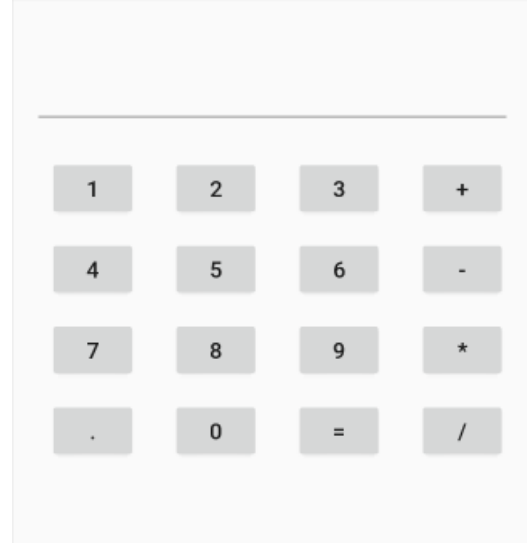


TR

Ödev 1 Calculator:Yandaki ekrandaki gibi sayıların butonlar ile edittext alanına girildiği bir hesap makinesi uygulaması yapınız.

Uygulama Senaryosu:

- 1.Kullanıcı edittext alanına butonları kullanarak sayıyı girecek.(Örneğin 123 sayısını girmek için kullanıcı sırası ile 1,2 ve 3 butonlarına tıklayacak)
2. Operatörlerden biri seçilecek (+,-,*,/). Bu sırada ekrandaki edittext teki sayı edittextten silinecek.
3. Kullanıcı 1. Adımda olduğu gibi tekrar bir sayı girecek
4. Eşittir (=) butonuna tıklandığında edittextten ikinci girilen sayı da silinip yerine işlemin sonucu yazılacak.



Ödev 2 BirthDay: Ekrandaki üç edittext alanına sırasıyla doğum tarihini gün, ay ve yıl olarak girerek hesapla butonuna tıkladığınızda doğum tarihinden bu güne kaç gün geçtiğini bulan programı yazınız.

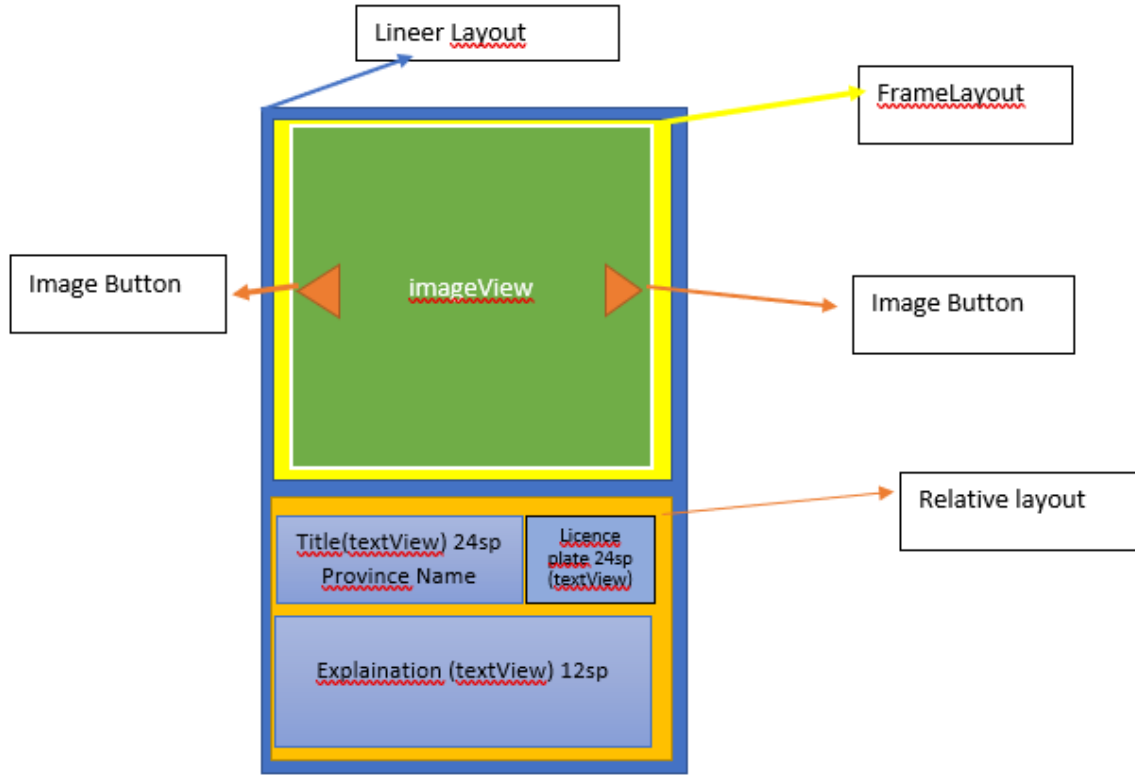
Not: Ocak, Mart, Mayıs, Temmuz, Ağustos, Ekim, Aralık ayları 31 gün

Nisan, Haziran, Eylül, Kasım ayları 30 gün,

Şubat ayı 4'e bölünen yılda 29, diğer yıllarda 28 gündür.

Ödev 3 (Layouts):

Uygulamadaki layout yerleşimi üstteki gibi olacak. Turuncu renkteki üçgen imagebuttonlara tıklandığında uygulamada resimleri drawable klasöründe tutulan şehir resimleri arasında gezinti yapılacaktır. Drawable klasöründeki son resim görüntülendiğinde sağdaki üçgen şekilli buton görünmez olacaktır. Drawable klasöründeki ilk resim görüntülendiğinde soldaki üçgen şekilli buton görünmez olacaktır. Resmi imageView de görüntülenen ile ait isim, plaka ve şehile ilgili açıklamalar string.xml klasöründe tutulacaktır ve üçgen butonlara tıklanıldığında resimlerle beraber bu şehre ait bilgilerde değişecektir.



Ödev 4 Intent : Uygulamanın ana aktivitesinde `startActivityForResult` komutu kullanılarak diğer bir aktiviteye geçiş yapılacaktır. Geçilen diğer bir aktivitede de bir `editText` alanına kullanıcıdan bir metin girmesi istenecek. Girilen bu metindeki A'dan Z'ye ya da a'dan z'ye kadar olan karakterler dışındaki karakterler (!,?,%,&,@, gibi) temizlenecek ve bu kabul edilmeyen karakterlerin sayısı bulunacaktır. Temizlenmiş metin ve kabul edilemeyen karakter sayısı ana aktiviteye geri gönderilip Toast mesaj olarak yayınlanacaktır.

Ödev 5 Permissions : Geliştirilecek Android uygulamasında bir `editText`ten kullanıcıdan bir telefon numarası istenecek. Kullanıcı telefon numarasını girip butona tıkladığında telefonun kamerası aktif olacak ve telefonun fotoğraf çekme servisi açılacaktır. Daha sonra çekilen fotoğraf ana aktivitenin ekranda bulunan bir `imageView` 'de görüntülenecek. Aynı zamanda uygulama kullanıcı tarafından girilen telefon numarasına "Telefondan fotoğraf çekildi" diye direkt SMS mesajı gönderecek. SMS direkt uygulamadan gönderilecek telefonun default SMS uygulaması kullanılmayacaktır.

Ödev 6 (SQLite):

Uygulama SQLite veritabanında kişilerin isimleri ve telefon numaraları saklanacaktır. SQLite tablosu;

ID (Auto-Incremented)	İsim-Soyisim	Telefon Numarası
-----------------------	--------------	------------------

bilgilerinden oluşmaktadır.

Uygulamada çalıştığında SQLite tablosundaki ad-soyad bilgileri bir listviewde listelenecek. Yine uygulamada bir OptionMenu olacak ve bu option menude:

- Yeni bir kişi eklemek için New Contact seçeneği,
- Uygulamadan çıkmak için ise Exit seçeneği bulunacak
- ListViewden seçilen kişinin ad-soyad ve numaralarını güncellemek için Update Contact seçeneği
- ListViewden seçilen kişi bilgilerini silmek için Delete Contact seçeneği
- ListViewden seçilen kişiyi aramak için Call seçeneği olacak.

Kullanıcı New Contact'a tıkladığında yeni bir aktivite açılacak ve bu aktiviteden sisteme yeni kullanıcı eklenebilecek.

Kullanıcı Exit'e tıkladığında uygulama kapatılacak.

Kullanıcı Update Contact'a tıkladığında seçilen kayıt üzerinde değişiklik yapabileceğimiz bir aktivite açılacak

Kullanıcı Delete Contact'a tıkladığında seçilen kayıt silinecek

Kullanıcı Call'a tıkladığında seçilen kayıt gerekli izinler alınarak aranacak.

Ödev 7 Json: Aşağıdaki URL adresine bağlanarak JSON formatındaki veri telefona çekilerek içindeki veri parse edilecektir.

http://vrarch.org/mobil_ders/school.json

Aşağıda uygulamanın screenshotlarında görüldüğü gibi uygulamada bir spinner ve bir listview yer almaktadır.

- Spinner'da öğretim elemanlarının isimleri listelenecektir.
- Bu spinnerdan seçilen öğretim elemanın verdiği dersler alttaki listviewde listelenecektir.
- Listviewdeki herhangi bir dersin üzerine tıklandığında dersin kodu, adı ve kredisi toast mesajı olarak ekrana getirilecektir.

My Application

Select teacher

Mehmet Akbaba

Umit Atila

Yasin Ortakci

Oguz Findik

Mikroişlemciler

My Application

Select teacher

Mehmet Akbaba

Elektronik

Logic

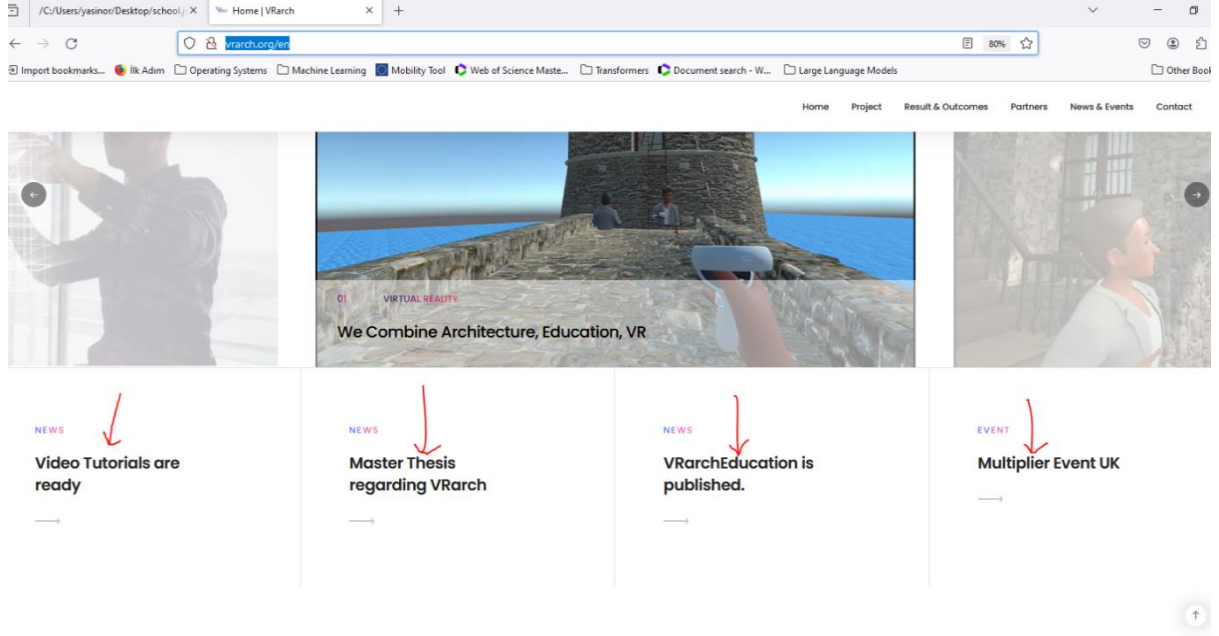
Mikroişlemciler

BLM311, Mikroişlemciler, 4

Ödev 8 Jsoup:

Jsoup kütüphanesini kullanarak (<http://vrarch.org/en>) web sayfasına bağlanıp aşağıdaki resimdeki (Video Tutorials are ready) and (Master Thesis regarding VRarch)

And (VRarchEducation is published) and (Multiplier Event UK) kısımlardan textleri çeken Android uygulamasını yaz.





Ödev 9 Fragment:

Kullanıcı giriş bilgilerini girerek giriş yaptıktan sonra Android versiyonlarını görüntüleyebilmeli, kayıtlı değilse kayıt olabilmeli. Tüm bu işlemleri fragment yapısı ile sağlayın.

Ödev 10 GoogleMap:

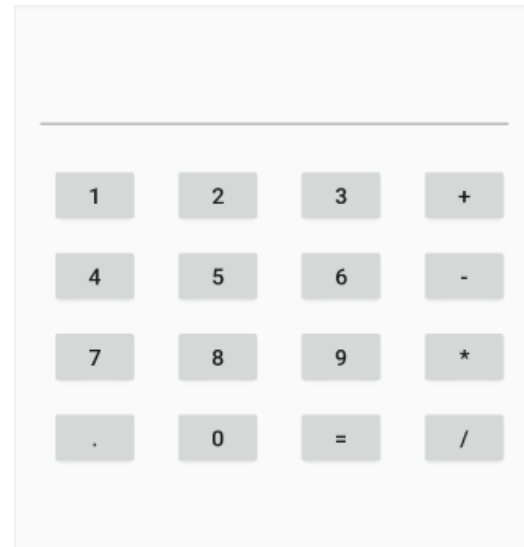
Uygulamada edittext'ten bir şehir/mahalle/bölge ismi girilecek. Find isimli butona tıklandığında ise Google Haritaları üzerinde bu isme sahip şehir/mahalle/bölge'leri bulunup, harita üzerinde bu bulunan yerlere marker eklenecek. Eğer bu isimde birden fazla yer var ise maksimum 5 tanesini haritada gösterecek. Örneğin Cumhuriyet Mahallesi diye bir yer aransa onlarca farklı yer bulunur. Bulunan ilk 5 Cumhuriyet Mahallesi marker ile işaretlenecek. Ayrıca eklenecek marker

klasik  konum ikonu yerine şöyle bir  image olacak. Bu image tıklandığında ise o bölgenin posta kodu title olarak görüntülenecek.

ENG

Assignment 1: Calculator Create a calculator application where numbers are entered into an EditText field using number buttons, similar to the screen shown. The scenario involves:

1. User enters numbers using buttons into the EditText (e.g., to enter 123, the user clicks buttons 1, 2, and 3).
2. An operator (+, -, *, /) is selected, clearing the number in the EditText.
3. User enters a second number.
4. When the equals (=) button is pressed, the second number is cleared, and the result of the operation is displayed in the EditText.



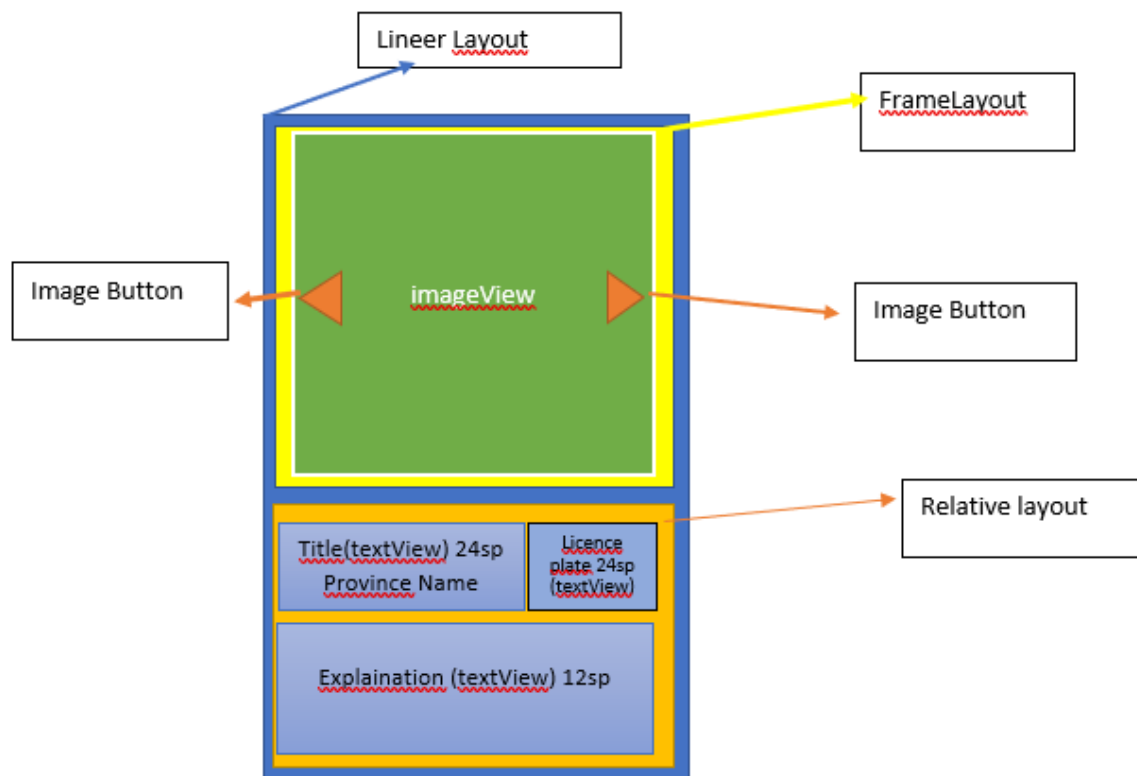
Assignment 2: BirthDay Create an application where the user enters their birth date (day, month, year) into three EditText fields. Upon clicking a calculate button, the program should calculate how many days have passed from the birth date to the current date. Consider different month lengths and leap years.

Note: January, March, May, July, August, October, December have 31 days.

April, June, September, November have 30 days.

February has 29 days in a year divided by 4, and 28 days in other years.

Assignment 3: Layouts: Design an application with a layout similar to the provided image. Clicking triangular ImageButtons navigates between city images stored in the drawable folder. When viewing the first image, the left triangle button should be invisible; when viewing the last image, the right triangle button should disappear. Information about each city (name, license plate, description) should be stored in string.xml and should update when changing images.



Assignment 4: Intent: Implement an Android application where the main activity uses `startActivityForResult` to switch to another activity. In the other activity, the user enters text into an `EditText`. Non-alphabetical characters (such as !, ?, %, &) in the entered text should be cleaned, and the count of these characters should be sent back to the main activity. Display the cleaned text and the count of non-allowed characters in a `Toast` message.

Assignment 5: Permissions Develop an Android application that requests a phone number from the user via an `EditText`. Upon clicking a button, the phone's camera should activate to take a photo, which will then be displayed in an `ImageView` on the main activity screen. Simultaneously, the application should send an SMS message directly to the entered phone number stating "Photo taken from the phone".

Ödev 6 (SQLite):

The application will store names and phone numbers of individuals in an SQLite database table, which consists of the following information.

ID (Auto-Incremented)	İsim-Soyisim	Telefon Numarası
-----------------------	--------------	------------------

which consists of the following information.

- When the application runs, the first name and last name information from the SQLite table will be listed in a ListView. The application will also feature an OptionMenu, where the options are:
 - "New Contact": To add a new contact.
 - "Exit": To exit the application.
 - "Update Contact": To update the name and numbers of the selected contact from the ListView.
 - "Delete Contact": To delete the information of the selected contact from the ListView.
 - "Call": To call the selected contact from the ListView. When the user clicks on "New Contact", a new activity will open where a new user can be added to the system.
 - When the user clicks on "Exit", the application will close.
 - Clicking on "Update Contact" will open an activity where changes can be made to the selected record.
 - Clicking on "Delete Contact" will delete the selected record.
 - Clicking on "Call" will initiate a call to the selected contact after necessary permissions are granted.

Ödev 7 Json: The application will connect to the following URL to fetch data in JSON format:

http://vrarch.org/mobil_ders/school.json

As seen in the screenshots of the application, there will be a spinner and a listview:

- The spinner will list names of instructors.
- Upon selecting an instructor from the spinner, the courses taught by that instructor will be listed in the listview below.
- Clicking on any course in the listview will display the course code, name, and credits as a toast message on the screen.

My Application

Select teacher

Mehmet Akbaba

Umit Atila

Yasin Ortakci

Oguz Findik

Mikroişlemciler

My Application

Select teacher

Mehmet Akbaba

Elektronik

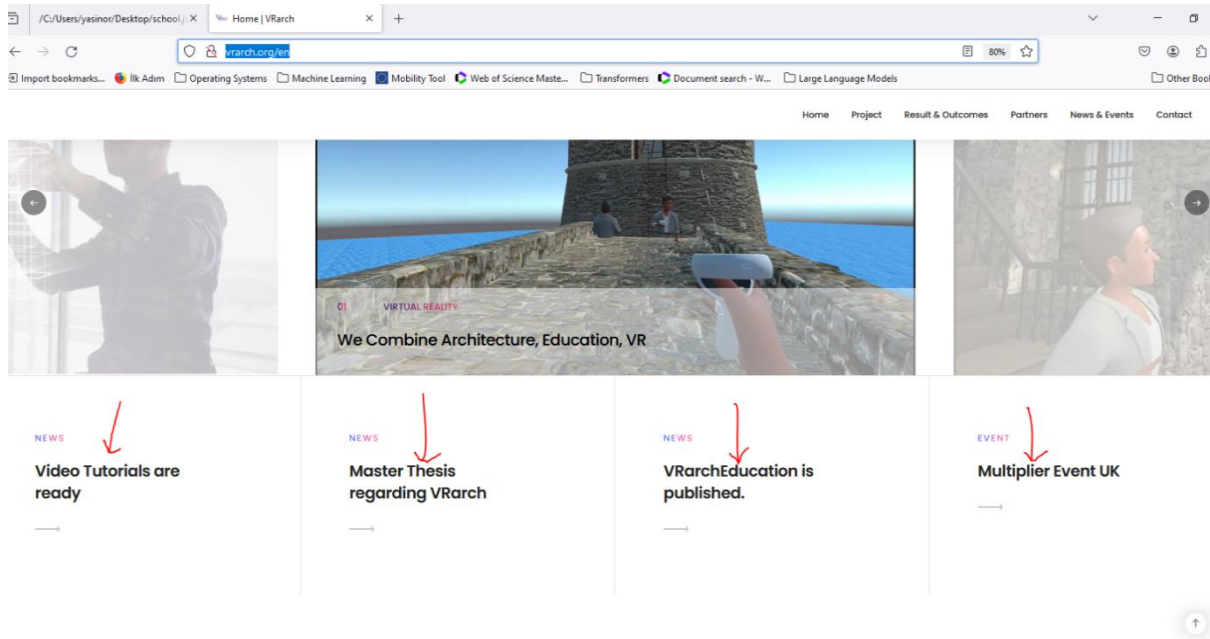
Logic

Mikroişlemciler

BLM311, Mikroişlemciler, 4

Ödev 8 Jsoup:

Create an Android application that connects to the webpage (<http://vrarch.org/en>) using the Jsoup library to extract texts from the following sections: 'Video Tutorials are ready', 'Master Thesis regarding VRarch', 'VRarehhEducation is published', and 'Multiplier Event UK'.





Ödev 9 Fragment:

The user should enter the login information and be able to view the Android versions after logging in, and if not registered, he or she can register. Provide all these operations with the fragment structure.

Ödev 10 GoogleMap:

In the application, a city/district/region name will be entered into an EditText. When the 'Find' button is clicked, locations with this name will be searched on Google Maps, and markers will be added to these locations on the map. If there are multiple locations with the same name, up to 5 Cumhuriyet Mahallesi will be marked on the map.

Additionally, the marker to be added will have a custom image  instead of the standard location icon . When this image is clicked, the postal code of that region will be displayed as the title.