Игровой объект координаты изображение Объект карты тип объекта вес перемещение Комната Кастелян Игрок тип комнаты вектор подсказок здоровье задание вектор загадок ключи ответ флаг появления подсказки флаг прохождения шанс появления рюкзак подсказка активировать подсказку награждение за загадку поднять/выкинуть выдача подсказки проверка ответа предмет награждение за выбор действия прохождение Рюкзак Подсказка Загадка вектор объектов текст текст указатель на объект в ответ руке сообщение успеха сообщение неудачи указатель на текущий объект общий вес максимальный вес Игровая карта взять предмет положить предмет выкинуть предмет вектор векторов указателей на объекты карты Игровой процесс разместить объект (по его координатам) разместить объект по заданным координатам вектор персонажей в игре ✓ получить объект с заданными вектор предметов в игре координатами игровая карта ✓ проверить является ли игровым объектом флаг на завершение игры объект с заданными координатами создать персонажа ✓ сгенерировать случайную стартовую карту сгенерировать случайного персонажа с заданными персонажами и объектами сгенерировать случайный игровой объект инициализация игры

получить позицию игрока персонаж делает действие