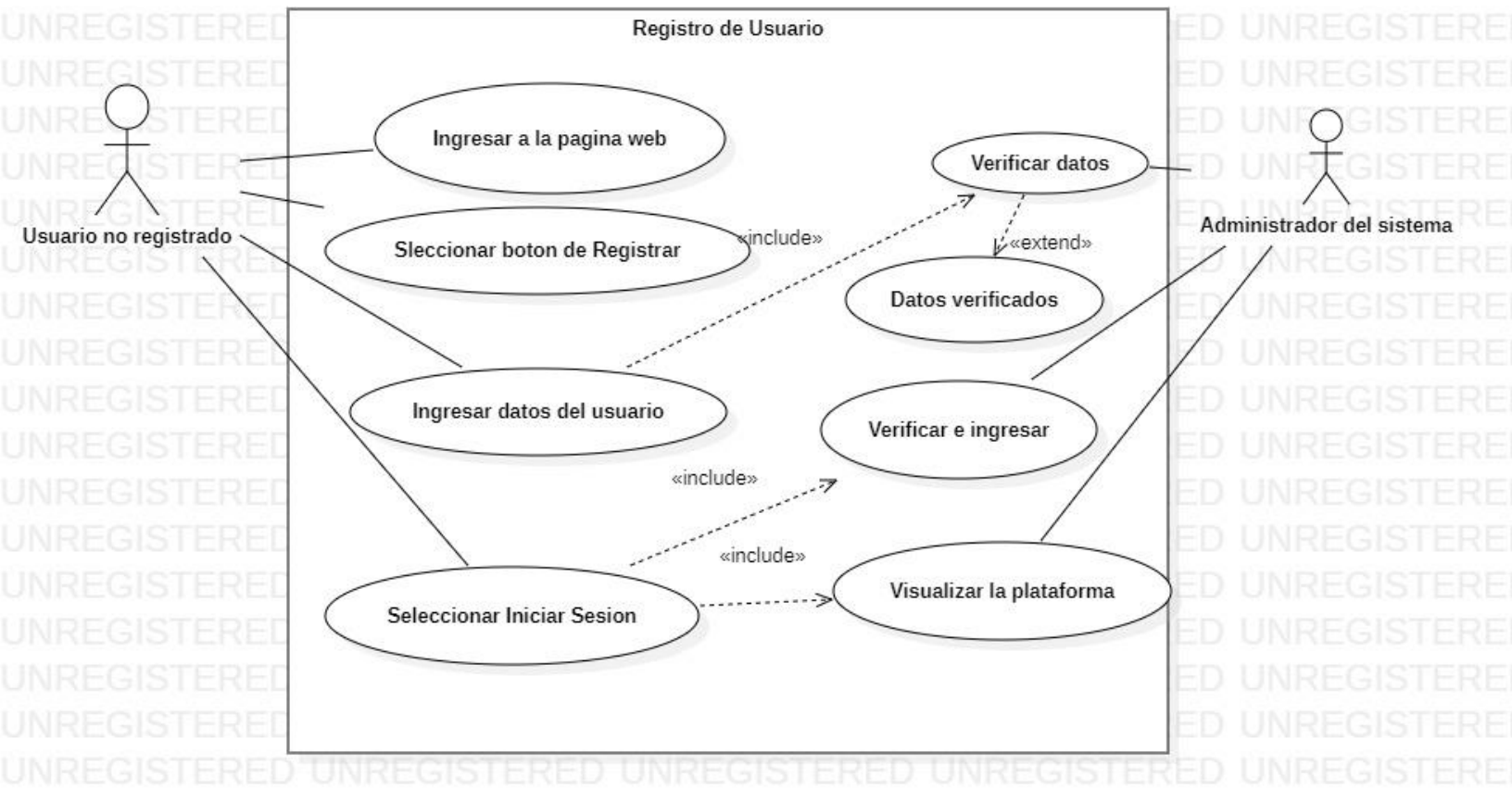
Con la técnica UML se permitirá documentar todos los procesos de desarrollo y expresan los diseños del software desde la identificación de requerimientos hasta el diseño de la interfaz y la esquematización que se utiliza para este es el **caso de uso** en el cual se describirán las funcionalidades de los sistemas desde la perspectiva de un usuario describiendo la funcionalidad que ofrece el sistema definiendo el ámbito y el conocimiento por parte del diseñador de lo que el usuario requiere.

Objetivos

- Elaborar casos de uso en donde expresen los requerimientos del software a construir explicando el paso a paso desde el ingreso hasta la finalidad de la compra.
- Incluir en los casos de uso una plantilla para el caso de uso en donde se documentar lo antes realizado en el caso de uso.
- Realizar el diagrama de casos de uso en un software el cual posea todas las herramientas que posee el **diagrama casos de uso**.

Requisitos Funcionales Caso de uso

Registro de Usuario

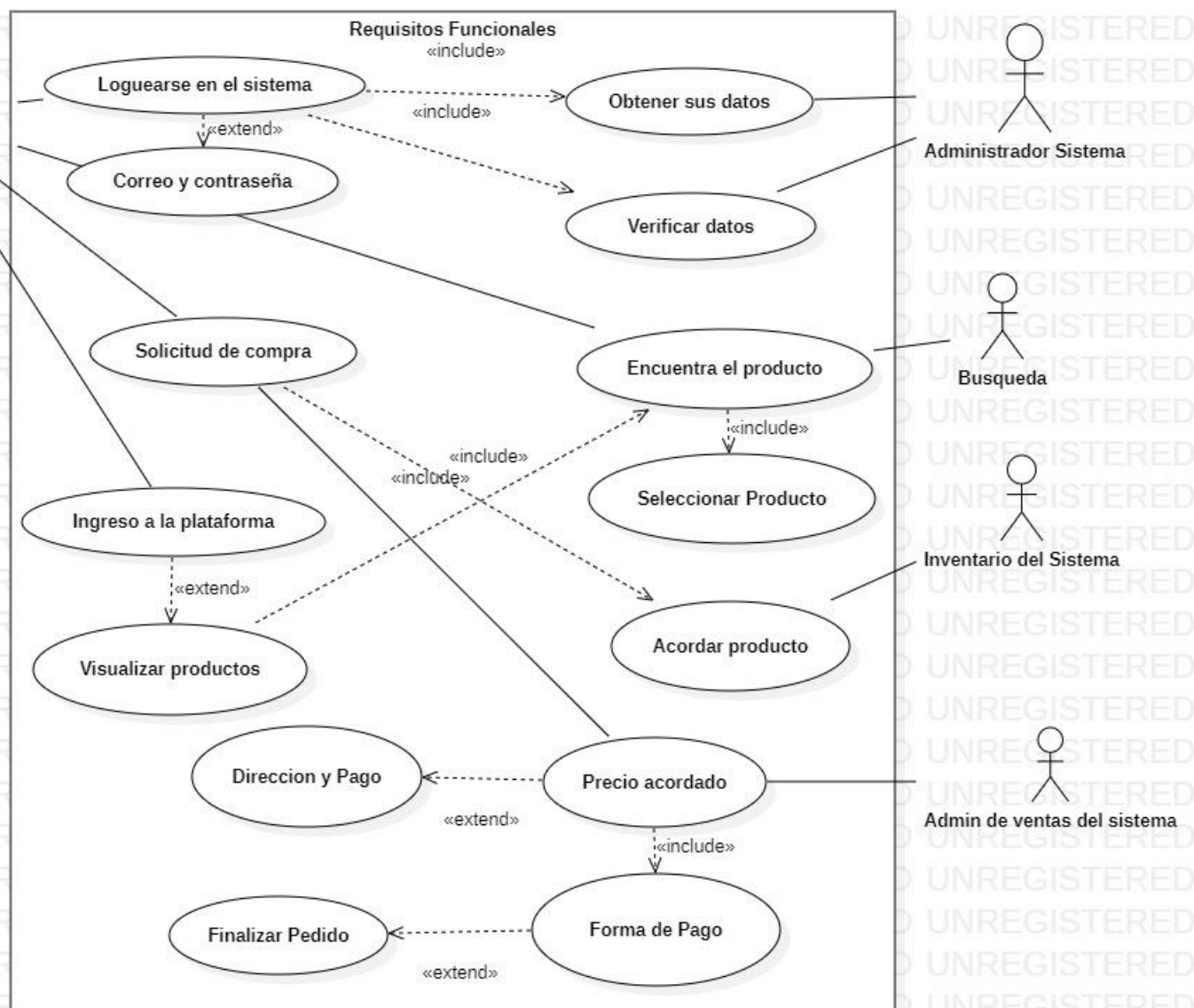


Plantilla del caso de uso

DESCRIPCION DE UNA ESPECIFICACION DE CASO DE USO	
Nombre del caso de uso	Comprar Producto
Autor	José Manuel Huelvas Blanco
Fecha	25 de agosto del 2022
Descripción	Hacer el registro y el inicio de sesión del usuario en la nueva pagina para hacer compras de los productos que desee.
Actores	Usuario no registrado y Administrador del Sistema.
Precondiciones	El cliente se encuentra ingresando al sistema y espera a que la pagina reconozca sus datos para ingresar al sistema de compra.
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none">1. Ingresa a la página web.2. Registrarse en la parte superior.3. Iniciar sesión con su dirección de correo electrónico.4. Una vez ingresado le muestra la interfaz de la página con los productos y sus precios.
Flujo Alternativo	Si un usuario (no registrado) nuevo en la plataforma quiere comprar un producto la página le dirigirá hacia el apartado de “Registro o Inicio de Sesión”.
Postcondiciones	

Visualiza la pagina y no hay ningún tipo de introducción ya que es muy intuitiva.

Comprar Producto



Plantilla del Caso de Uso

DESCRIPCION DE UNA ESPECIFICACION DE CASO DE USO	
Nombre del caso de uso	Comprar Producto
Autor	José Manuel Huelvas Blanco
Fecha	25 de agosto del 2022
Descripción	Trata de un usuario registrado en el sistema que en este caso ingresa a la plataforma con el fin de hacer una compra de acuerdo con sus intereses.
Actores	Usuario, Administrador del sistema, Búsqueda, Inventario del Sistema y Admin de Ventas del Sistema
Precondiciones	El usuario debe estar logueado en el sistema para que pueda: Visualizar el producto que requiere o Agregar productos al carrito para así poder hacer la compra.
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none">1. Loguearse (Correo electrónico y contraseña)2. Visualizar la plataforma (Productos, ofertas, carrito, etc.)3. Ingresar a la barra de búsqueda en la parte superior para buscar el producto.4. Seleccionar el producto(s) que necesite.5. Ir a “proceder al pago” (Tipo de tarjeta, documento, dirección, nombre completo y numero de teléfono.)6. Finalizar compra.

Flujo Alternativo	Si un usuario (no registrado) nuevo en la plataforma quiere comprar un producto la pagina le dirigirá hacia el apartado de “Registro o Inicio de Sesión”.
Postcondiciones	Seleccionar el botón “Finalizar Compra” para poder ir al inicio de la plataforma.