# Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет информационных технологий Кафедра «Информатика и информационные технологии»

Направление подготовки/ специальность: 09.03.02 — Информационные системы и технологии

# ОТЧЕТ

## по проектной практике

| Студент: Маслов Иван Сергеевич. Группа: 241-334   |
|---|
| Место прохождения практики: Московский Политех, кафедра «Информатика и информационные технологии» |
| Отчет принят с оценкойДата  |
| Руководитель практики: Рябчикова Анна Валерьевна  |

#### ВВЕДЕНИЕ

Технологии с каждый годом всё более тесно внедряются в нашу жизнь и в систему образования в том числе, вся та система, которая работала на протяжении десятилетий, давно нуждалась в модернизации. В связи с чем, активно начали появляться сервисы для удалённой и удобной работы студентов и преподавателей.

Но, как и всё, подобные сервисы должны развиваться и предоставлять пользователям всё новые функции и сохранять при этом удобство эксплуатации, что иногда не удаётся сохранить.

#### 1. ОБЩАЯ ИНОФРМАЦИЯ О ПРОЕКТЕ

#### 1.1 Наименование проекта

Проект – Совершенствование цифровой инфраструктуры для проектной деятельности.

#### 1.2 Описание проекта

#### Суть проекта

Проект представляет собой модернизацию и редизайн сервисов, связанных с проектной деятельностью, в числе которых: Витрина проектов, где студенты выбирают проект, на который они записываются; Личный кабинет студента, в котором учащийся можешь отслеживать свою работу по данной дисциплине; а также, Личный кабинет куратора проекта, благодаря которому ведется полное управление проектом со стороны куратора, выставление баллов участникам и отслеживание посещаемости.

#### Цели проекта

- 1) Объединение всех сервисов, связанных с проектной деятельностью, в новой версии личного кабинета студента и преподавателя.
- 2) Изменение оформления сервисов для более удобного пользования и соответствию новому дизайну ЛК.

#### Задачи проекта

- 1) Исследовательская часть
- Анализ ключевых недостатков имеющийся цифровой инфраструктуры.

- Поиск и сравнение внешних сервисов для заимствования системы сортировки и подбора проекта, основываясь на навыках и интересах студента.
  - Детальный анализ Procallab.
  - 2) Прототипирование
- Создание прототипов Личного кабинета студента и преподавателя, а также ветрины проектов в Figma.

# 2. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ОРГАНИЗАЦИИ

#### 2.1 Наименование заказчика

Заказчик – Московский политех. ЦПД, зарегистрирован в Москве 31 августа 2016 г.

#### 2.2 Организационная структура

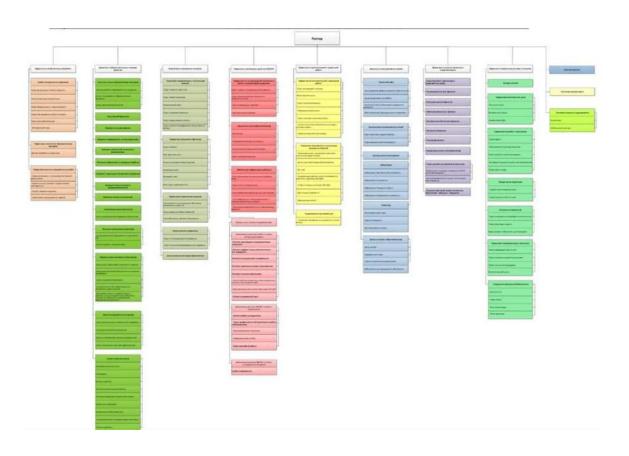


Рисунок 1 - Структура предприятия

## 2.3 Описание деятельности предприятия

Московский политехнический университет (ранее известный как Московский государственный машиностроительный университет, МАМИ) — это один из ведущих технических вузов России, занимающийся подготовкой специалистов в области инженерии, технологий, дизайна и управления.

#### Основные направления деятельности:

- 1) Образовательная деятельность
- Подготовка бакалавров, магистров, аспирантов по техническим.
   IT и дизайнерским специальностям.
- Основные направления: Машиностроение и автомобилестроение, Информационные технологии и робототехника,
   Энергетика и транспорт, Дизайн и урбанистика, Экономика и управление в технических системах.
- Современные образовательные программы, включая проектное обучение и сотрудничество с предприятиями.
  - 2) Научно-исследовательская работа
- Разработка инновационных технологий в области транспорта,
   энергетики, IT и новых материалов.
  - Участие в государственных и международных научных проектах.
- Сотрудничество с промышленными предприятиями (КАМАЗ,
   Ростех, РЖД и др.).
  - 3) Инновации и стартапы
- Поддержка студенческих инициатив в области технологического предпринимательства.
- Акселерационные программы и сотрудничество с технопарками (например, «Сколково»).
  - 4) Международное сотрудничество
- Партнёрство с зарубежными университетами и компаниями (Германия, Китай, Франция и др.).
  - Программы обмена и двойных дипломов.
  - 5) Развитие студенческой среды
- Технические кружки, клубы (например, автоспорт, робототехника, киберспорт).

| _           | Участие в международных инженерных соре | внованиях (Formula |
|-------------|---|--------------------|
| Student, Sł | ell Eco-marathon).                      |                    |
|             |   |                    |
|             |   |                    |
|             |   |                    |
|             |   |                    |
|             |   |                    |
|             |   |                    |
|             |   |                    |
|             |   |                    |
|             |   |                    |
|             |   |                    |
|             |   |                    |
|             |   |                    |
|             |   |                    |
|             |   |                    |
|             |   |                    |
|             |   |                    |
|             |   |                    |
|             |   |                    |
|             |   |                    |
|             |   |                    |
|             |   |                    |
|             |   |                    |
|             |   |                    |
|             |   |                    |
|             |   |                    |

## 3. ОПИСАНИЕ ЗАДАНИЯ ПО ПРОЕКТНОЙ ПРАКТИКЕ

Описание полученных результатов выполненных задач по проектной деятельности:

- 1) Формирование команды проекта:
- Команда была успешно сформирована, все ключевые роли распределены, что обеспечило высокую эффективность в процессе работы над проектом.
- Участниками была создана Google-таблица с имеющимися навыками и желаемой ролью в команде.
- Распределены ключевые роли в команде (аналитики, дизайнеры, разработчики)
- Организовано взаимодействие между членами команды. Вся дальнейшая работа и обсуждения проводились на очных встречах и общем Telegram-чате.
  - 2) Анализ цифровой инфраструктуры:
- Проведён тщательный анализ имеющихся сервисов, связанных с
   ПД, определены основные слабые и сильные стороны.
- Выявлены основные потребности целевой аудитории, на основе которых будут предложены решения.
  - 3) Анализ внешних сервисов:
- Составлена сравнительная таблица из различных сервисов, которые предоставляли различные системы сортировки, основываясь на введённых пользователем данных и предоставления нескольких подходящих ему вариантов.
  - 4) Рассмотрение Procallab:
- Произведён детальный анализ сервиса Procallab, который был порекомендован заказчиком для рассмотрения.
  - 5) Прототипирование дизайна:

– Создан макет страницы личного кабинета студента во вкладке «Проектная деятельность» в Figma. Внешний вид страницы представлен на рисунке 2.

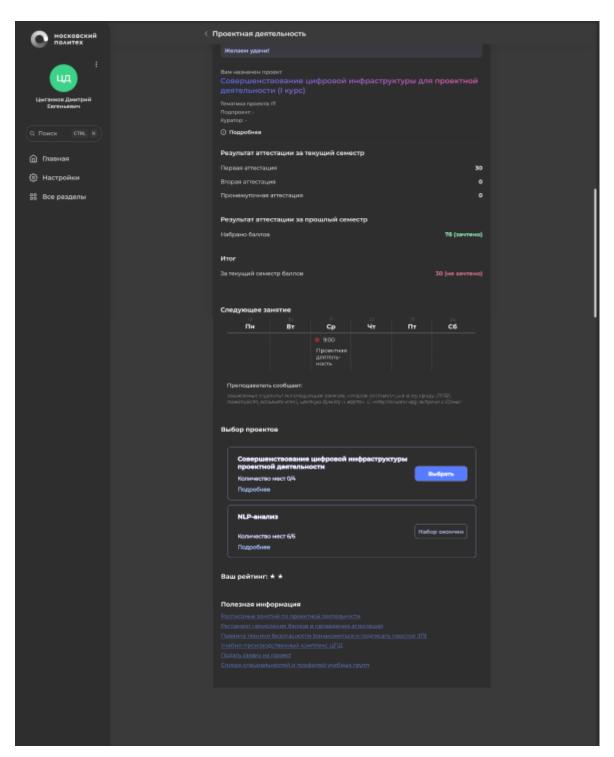


Рисунок 2 - Обновленный дизайн личного кабинета во вкладке "Проектная деятельность"

– Создан макет страницы подачи заявки на проект. Внешний вид представлен на рисунке 3.

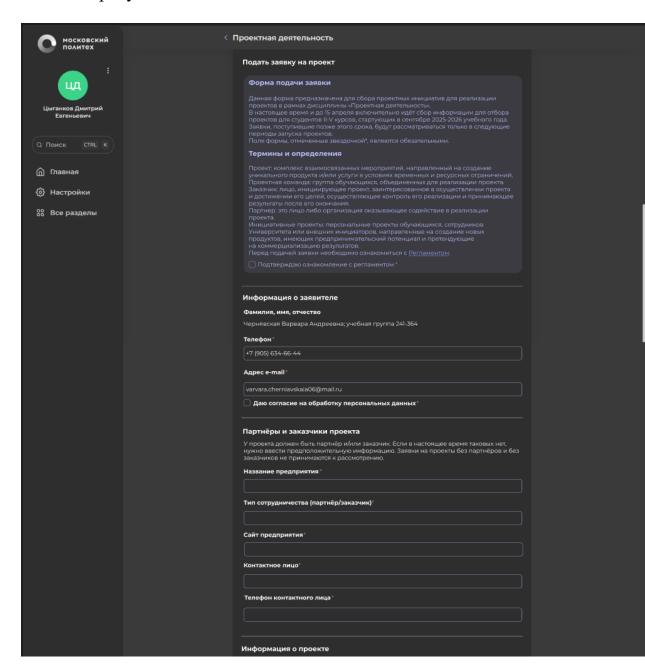


Рисунок 3 - Обновленный интерфейс формы подачи заявки на проект

– Создан макет страницы личного кабинета куратора проекта во вкладке «Проектная деятельность» в Figma. Внешний вид страницы представлен на рисунке 4.

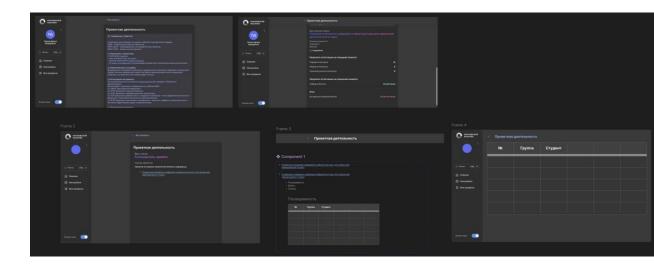


Рисунок 4 - Обновленный дизайн личного кабинета куратора во вкладке "Проектная деятельность"

– Создан макет интерфейса ветрины проектов. Внешний вид представлен на рисунке 5.

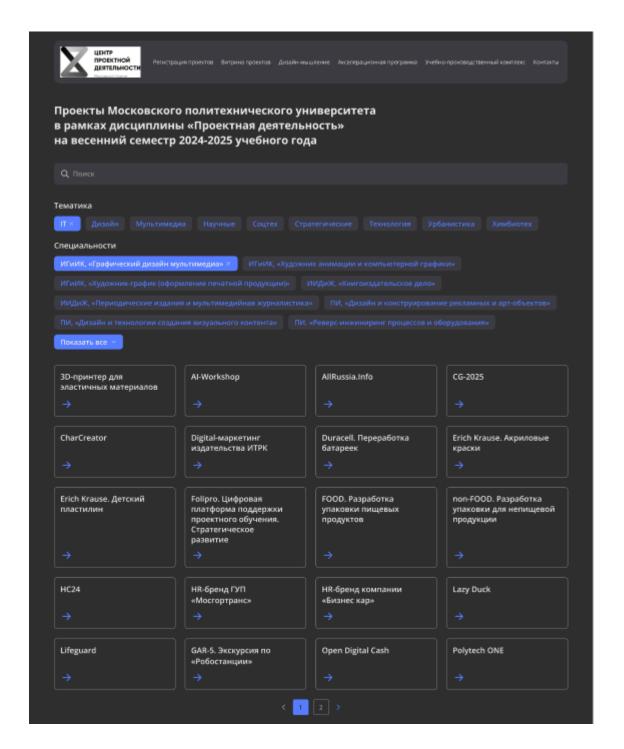


Рисунок 5 - Обновлённый интерфейс витрины проектов ЦПД Московского Политеха

Для чёткого выполнения целей и ясных сроков сдачи задач, контрольными точками являлись очные встречи, на которых всем представлялась проделанная работа, а также активно обсуждались недочёты

и следующие задачи со сроками сдачи, учитывая сложность работы. Это способствовало улучшению работы в команде.

Коллективная работа существенно повлияла на профессиональные и коммуникативные компетенции:

- Умение работать в команде: понимание взаимозависимости задач, ответственность за свой часть работы.
  - Умение чётко формулировать задачи и вопросы.
  - Распределение ролей с учётом сильных сторон участников.
  - Приоритеты задач по важности и срочности.
- Контроль личных дедлайнов и синхронизация с командными сроками.

### Промежуточный продуктовый результат

На данный момент достигнуты следующие результаты, которые подтверждают успешное выполнение ключевых задач:

- Сформирована команда проекта: Подобраны специалисты с необходимыми компетенциями для реализации проекта, что уже положительно сказывается на скорости выполнения задач.
- Ключевые проблемы: Понимание болей целевой аудитории и пожеланий в будущем дизайне.
- Был создан макет дизайна для каждой элемента цифровой инфраструктуры проектной деятельности.

## 4. ОПИСАНИЕ ДОСТИГНУТЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ ПО ПРОЕКТНОЙ ПРАКТИКЕ

#### 4.1 Результат выполнения базовой части

В ходе выполнения задания был разработан веб-сайт на языке HTML и CSS, описывающий работу по предмету «Проектная деятельность».

#### 4.1.1 Использованные технологии

HTML (HyperText Markup Language) и CSS (Cascading Style Sheets) — это основы веб-разработки. HTML служит для создания структуры содержимого веб-сайта, в то время как CSS отвечает за визуальное оформление. Оба языка совместно позволяют создавать уникальные и привлекательные веб-сайты.

#### Преимущества HTML:

- 1. Простое изучение базовый синтаксис интуитивно понятен, можно быстро начать верстать.
- 2. Совместимость поддерживание всеми браузерами и устройствами.
- 3. Гибкость можно комбинировать с JavaScript, CSS и серверными языками.

#### Преимущества CSS:

- 1. Отделение стилей от структуры дизайн управления отдельно от HTML, что упрощает поддержку.
- 2. Гибкое оформление анимации, градиенты, тени, адаптивность под разные экраны.

3. Переиспользование кода — один стиль можно применять к множеству элементов или страниц.

#### Совместные преимущества:

- 1. Быстрая загрузка легковесные файлы по сравнению с графическими редакторами.
- 2. Доступность можно создать удобный интерфейс для людей с ограниченными возможностями.
- 3. Большое сообщество множество готовых решений (фреймворки, шаблоны).

#### 4.1.2 Разработка сайта

#### 1) Общий стиль сайта

Так как темой проекта является модернизация и улучшение, то важно отразить инновации, чистоту, функциональность и визуальную привлекательность. Для этого хорошо подойдёт тёмная тема с акцентами (Dark UI + Vibrant Colors). Он ассоциируется с высокими технологиями и премиальным дизайном.

Код стиля представлен в листинге 1.

#### Листинг 1 – стиль сайта

```
:root {
   --primary: #6e45e2;
   --secondary: #88d3ce;
   --dark: #121212;
```

```
--light: #e0e0e0;
  --gray: #2a2a2a;
  --dark-gray: #1a1a1a;
}
body {
  font-family: 'Montserrat', sans-serif;
  background: var(--dark);
  color: var(--light);
  margin: 0;
  padding: 0;
  line-height: 1.6;
}
a {
  color: var(--light);
  text-decoration: none;
  transition: color 0.3s;
}
a:hover {
  color: var(--primary);
}
.container {
  max-width: 1200px;
 margin: 0 auto;
  padding: 0 20px;
}
```

```
header {
      padding: 1rem 2rem;
      display: flex;
      justify-content: space-between;
      align-items: center;
      border-bottom: 1px solid var(--gray);
      background: var(--dark-gray);
    }
    nav ul {
      display: flex;
      gap: 2rem;
      list-style: none;
      margin: 0;
      padding: 0;
    }
    .btn {
      background: linear-gradient(45deg, var(--
primary), var(--secondary));
      color: white;
      border: none;
      padding: 12px 24px;
      border-radius: 30px;
      font-weight: bold;
      cursor: pointer;
      transition: transform 0.3s;
      display: inline-block;
    }
```

```
.btn:hover {
  transform: translateY(-3px);
}
.card {
  background: var(--gray);
  padding: 2rem;
 border-radius: 10px;
 margin-bottom: 2rem;
}
footer {
  text-align: center;
  padding: 2rem;
  background: var(--dark-gray);
 margin-top: 3rem;
}
h1, h2, h3 {
  color: var(--light);
}
h1 {
  font-size: 2.5rem;
 margin-bottom: 1.5rem;
}
h2 {
  font-size: 2rem;
  margin-bottom: 1.2rem;
```

```
color: var(--secondary);
    }
    h3 {
      font-size: 1.5rem;
      margin-bottom: 1rem;
    }
    .project-grid {
      display: grid;
      grid-template-columns: repeat(auto-fit,
minmax(300px, 1fr));
      gap: 2rem;
    }
    .team-grid {
      display: grid;
      grid-template-columns: repeat(auto-fit,
minmax(250px, 1fr));
      gap: 2rem;
    }
    .team-member {
      background: var(--gray);
      padding: 1.5rem;
      border-radius: 10px;
      text-align: center;
    }
    .timeline {
```

```
position: relative;
 max-width: 1200px;
 margin: 0 auto;
 padding: 2rem 0;
}
.timeline::after {
 content: '';
 position: absolute;
 width: 6px;
 background: var(--primary);
 top: 0;
 bottom: 0;
 left: 50%;
 margin-left: -3px;
}
.timeline-item {
 padding: 10px 40px;
 position: relative;
 width: 50%;
 box-sizing: border-box;
}
.timeline-item::after {
 content: '';
 position: absolute;
 width: 25px;
 height: 25px;
 background: var(--secondary);
```

```
border-radius: 50%;
  top: 15px;
  z-index: 1;
}
.left {
  left: 0;
}
.right {
  left: 50%;
}
.left::after {
  right: -12px;
}
.right::after {
  left: -12px;
}
.timeline-content {
 padding: 20px;
 background: var(--gray);
 border-radius: 10px;
}
.resource-list {
  list-style-type: none;
 padding: 0;
```

```
.resource-list li {
  margin-bottom: 1rem;
  padding: 1rem;
  background: var(--gray);
  border-radius: 5px;
}
.resource-list a {
  color: var(--secondary);
}
.resource-list a:hover {
  text-decoration: underline;
}
```

# 2) Оформление страницы «Главная»

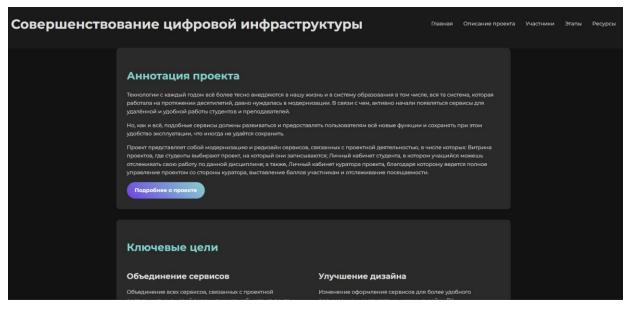


Рисунок 6 - Страница "Главная"

### 3) Оформление страницы «Описание проекта»

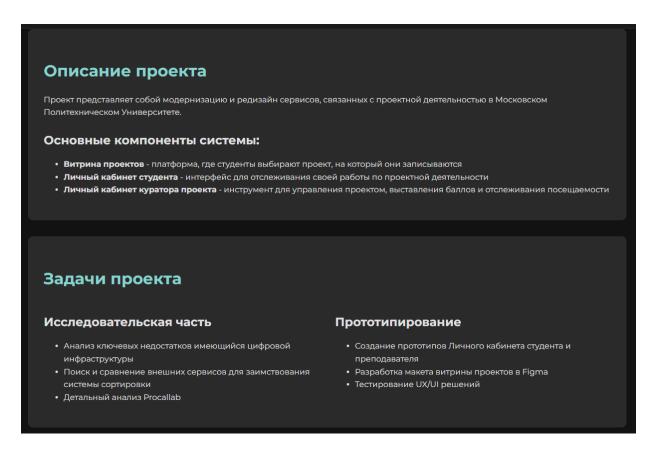


Рисунок 7 - Страница "Описание проекта"

4) Оформление страницы «Участники»

#### Команда проекта Команда была успешно сформирована, все ключевые роли распределены, что обеспечило высокую эффективность в процессе работы над проектом. Руководитель Аналитик Дизайнер Разработчик проекта Создание прототипов в Верстка интерфейсов Анализ цифровой инфраструктуры Figma Курирует проект Реализация Исследование внешних Разработка UI/UX функционала сервисов решений Организация работы Для эффективной работы команды были предприняты следующие шаги: • Создана Google-таблица с имеющимися навыками и желаемой ролью в команде • Распределены ключевые роли в команде (аналитики, дизайнеры, разработчики) • Организовано взаимодействие между членами команды через очные встречи и Telegram-чат

Рисунок 8 - страница "Участники"

5) Оформление страницы «Этапы»

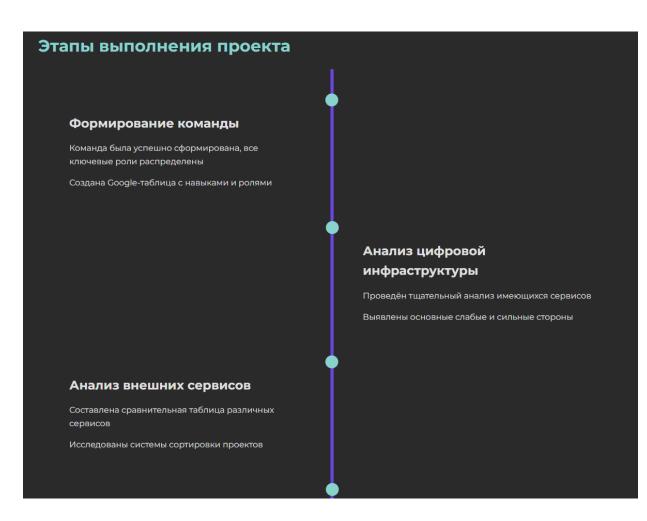


Рисунок 9 - страница "Этапы"

## 6) Оформление страницы «Ресурсы»

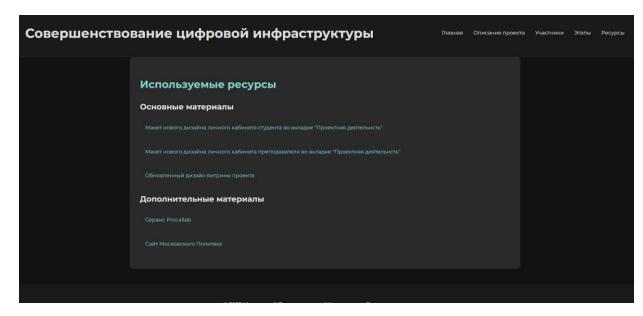


Рисунок 10 - Страница "Этапы"

#### 4.2 Результаты выполнения вариативной части

В ходе выполнения задания был разработан telegram-бот способный решать некоторые математические примеры.

#### 4.2.1 Используемые технологии

Python отлично подходит для создания Telegram-ботов благодаря сочетанию простоты, богатой экосистемы библиотек и специфических преимуществ для работы с API Telegram.

Листинг 2 – Python код для бота

```
import logging
    from telegram import Update
    from telegram.ext import Updater, CommandHandler, MessageHandler,
Filters, CallbackContext
    from sympy import sympify, SympifyError

logging.basicConfig(
    format='%(asctime)s - %(name)s - %(levelname)s - %(message)s',
    level=logging.INFO
)
logger = logging.getLogger(__name__)

TOKEN = "7870332594:AAFcbUyP6fh9gZc1SszbDm9OXQtfCY9uM8s"

def start(update: Update, context: CallbackContext) -> None:
    """Обработчик команды /start"""
    user = update.effective_user
    update.message.reply_text(
```

```
f"Привет, {user.first_name}!\n"
              "Я - математический бот. Отправь мне математическое выражение, "
              "и я попробую его решить.\n\n"
              "Примеры:\n"
              "• 2 + 2 * 2\n"
              "• sqrt(16)\n"
              "• sin(pi/2)\n"
              "• integrate(x**2, x)\n"
              "• diff(x**2, x)\n\n"
              "Поддерживаются основные операции, тригонометрия, логарифмы, "
              "производные и интегралы."
      def help command(update: Update, context: CallbackContext) -> None:
          """Обработчик команды /help"""
          update.message.reply_text(
              "Просто отправьте мне математическое выражение, и я попробую его
вычислить.\n\n"
              "Доступные функции:\n"
              "• Основные операции: +, -, *, /, ^ или **\n"
              "• Тригонометрия: sin, cos, tan, asin, acos, atan\n"
              "• Логарифмы: log, ln\n"
              "• Корни: sqrt\n"
              "• Константы: рі, Е, І\п"
              "• Производные: diff(f(x), x)\n"
              "• Интегралы: integrate(f(x), x)\n\n"
              "Примеры:\n"
              "2*(3+4)\n"
              "sin(pi/2) + cos(0)\n"
              "integrate(x^2, x)"
      def solve_math(update: Update, context: CallbackContext) -> None:
          """Обработчик математических выражений"""
          try:
              # Получаем текст сообщения
              expr_text = update.message.text
              # Пытаемся вычислить выражение
```

```
expr = sympify(expr text)
              result = expr.evalf()
              # Отправляем результат
              update.message.reply_text(f"Результат: {result}")
          except SympifyError:
              update.message.reply_text("Не могу разобрать выражение.
Пожалуйста, проверьте правильность ввода.")
          except Exception as e:
              logger.error(f"Ошибка при вычислении: {e}")
              update.message.reply_text("Произошла ошибка при вычислении.
Попробуйте другое выражение.")
      def main() -> None:
          """Запуск бота"""
          # Создаем Updater и передаем ему токен бота
          updater = Updater(TOKEN)
          # Получаем диспетчер для регистрации обработчиков
          dispatcher = updater.dispatcher
          # Регистрируем обработчики команд
          dispatcher.add handler(CommandHandler("start", start))
          dispatcher.add_handler(CommandHandler("help", help_command))
          # Регистрируем обработчик текстовых сообщений
          dispatcher.add_handler(MessageHandler(Filters.text &
~Filters.command, solve_math))
          # Запускаем бота
          updater.start_polling()
          updater.idle()
      if __name__ == '__main__':
          main()
```

## 4.3 Работа с GitHub

В результате работы с Git был создан личный репозиторий на GitHub. Также

были освоены базовые команды Git: клонирование, коммит, пуш и создание

веток.

Ссылка на репозиторий:

 $\underline{https://github.com/MaslovIvanOs/ProectPract}$ 

#### ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В ходе проектной практики была успешно выполнена работа по модернизации цифровой инфраструктуры для проектной деятельности Московского Политеха. Основные достижения:

Реализованы ключевые задачи:

Проведён анализ существующих сервисов и выявлены точки роста

Разработаны прототипы интерфейсов (Figma) для:

- Личного кабинета студента и куратора
- Витрины проектов
- Системы подачи заявок
- Создан функциональный веб-сайт-отчёт с использованием HTML/CSS
- Реализован Telegram-бот для решения математических выражений (Python)

#### Полученные компетенции:

- Навыки командной работы (распределение ролей, контроль дедлайнов)
  - Опыт проектирования UX/UI
  - Практическое применение технологий веб-разработки
  - Работа с системами контроля версий (Git/GitHub)

#### Результаты:

- Готовые макеты интерфейсов, утверждённые заказчиком
- Действующие прототипы (веб-сайт и Telegram-бот)
- Сформированная документация по проекту

Работа продемонстрировала эффективное сочетание аналитического подхода, дизайн-мышления и технической реализации. Результаты практики могут быть использованы для дальнейшего развития цифровой экосистемы университета. Проект подтвердил важность междисциплинарного взаимодействия при решении комплексных задач в сфере образовательных технологий.

#### СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

- 1. Введение в CSS верстку. [сайт] URL: https://developer.mozilla.org/ru/docs/Learn\_web\_development/Core/CSS\_layout/ Introduction Режим доступа: свободный Текст: электронный.
  - 2. Основы HTML: [сайт] URL:

https://developer.mozilla.org/ru/docs/Learn\_web\_development/Getting\_star ted/Your\_first\_website/Creating\_the\_content Режим доступа: свободный — Текст: электронный.