Criterio de DONE

El criterio de DONE nos dice cuándo una tarea está terminada, es decir, creo un producto “DONE” usable y potencialmente “entregable”.

¿Cómo sabemos cuándo una tarea está terminada? Bueno esto no es muy sencillo y debemos tener en cuenta varios aspectos ya que si no se cumplen cada uno de ellos o en su gran mayoría podríamos salir con una deuda técnica, y esto perjudicaría tanto como al cliente como a nosotros el equipo de desarrollo.

Pero ¿Qué es una deuda técnica? Nombraremos algunas de ellas:

* Defectos
* Alta complejidad del código de tal manera que hace difícil su mantenimiento
* Alto acoplamiento del código
* Muy pocas pruebas de aceptación realizadas
* Falta de pruebas de regresión
* Código duplicado
* Nombres o algoritmos difíciles de leer y mantener

Una manera efectiva para evitar cada uno de estos casos serían:

* Pruebas de rendimiento
* Pruebas de escalabilidad
* Pruebas de seguridad
* Calidad del código
* Documentación requerida por la organización
* Revisión de código
* Capacitación

Claramente llevar a cabo cada uno de estos procesos requiere más tiempo y a veces no coordina muy bien con las fechas pedidas por el cliente. Sin embargo hay que sacrificar el tiempo ya que sin duda el producto de esta forma queda terminado.

En nuestro caso del Trabajo Especial, para dar como DONE cada tarea del scrum board deberíamos:

* Que cada PBI hayan sido validados y aceptados por el P.O.(product owner)
* Todos los test de la aplicación fueron ejecutados sin errores
* Que la integración continua se haya ejecutado sin errores