

# **RAPPORT DE PROJET**

## **Projet : Pokémon**

Le projet a pour but de développer une application web permettant aux utilisateurs d'explorer et d'afficher des informations sur les Pokémon grâce à l'intégration d'une API Pokémon, tout en offrant la possibilité de sauvegarder leurs Pokémon préférés localement à l'aide du stockage local du navigateur. Yani a la charge de l'intégration de l'API Pokémon, tandis que Massinissa se consacre à la gestion du stockage local.

### ***Objectifs du Projet :***

Intégrer l'API Pokémon pour récupérer des données essentielles concernant les Pokémon, notamment leurs noms, types, images et descriptions.

Permettre aux utilisateurs de rechercher des Pokémon par leur nom.

Afficher de manière conviviale les informations détaillées des Pokémon sélectionnés.

Implémenter le stockage local du navigateur afin que les utilisateurs puissent sauvegarder et retrouver leurs Pokémon favoris.

Offrir la possibilité aux utilisateurs de consulter aisément la liste des Pokémon qu'ils ont sauvegardé.

## **Réalisations de Yani :**

Yani s'est focalisé sur l'intégration de l'API Pokémon et a accompli les tâches suivantes :

Intégration réussie de l'API Pokémon pour récupérer les données importantes concernant les Pokémon.

Création d'une interface utilisateur intuitive permettant aux utilisateurs de rechercher et d'afficher les informations des Pokémon.

Mise en place de la fonction de recherche par nom de Pokémon.

Application de styles CSS pour améliorer l'aspect visuel de l'application.

## **Réalisations de Massinissa :**

Massinissa s'est concentré sur la gestion du stockage local du navigateur et a accompli les tâches suivantes :

Mise en place d'un système de stockage local pour permettre aux utilisateurs de sauvegarder leurs Pokémon préférés.

Conception d'une interface utilisateur pour afficher la liste des Pokémon sauvegardés de manière conviviale.

Gestion efficace des opérations de sauvegarde, de récupération et de suppression des Pokémon dans le stockage local.

Application de styles CSS pour améliorer l'apparence de l'interface de stockage local.

## **Défis Rencontrés :**

Au cours du projet, nous avons été confrontés à plusieurs défis, notamment :

Gestion des erreurs de l'API Pokémon et le manque de compétence dans ce domaine.

Assurer une synchronisation efficace et cohérente des données entre le stockage local et l'API.

Plusieurs problèmes liés à l'ajout de Pokémon dans le Pokedex et à l'envoi des informations des Pokémon ont été résolus.

Résolution de problèmes liés à la mise en place du CSS, notamment des bugs et des complexités dans la conception de l'interface utilisateur.

## **Conclusion :**

Le projet a atteint ses objectifs clés avec succès. Les utilisateurs peuvent désormais rechercher, explorer et sauvegarder leurs Pokémon préférés, grâce à la collaboration fructueuse de Yani et Massinissa. L'application résultante est fonctionnelle, conviviale et répondra aux attentes des passionnés de Pokémon.

## **Ressource :**

GitHub

YouTube

Google

React Doc