

Fuzzy methods and systems

Assignment number 5

Masoud Fatemi

Distributed representation of fuzzy rules and its application to pattern classification

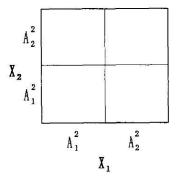
#### مقدمه

هدف ما در این جا کلاس بندی الگوها در یک فضای ۲ بعدی به ۲ کلاس مختلف با استفاده از از قوانین فازی می الشد. برای این منظور با استفاده از دادههای آموزش که به الگوریتم داده می شوند قوانین فازی برای کلاس بندی استخراج می شوند. سپس در مرحله بعد دادههای تست را با استفاده از قوانین فازی که در مرحله قبل ساخته ایم در ۲ کلاس مختلف کلاس بندی می کنیم و دقت الگوریتم را نیز محاسبه می کنیم.

در ابتدا روشی که توسط مقاله ارائه شده به صورت مختصر شرح داده می شود و سپس به صورت دقیق و مرحله به مرحله مراحل انجام کار همراه با پیاده سازی صورت گرفته شرح داده می شوند.

# روش ارائه شده توسط مقاله

در این مقاله در ابتدا فرض می کنیم ما تعدادی داده  $x_p = (x_{1p}, x_{2p})$  صورت  $x_p = (x_{1p}, x_{2p})$  که هر کدام عضو کلاس  $x_p = (x_{1p}, x_{2p})$  هستند داریم.این داده ها در فضایی ۲ بعدی که ابعاد آن را  $x_p = (x_{1p}, x_{2p})$  در نظر می گیریم توزیع شده اند.حال فرض می کنیم که هر بعد فضای مورد نظر را به  $x_p = (x_{1p}, x_{2p})$  قسمت کوچکتر تقسیم می کنیم که در این صورت برای  $x_p = (x_{1p}, x_{2p})$  شکلی مانند شکل زیر به دست می آوریم که به آن  $x_p = (x_{1p}, x_{2p})$  متناظر با  $x_p = (x_{1p}, x_{2p})$  می شود.



ما برای L=2 چهار ناحیه به دست می آوریم که برای آنها قوانین فازی را به صورت زیر می نویسیم:

If  $x_1$  is  $A_i^L$  and  $x_2$  is  $A_i^L$  then ... i,j = 1, 2, ..., L.

در روش پیشنهادی در این مقاله فرض شده است که به صورت هم زمان از L-1 rule table، L-1 برای کلاس بندی استفاده می کنیم که قوانین آن به صورت زیر نوشته می شوند:

If  $x_1$  is  $A_i^L$  and  $x_2$  is  $A_i^L$  then ... i,j = 1, 2, ..., K; K = 2, 3, ..., L.

حال اگر فرض کنیم که هر محور فضای الگوهای ما به K قسمت تقسیم شده است برای هر قسمت یک membership function مثلثی یا ذوزنقه با توجه با فرمولهای زیر در نظر می گیریم که به K و وابسته میباشند. سپس معیاری به نام K معرفی می شود که درجه اطمینان ما از اینکه هر داده به کدام کلاس K یا K تعلق دارد را بیان می کند

$$\begin{split} \mu_i^k(x) &= \max \left\{ \, 1 - \, | \mathbf{x} - a_i^k | / b^k \,, 0 \, \right\} \quad \mathbf{i} = 1, 2, \dots, \mathbf{K} \\ \mu_i^K(x) &= \max \left\{ \min \left\{ 2 - 2 \, | \mathbf{x} - a_i^K | / b^K \,, 1 \right\}, 0 \right\} \quad \mathbf{i} = 1, 2, \dots, \mathbf{K} \\ a_i^K &= (\mathbf{i} - 1) / (\mathbf{K} - 1) \quad \mathbf{I} = 1, 2, \dots, \mathbf{K} \\ b^K &= 1 / (\mathbf{K} - 1) \end{split}$$

در نهایت قوانین فازی به صورت زیر نوشته می شوند که با استفاده از تمام دادههای آموزش به دست می آیند:  $If x_{1p}$  is  $A_i^L$  and  $x_{2p}$  is  $A_j^L$  then then  $x_p$  belongs to  $G_{ij}^K$  with  $CF = CF_{ij}^K$ 

مراحل استخراج قوانین فازی از دادههای آموزش بر اساس روش پیشنهادی مقاله به صورت زیر میباشد: K=2 تا یک L ماکسیمم برای هر K فضای الگوها را به K قسمت تقسیم می کنیم و در هر مرحله برای تمام دادههای کلاس K=1 و برای تمام دادههای کلاس K=1 میزان عضویت یا درجه ی تعلق به توابع عضویت متناظر با هر قسمت را حساب کرده و مقدار K=1ی متناظر را بر اساس فرمول زیر که آن را به عنوان سازگاری تعریف می کنیم به دست می آوریم.

$$\beta_{G1} = \sum_{p \in G1} \mu_i^K(x_{1p}) \cdot \mu_j^K(x_{2p})$$
$$\beta_{G2} = \sum_{p \in G2} \mu_i^K(x_{1p}) \cdot \mu_j^K(x_{2p})$$

۲) اگر برای یک ناحیه  $\beta_{G1}=\beta_{G2}$  باشد ما برای آن ناحیه هیچ قانونی نمی سازیم ولی اگر بین مقادیر  $\beta_{G1}=\beta_{G2}$  برای تعیین محاسبه شده برای کلاس  $\beta_{G1}=\beta_{G2}$  برای یک ناحیه فازی اختلاف وجود داشته باشد از شرایط زیر برای تعیین کلاس در قسمت متناظر استفاده می کنیم:

$$\beta_{G1} > \beta_{G2}$$
 then  $G_{ij}^K = G1$ 

$$\beta_{G1} < \beta_{G2}$$
 then  $G_{ij}^K = G2$ 

۳) برای هر قسمت با توجه با مقادیر سازگاری حساب شده مقدار CF را بر اساس فرمول زیر محاسبه می کنیم:  $CF_{ij}^K = |\beta_{G1} - \beta_{G2}| / (\beta_{G1} + \beta_{G2})$ 

در محاسبه مقادیر  $\beta$  برای هر ناحیه می توان به جای استفاده از t-norm ضرب بین درجههای عضویت از t-norm مینیمم استفاده کرد که در این صورت فرمولهای محاسبه مقادیر سازگاری به صورت زیر می شوند:

$$\beta_{G1} = \sum_{p \in G1} \mu_i^K(x_{1p}) \wedge \mu_j^K(x_{2p})$$

$$\beta_{G2} = \sum_{p \in G2} \mu_i^K(x_{1p}) \wedge \mu_j^K(x_{2p})$$

با جایگزینی K=2,3,...,L بر اساس مراحلی که در بالا ذکر شده قوانین فازی را به شکل زیر از داهای عددی به دست می آوریم که از آنها برای کلاس بندی دادههای تست و یا یک داده  $\omega$  ناشناخته استفاده می کنیم.

If  $x_{1p}$  is  $A_i^L$  and  $x_{2p}$  is  $A_j^L$  then then  $x_p$  belongs to  $G_{ij}^K$  with CF =  $CF_{ij}^K$  i,j = 1, 2, ..., K; K = 2, 3, ..., L

مراحل به دست آوردن کلاس برای یک داده  $\omega$  جدید ناشناخته و یا دادههای تست به صورت زیر میباشد:  $\alpha_{G2}$  براساس فرمول زیر:

$$\alpha_{G1} = \max \left\{ \mu_i^K (x_{1p}) \cdot \mu_j^K (x_{2p}) \cdot CF_{ij}^K | G_{ij}^K = G1; i, j \ 1, 2, ..., K; K = 2, 3, ..., L \right\}$$

$$\alpha_{G2} = \max \left\{ \mu_i^K (x_{1p}) \cdot \mu_i^K (x_{2p}) \cdot CF_{ij}^K | G_{ij}^K = G2; i, j \ 1, 2, ..., K; K = 2, 3, ..., L \right\}$$

رد با درجه ی حمایت یا اگر  $\alpha_{G1} > \alpha_{G2} > \alpha_{G1}$  نتیجه می گیریم که داده ی مورد نظر به کلاس G1 تعلق دارد با درجه ی حمایت یا  $\alpha_{G2} > \alpha_{G1}$  ولی اگر  $\alpha_{G2} > \alpha_{G1}$  بود نتیجه می گیرم که داده ی مورد نظر به کلاس  $\alpha_{G2} > \alpha_{G1}$  تعلق دارد با درجه ی حمایت  $\alpha_{G2} = \alpha_{G1}$ .

 $lpha_{G1}$  اگر در محاسبه ی مقادیر سازگاری از t-norm مینیمم استفاده شود در این صورت برای محاسبه مقادیر و  $lpha_{G1}$  از فرمول زیر استفاده می کنیم:

$$\begin{split} &\alpha_{G1} = \max \left\{ \left[ \mu_i^K \left( x_{1p} \right) \, \wedge \, \, \mu_j^K \left( x_{2p} \right) \right] \, . \, CF_{ij}^K | \, G_{ij}^K = G1 \, ; i,j \, 1,2,\ldots,K \, ; K = 2,3,\ldots,L \right\} \\ &\alpha_{G2} = \max \left\{ \left[ \mu_i^K \left( x_{1p} \right) \, \wedge \, \, \mu_j^K \left( x_{2p} \right) \right] \, . \, CF_{ij}^K | \, G_{ij}^K = G2 \, ; i,j \, 1,2,\ldots,K \, ; K = 2,3,\ldots,L \right\} \end{split}$$

انتظار می رود که با افزایش مقدار L دقت الگوریتم برای کلاس بندی دادههای تست بیشتر شود.اما بر اساس شبیه سازیهای کامپوتری انجام شده مشاهده می شود که در روش پیشنهادی توسط مقاله افزایش مقدار L تاثیری در قدرت الگوریتم نخواهد داشت.

# پیاده سازی:

روش پیشنهادی توسط مقاله که در بالا به صورت خلاصه توضیح داده شد در محیط متلب پیاده سازی شده است و فایل آن همراه این گزارش ارسال شده است. در این بخش به صورت مرحله به مرحله روش پشنهاد شده

همراه با پیاده سازی مربوطه شرح داده می شود. پیاده سازی صورت گرفته شامل قسمتهای زیر میباشد که در متن کد نوشته شده هم با همین عناوین با کامنت مشخص شده اند.

### **Generate Train Data**

#### **Plot Train Data**

در این قسمت ما دادههای تولید شده در مرحله ی قبل را جهت پیدا کردن دیدی مناسب و در کی بهتر از موضوع در یک فضای ۲ بعدی ترسیم نموده.وجود این بخش اختیاری میباشد و تاثیری در پاسخ نهایی ندارد.

## Variables Definition

در این بخش متغیرها و پارامترهای مورد نیاز در ادامه ی الگوریتم تعریف می شوند، در سطر اول این بخش ماتریس دادههای آموزش که شامل دادههای ۲ بعدی و کلاس آنها میباشد تولید می شود.همچنین ۲ متغیر g1 و که در انتهای این بخش تعریف شده اند شامل دادههای کلاس g1 و دادههای کلاس g2 به صورت جداگانه می باشند.در انتهای این قسمت با توجه به این نکته که در مقاله ذکر شده است که افزایش مقدار I تاثیری در قدرت روش کلاس بندی پیشنهادی ندارد لذا در اینجا نیز مانند مقاله میزان ماکسیمم برای I برابر I در نظر گرفته می شود.

## **Create Fuzzy Rules**

این بخش از  $\mathfrak T$  حلقه ی تکرار تو در تو جهت تولید قوانین فازی استفاده می کند. حلقه ی بیرونی مقدار  $\mathfrak K$  که برابر تعداد بخشهای فضای الگویی در هر مرحله می باشد را تا رسیدن به مقدار ماکسیم می شمارد و دو حلقه دیگر تمام قسمت بندی های هر مرحله را برای تولید قوانین فازی جستجو می کنند.  $\mathfrak q$  اندیس شمارشگر تعداد قوانین تولید شده می باشد که در ابتدای حلقه سوم قرار گرفته و به ازای تولید هر قانون یکی اضافه می شود.  $\mathfrak g$  beta\_class\_g1 همان مقادیر سازگاری می باشند که با توجه به فرمول ارائه شده در

در این قسمت از کد نوشته شده برای تولید قوانین فازی در محیط متلب می توان با خارج کردن دستوراتی که با fprintf شروع می شوند از حالت comment تمامی قوانین فازی تولید شده ی متناظر با هر قسمت بندی را به صورت کامل مشاهده کرد. در شکل زیر جهت نمونه برای L=3 قوانین تولید شده که خروجی حاصل از پیاده سازی می باشند نشان داده شده اند.

```
for k = 2 rules are :
if "i" is 1 and "j" is 1 then class is G2 and CF = 0.770477
if "i" is 1 and "j" is 2 then class is G2 and CF = 0.147534
if "i" is 2 and "j" is 1 then class is G2 and CF = 0.541989
if "i" is 2 and "j" is 2 then class is G1 and CF = 0.264731
for k = 3 rules are :
if "i" is 1 and "j" is 1 then class is G2 and CF = 1.000000
if "i" is 1 and "j" is 2 then class is G2 and CF = 0.782518
if "i" is 1 and "j" is 3 then class is G1 and CF = 0.584817
if "i" is 2 and "j" is 1 then class is G2 and CF = 0.965455
if "i" is 2 and "j" is 2 then class is G2 and CF = 0.366138
if "i" is 2 and "j" is 3 then class is G1 and CF = 0.707941
if "i" is 3 and "j" is 1 then class is G2 and CF = 0.972590
if "i" is 3 and "j" is 2 then class is G1 and CF = 0.304309
if "i" is 3 and "j" is 3 then class is G1 and CF = 1.000000
number of generated rules are: 13
```

#### **Generate Test Data**

در این قسمت دادههای تست ما تولید می شوند که برای کلاس بندی آنها از قوانین فازی به دست آماده در مرحله قبل استفاده می کنیم.در این قسمت جهت به دست آوردن دقت الگوریتم در پایان کار نیاز به محاسبه کلاس داده ها نیز داریم تا در انتها با کلاس هایی که بر اساس قوانین فازی به دست می آیند مقایسه شوند و دقت را برای ما اندازه گیری کنند،از این رو به همان روشی که برای دادههای آموزش عمل کردیم کلاس هر داده محاسبه می شود و در پایان این بخش برداری که شامل کلاسها می باشد در متغیر f قرار می گیرد.

#### **Plot Test Data**

در این قسمت نیز مانند قسمت Plot train data ما دادههای تولید شده در مرحله ی قبل را جهت پیدا کردن دیدی مناسب و در کی بهتر از موضوع در یک فضای ۲ بعدی ترسیم نموده.وجود این بخش اختیاری میباشد و تاثیری در پاسخ نهایی ندارد.

## **Fuzzy Inference For Test Data Pattern Classification**

در این قسمت از پیاده سازی، عمل کلاس بندی دادههای تست بر اساس قوانین فازی استخراج شده از دادههای عددی انجام می شود. حلقه ی اول به تعداد قوانین کلاس G1 اجرا می شود یا به عبارت دیگر به دلیل اینکه هر قانون فازی نوشته شده متناظر با یک بلوک خاص در یک قسمت بندی خاص می باشد به ازای تمام بلوکهایی که در مرحله ی آموزش از کلاس G1 تشخیص دادیم اجرا می شود.در هر تکرار حلقه مقدار  $G_{G1}$  برای تمام دادههای تست در یک بلوک متناظر با کلاس G1 محاسبه شده و در متغیر Z قرار داده می شود و برای تمام دادههای تست در یک بلوکهای دیگر کلاس G1 هستند مقایسه می شوند و در نهایت ماکسیمم آنها در ماتریس G1 قرار می گیرد.حلقه ی دوم نیز تمام مراحل حلقه ی اول را ولی این بار برای کلاس G2 ماتریس G3 این بار برای کلاس G3 در انجام می دهد و در انتها مقادیر ماکسیمم G3 را در ماتریس G4 این بخش همانطور که مشاهده می شود G4 فرمول برای محاسبه G4 با یک membership function وجود دارد که اولی مقادیر G4 را برای محاسبه در نظر گرفته ولی در فرمول دوم مقدار G4 بدون در نظر گرفتن G5 محاسبه می شود. تفاوت بین این G4 حالت را در قسمت نتایج مشاهده خواهیم نمود.

در ادامه یک دستور شرطی داریم که ۲ ماتریس g1 و  $alpha\_g2$  و  $alpha\_g1$  را به یکدیگر مقایسه کرده و برای هر داده ی آموزش اگر مقدار  $\alpha_{G1}$  بیشتر از مقدار  $\alpha_{G2}$  باشد آن داده از کلاس G1 و در غیر این صورت از کلاس بدی داده می خواهد بود.سپس نتیجه ی حاصل از کلاس بندی داده های تست به همراه اختلاف مقادیر آلفا برای و G2 خواهد بود.سپس نتیجه ی حاصل از کلاس بندی داده می کنیم در ماتریس results قرار می گیرد.

## **Rate Computation**

در این قسمت دقت کلاس بندی دادههای تست یا به عبارت دیگر دقت الگویتم محاسبه می شود. به این results صورت که کلاس هایی که برای دادههای تست به دست آماده اند که در واقع همان ستون اول ماتریس generate می باشند در ماتریس u قرار می گیرند،حال اختلاف بین ماتریس u و ماتریس u که در قسمت test data تولید کردیم و شامل کلاس واقعی دادههای تست میباشد را محاسبه کرده و دقت روش را به دست می آوریم.

#### **Plot Result**

در این قسمت دادههای تست و کلاسی که برای هر کدام از آنها توسط الگوریتم بدست آماده در یک فضای ۲ بعدی ترسیم می شوند.این قسمت نیز تاثیری در پاسخ نهایی ندارد و جهت مقایسه ی ظاهری دادههای تست به همراه کلاس واقعی در نمودارهای قبلی و کلاس هایی که توسط الگوریتم به دست آماده اند و به دست آوردن دیدی نسبی و ظاهری از دقت اگوریتم پیاده سازی شده است.

## **Membership Functions**

در این بخش T membership function مثلثی و ذوزنقه ای ارائه شده در مقاله جهت محاسبه D درجه D عضویت داده ها پیاده سازی شده اند، D هر کدام از آنها D مقدار به عنوان ورودی دریافت می کنند و مقدار درجه عضویت را بر می گردانند. با توجه به فرمول ارائه شده برای این membership function در مقاله و همانطور D در پیاده سازی مشاهده می شود مقدار خروجی یا به عبارت دیگر همان درجه عضویت در هر D تابع به مقادیر D و بستگی دارد لذا در تقسیم بندی های مختلف و نواحی متفاوت D مقادیر D و مرتبا دچار تغییر می شوند این توابع نیز دائماً دست خوش تغیرات می شوند.

# نتیجه گیری:

تعدادی از نتایج به دست آماده به همراه خروجی حاصل از پیاده سازی نشان داده می شوند و مابقی نتایج بدون خروجی مورد برسی قرار می گیرند.

در شـکل زیر خروجی حاصــل از membership functionهای مثلثی برای ۱۰ تکرار همراه با ۴۰ نمونه a نمونه a train و a در a حالت وجود a در ۲ حالت وجود a شــکل a و عدم وجود a شــکل a برای train و problem 1 که توسط مقاله تعریف شده نشان داده شده است. همان طور که مشاهده می شود برای حالت

وجود پارامتر CF الگوریتم عملکرد بهتری داشته است و با دقت بیشتری دادههای تست را کلاس بندی کرده است.

در ۲ تصویر زیر نیز تمام شرایط مانند مرحله ی قبل میباشد جز اینکه در این حالت از ۱۰۰ داده برای آموزش استفاده شده است.مشاهده می شود که مانند حالت قبلی اگر در محاسبات از پارامتر CF استفاده کنیم دقت الگوریتم در کلاس بندی افزایش پیدا میکند(تصویر بالایی).نتیجه ی دیگری که از مقایسه ی این حالت با حالت قبلی گرفته می شود این است که با افزایش تعداد داده های آموزش الگوریتم عمل کرده بهتری داشته و به دقت بهتری دست پیدا کرده است.

```
rate_per_each_iterations =
    95    97    95    95    100    95    95    98    97    97

total_rate =
    96.4000
```

rate\_per\_each\_iterations =
 91 89 96 92 95 93 96 91 95 95

total rate =

93.3000

با مشاهده ی خروجی در ۲ حالت مختلف استفاده از membership مثلثی و ذوزنقه ای این نتیجه حاصل می شود که شکل تابع مورد استفاده تاثیر چندانی در خروجی ندارد.در حالت توزیع شده،یعنی حالتی که ما در اینجا برسی کردیم که در آن یک مقدار ماکسیمم ثابت برای L در نظر گرفته می شود و تا رسیدن K به آن به ازای مقادیر مختلف K قسمت بندی را انجام می دهیم،مقدار L انتخابی تاثیری در نتیجه ی جواب نخواهد داشت.همچنین در حالتهای مختلف استفاده از t-norm ضرب و مینیمم برای محاسبه سازگاریها مشاهده می شود.