Redes de Computadoras Informe sobre TP N°2

Lautaro Larosa, Juan Ignacio Massacesi

Marzo 2025

1. Introducción

EL objetivo del trabajo es armar una red con los laptops, switches, hubs de tal manera de aprender como funciona a través de Packet Tracer un sistema de red y como se comunican los componentes de la red entre ellos para realizar envíos y entregas de paquetes. Luego configurar las interfaces Ethernet para cada laptop y verificar la conectividad de estas mediante el comando ping, posterior a esto dividir la red implementada en dos LAN virtuales con cierta cantidad de laptops cada una, para verificar la conectividad de laptops de una misma LAN y laptops que se encuentran en distinta LAN. Por último, para verificar las colisiones realizamos una simulación haciendo ping desde la laptop 13 a todas las laptops de una LAN (por ejemplo, LAN1) y realizamos el mismo procedimiento pero con la laptop 14 a las laptops de la LAN2.

2. Ejecución

2.1. SO Windows

Para instalarlo en Windows primero nos dirigiremos al siguiente Link, en el cual nos crearemos una cuenta en NetAcad.

Después iremos al curso de Introducción a Cisco Packet Tracer en el cuál encontraremos el enlace de descarga.

Una vez abrimos el enlace comenzará a descargarse e instalarse en nuestra computadora.

2.2. SO Linux

Para instalarlo en Linux, primero (como hicimos con Windows) debemos:

- 1. Dirigirnos al enlace mencionado anteriormente y descargar la versión de Cisco Packet Tracer para Linux.
- 2. Descargar los dos archivos de dependencia proporcionados en el trabajo práctico.

3. Guardar los tres archivos en un mismo directorio.

Procedimiento de instalación:

1. Instalar primero las dependencias ejecutando:

```
sudo dpkg -i nombre_paquete_dependencia.deb
```

(para cada archivo de dependencia)

2. Luego instalar el Packet Tracer principal:

```
sudo dpkg -i PacketTracer_debian_paquete.deb
```

3. Si aparecen errores de dependencias, ejecutar:

```
sudo apt --fix-broken install
```

Una vez completados estos pasos, el programa debería estar listo para su ejecución.

3. Resultados

3.1. Redes Ethernet, switches y hubs

```
Physical Config Desktop Programming Attributes

Command Prompt X

Cisco Packet Tracer PC Command Line 1.0
C:\ping 200.0.0.4

Pinging 200.0.0.4 with 32 bytes of data:

Reply from 200.0.0.4: bytes=32 time=lims TTL=128
Reply from 200.0.0.4: bytes=32 time-lims TTL=128
Reply from 200.0.0.4: bytes=30 time-lims TTL=128
Reply from 200.0.
```

Figura 1: Ping de laptop2 a la laptop4

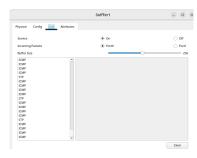


Figura 2: Archivos que se envían de la laptop
7 a la laptop
8 vistos a través del snifer 1 $\,$

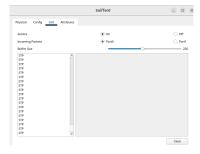


Figura 3: Archivos que se envían de la laptop
1 a la laptop
2 vistos a través del snifer 0 $\,$

3.2. LAN virtuales (VLAN)

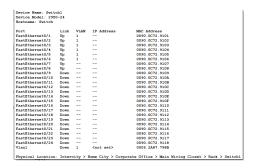


Figura 4: Laptops 1, 2, 3, 4, 5, 6 en la misma VLAN $\left(1\right)$

```
| Device Nome: | 201-103 | Device Nome: | 200-24 | Dev
```

Figura 5: Laptop 13 en VLAN (1), laptop 14 en VLAN (2) y laptops restantes conectadas a VLAN (2) mediante el hub por el puerto 5

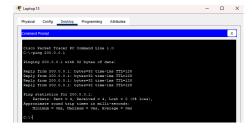


Figura 6: Ping de laptop13 a la laptop1 ambas pertenecientes a VLAN (1)



Figura 7: Ping de laptop14 a la laptop13 ambas de diferentes VLAN

3.3. Colisiones

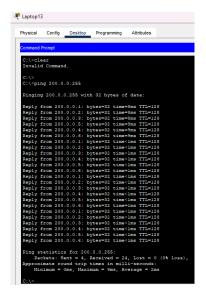


Figura 8: Ping de laptop
13 a todas las laptops de la VLAN $\left(1\right)$

```
C:\ping 200.0.0.255

Pinging 200.0.0.255 with 32 bytes of data:

Reply from 200.0.0.10: bytes=32 time<ims TTL=128

Reply from 300.0.0.10: bytes=32 time<ims TTL=128

Reply from 300.0.0.10: bytes=32 time<ims TTL=128

Reply from 100.0.0.10: bytes=32 time<ims TTL=128

Reply from 100.0.0.12: bytes=32 time<ims TTL=128

Reply from 200.0.0.7: bytes=32 time<ims TTL=128

Reply from 200.0.0.10: bytes=32 time<ims TTL=128

Reply from 200.0.0.10: bytes=32 time<ims TTL=128

Reply from 200.0.0.10: bytes=32 time<ims TTL=128

Ping statistics for 200.0.0.255:

Packets: Sent = 4, Received = 8, Lost = 0 (0% loss), Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 0ms, Maximum = 1ms, Average = 0ms

C:\>
```

Figura 9: Ping de laptop
14 a todas las laptops de la VLAN (2)