

Description des projets de SGBD

Table des matières

1. Coupe du monde de Rugby.....	2
2. Prix cinématographiques : oscars, césars, palmes,	2
3. Prix littéraires : Goncourt, Académie française, Femina,	3
4. Rallye Raid (type Paris-Dakar).....	3
5. Tour de France cycliste.....	3
6. Émissions des pièces en euro.....	3
7. Organisations des pays.....	4
8. Gestion des stocks d'une concession automobile.....	5
9. Bar à cocktails.....	5
10. Pokemon Trading Card Game (TCG).....	5
11. Championnat de Football Américain (NFL).....	6

1. Coupe du monde de Rugby

Il s'agit ici de modéliser le championnat du monde de rugby.

Grâce aux données stockées, on devra pouvoir retrouver les informations suivantes :

- Liste des matchs par journée/par poule
- Calendrier des journées/des poules
- Résultats des matchs
- Classement des poules
- Matches à élimination directe
- Nombre de victoires/matches nuls/défaites de chaque équipe
- Composition des équipes
- statistiques des essais, transformations, pénalités, drops marqués
- ...

2. Prix cinématographiques : oscars, césars, palmes, ...

Il existe de nombreuses récompenses cinématographiques, il s'agit donc de les modéliser et de les associer à leur palmarès. On distinguera les récompenses annuelles (type oscar, césars, ...) des palmarès de festivals (Cannes, Venise, ...).

Grâce aux données, on devra pouvoir retrouver les informations suivantes :

- Listes des lauréats d'une récompense
- Lauréat le plus récompensé par une récompense
- Historique du palmarès annuel d'un prix
- Nombre de prix obtenus par un lauréat (individu/film)
- ...

3. Prix littéraires : Goncourt, Académie française, Femina, ...

Il existe de nombreux prix littéraires, il s'agit donc de les modéliser et de les associer à leur palmarès. On distinguera les prix récompensant une œuvre, de celles récompensant un écrivain pour l'ensemble de son œuvre.

- Même principe que le sujet précédent

4. Rallye Raid (type Paris-Dakar)

Les rallyes raids sont des épreuves de courses réunissant différents types de véhicules (auto/moto/camion/...) lors d'une course par étapes constitués de spéciales.

Dans ce projet il s'agit modéliser les informations d'un tel rallye :

- liste des participants (équipes/véhicules), des écuries et des catégories
- liste des étapes et des spéciales
- résultats de chaque étapes/spéciales

5. Tour de France cycliste

Ce sujet peut être appliqué à toute course cycliste par étape de votre choix

Le tour de France à vélo est une course par étapes qui dure trois semaines. Elle donne lieu à divers classements : maillot jaune, maillot vert et maillot à pois. L'objectif est de construire une base de données permettant de modéliser les étapes et les divers classements, on pourra donc retrouver :

- La liste des concurrents et des équipes
- La liste des étapes
- les classements des étapes et de « maillots
- ...

Source : www.letour.fr

6. Émissions des pièces en euro

L'euro (€) est la monnaie de l'union économique et monétaire formée au sein de l'Union européenne. Cette monnaie est commune à dix-neuf États membres. Quatre micro-États (Andorre, Monaco, Saint-Marin et le Vatican) sont également autorisés à utiliser l'euro.

L'objectif du projet est de constituer une base de données qui permette de mémoriser les différentes émissions de pièces réalisées depuis la création de la monnaie. Pour chaque pièce, on devra être capable de décrire sa valeur faciale (1ct, 2cts, ... ,20cts, 1€, ...), sa date de tirage et la quantité frappée et éventuellement sa version. Dans un deuxième temps on devra également permettre à un collectionneur de comptabiliser le nombre d'exemplaires possédés de chaque pièce.

De nombreuses informations utiles sont accessibles à partir de cet article de la [wikipédia](https://fr.wikipedia.org/wiki/Pr%C3%A9sentation_des_pi%C3%A9ces_de_monnaie_euro).

Grâce aux données stockées, on devra pouvoir retrouver les informations suivantes :

- Liste des pays ayant émis des pièces en euros
- Nombre de faces différentes par type de pièces
- Liste des pièces possédées/manquantes du collectionneur
- Nombre de pièces différentes émises par année

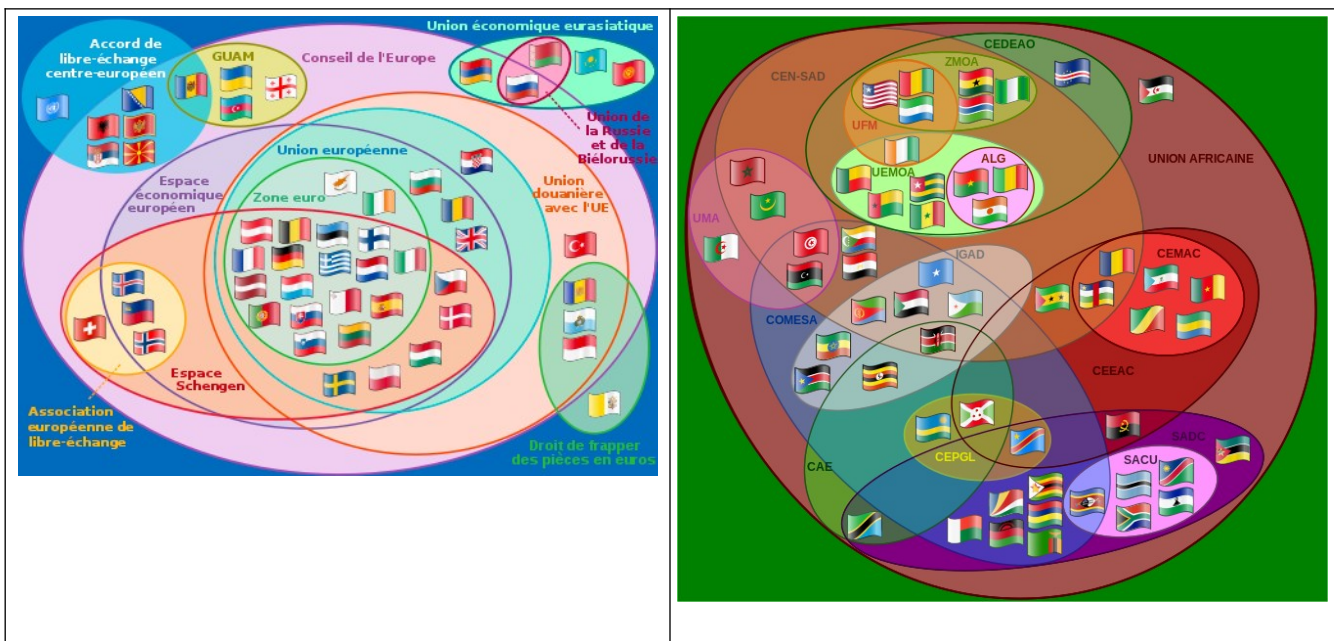
```
PieceEuro (
  piece_valeur_faciale entier
  piece_date_tirage date
  piece_qte_frappee entier
  piece_version chaîne de cara
  piece_pays_emission chaîne
  piece_collectionneur chaîne
  piece_collectionneur_qte entier
)
```

...

7. Organisations des pays

Les pays sont organisés en diverses entités supranationales : Union Européenne, Zone Euro, Conseil de l'Europe, AELE, Cédéao, Nations unies, OCDE, Mercosur, francophonie, ... L'objectif de ce projet est de modéliser ces organisations, les pays, leur capitale, leur population et la ou les langues officielles, ...

Pour chaque pays appartenant à une organisation on mémorisera leur date d'adhésion et éventuellement leur date de sortie.



8. Gestion des stocks d'une concession automobile

Une concession automobile gère ses stocks de véhicules. Chaque véhicule peut-être décrit par sa marque, son modèle, sa gamme, son équipement standard, ses options, etc. Une concession peut être répartie sur plusieurs sites de vente et commercialiser différentes marques automobiles (véhicules neufs et occasions).

L'objectif de ce projet est de modéliser ces informations afin de permettre la gestion des stocks de la concession.

9. Bar à cocktails

Un bar à cocktails souhaite concevoir une application sur tablette tactile permettant à sa clientèle de commander la boisson de son choix en fonction d'ingrédients sélectionnés par les consommateurs.

La première étape de ce projet consiste à concevoir une base de données des cocktails proposés par le bar. Cette base de données doit également permettre la gestion du stock des ingrédients composant les cocktails. Un cocktail est un mélange de boissons alcoolisées ou non (alcools, sirops, sodas, jus de fruits, lait, crème, ...) et de divers autres ingrédients (épices, condiments fruits, œuf, ...). La préparation d'un cocktail suit une recette qui précise la composition quantifiée du breuvage, le mode de préparation et le type de verre dans lequel le cocktail sera servi.

La réalisation d'un cocktail ne se fait pas toujours directement dans le verre mais nécessite parfois un autre récipient tel qu'un shaker, un verre à mélange ou un blender électrique.

Il existe un grand nombre de type de verres pour le service : verre à cocktail, tumbler, old-fashioned, flûte, tulipe, ballon, ...

Enfin, on distingue trois catégories de cocktails : les short drinks, les long drinks et les after-dinners.

10. Pokemon Trading Card Game (TCG)

Ce sujet est illustré avec le jeu Pokemon, mais un autre jeu de cartes à collectionner (Magic the gathering, Netrunner, L5R, Yu-Gi-Oh, ...) peut être choisi par le groupe. La connaissance du jeu choisi est un avantage pour la réalisation du projet

Pokemon est un jeu de cartes à collectionner (CCG) créé en 1996 Le jeu simule l'affrontement de deux dresseurs de Pokemon. Les cartes peuvent représenter des pokemon, des objets, des supporters, des

outils, des stades, des fossiles et de l'énergie. De nouvelles cartes sont régulièrement publiés (extensions). Chaque édition est constitués de cartes plus ou moins rares.

On souhaite réaliser une base de données permettant à un collectionneur de gérer sa collection de cartes. Pour cela on devra être en mesure de représenter les différentes séries de cartes, leur composition, leur rareté et les langues dans lesquelles elles sont éditées. Il faudra également prévoir de quantifier chaque carte possédée par les collectionneurs.

11. Championnat de Football Américain (NFL)

Il s'agit ici de modéliser le championnat de football américain (NFL). Cette compétition est organisée en deux conférences réparties en divisions. Il s'agit de modéliser le format actuel répartie entre une saison régulière et une phase éliminatoires.

Dans cette base de données on devra produire le même type d'information que le sujet sur la coupe du monde de rugby.