Serie 18 - Il prodotto scalare

"Se non fosse per ammirare la bellezza dell'armonia, la scienza non sarebbe degna di alcun interesse."

H. Poincaré

1. Determina $\vec{a} \cdot \vec{b}$, se vale ...

a)
$$\|\vec{a}\| = 3$$
, $\|\vec{b}\| = 5$, $\angle(\vec{a}, \vec{b}) = 60^{\circ}$;

b)
$$\|\vec{a}\| = 2$$
, $\|\vec{b}\| = 9$, $\angle(\vec{a}, \vec{b}) = 150^{\circ}$

2. Siano
$$\vec{a}=\begin{pmatrix}4\\3\end{pmatrix}$$
 , $\vec{b}=\begin{pmatrix}-1\\7\end{pmatrix}$, $\vec{c}=\begin{pmatrix}\frac{1}{4}\\-\frac{1}{3}\end{pmatrix}$, $\vec{d}=\begin{pmatrix}5\\0\end{pmatrix}$.

Calcola $\vec{a} \cdot \vec{b}$, $\vec{a} \cdot \vec{c}$, $(\vec{a} + \vec{b}) \cdot (\vec{c} - \vec{d})$, $\vec{d} \cdot (2\vec{a} + 3\vec{b} + 4\vec{c})$.

3. Determina l'ampiezza dell'angolo convesso tra \vec{a} e \vec{b} , se vale ...

$$\mathbf{a)} \ \vec{a} = \begin{pmatrix} -7 \\ 8 \end{pmatrix}, \ \vec{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ -7 \end{pmatrix};$$

$$\mathbf{b)} \ \vec{a} = \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \end{pmatrix}, \ \vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ 9 \end{pmatrix}.$$

Determina inoltre l'area del parallelogrammo delimitato da \vec{a} e \vec{b} .

4. Per quali valori di k i vettori \vec{a} e \vec{b} sono ortogonali tra loro?

$$\mathbf{a)} \ \vec{a} = \begin{pmatrix} k+1 \\ -3 \end{pmatrix}, \ \vec{b} = \begin{pmatrix} 5 \\ k \end{pmatrix};$$

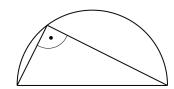
$$\mathbf{b)} \ \vec{a} = \binom{k}{2} \ , \ \vec{b} = \binom{k-5}{3}.$$

- **5.** Sono dati i punti A(-5; -5), B(8; 1) e C(-1, 7). Determina il punto $D(x_D; y_D)$ tale che ABCD sia un parallelogrammo. Calcola poi il perimetro di ABCD, e le coordinate del punto dintersezione delle sue diagonali.
- **6.** Considera i vettori: $\vec{a} = \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \end{pmatrix}$, $\vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ k \end{pmatrix}$ e $\vec{c} = \begin{pmatrix} 3 \\ 7 \end{pmatrix}$
 - a) Per quali valori di k i vettori \vec{a} e \vec{b} racchiudono un angolo di 60°?
 - b) Trova un vettore \vec{v} di modulo 1 e per cui vale: $\vec{v} \perp \vec{a}.$
 - c) Determina per quale valore di $\lambda \in \mathbb{R}$ il vettore $\vec{w} = \lambda \vec{a} + \vec{c}$ è perpendicolare a $\vec{a}.$

1

7. Dimostra:

con l'aiuto del prodotto scalare, che ogni triangolo inscritto in una semicirconferenza è rettangolo.



8. * Siano \vec{a} e \vec{b} due vettori geometrici di V_2 . Mostra che vale

$$\|\vec{a} + \vec{b}\|^2 + \|\vec{a} - \vec{b}\|^2 = 2\|\vec{a}\|^2 + 2\|\vec{b}\|^2$$

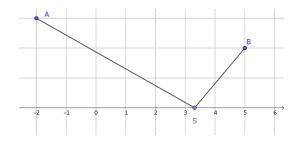
Che interpretazione geometrica si può dare di questa relazione?

- a) Determina la misura dei lati, l'ampiezza degli angoli, il perimetro e l'area del triangolo 9. ABC con A(2,1), B(5,4), C(-5,3).
 - b) Di quanto occorre spostare verticalmente il punto A affiché l'angolo in A diventi retto?
 - c) Di quanto occorre spostare orizzontalmente il punto B affiché l'area di ABC misuri 20 u²?
- 10. * Mostra che è impossibile disegnare su un foglio quadrettato un triangolo equilatero con i 3 vertici sugli incroci dei quadretti¹.
- 11. Determinare l'angolo tra i vettori \vec{a} e \vec{b} sapendo che $\|\vec{a}\| = 3, \|\vec{b}\| = 4$ e che i vettori $\vec{c} = 4\vec{a} + 6\vec{b}$ e $\vec{d} = 8\vec{a} - 3\vec{b}$ sono ortogonali fra loro.
- 12. Con la regola di Cramer risolvi i seguenti sistemi di equazioni lineari:
- a)

$$\begin{cases} 3x + 2y = 6 \\ -2x + 5y = -4 \end{cases} \begin{cases} 5x - 3y = 2 \\ -10x + 6y = -4 \end{cases} \begin{cases} 5x - 3y = 7 \\ -10x + 6y = 7 \end{cases}$$

- 13. Immagina una cartina del vecchio West: alle coordinate A(-2;3) si trova la cittadina di Eulercity mentre in B(5;2) troviamo Gaussville. Lungo l'asse 0x passa la linea della ferrovia appena completata.

Si è deciso di costruire una stazione del treno per poter servire le due cittadine ma, per ottimizzare gli spostamenti, si è deciso di piazzarla così che la somma delle distanze Eulercity-stazione e Gausville-stazione sia minima. Dove si dovrà posizionare la stazione?



¹una formulazione più rigorosa: nel piano cartesiano, non può esistere un triangolo equilatero con tutti e 3 i vertici a coordinate intere

Soluzioni

- 1. a) $\vec{a} \cdot \vec{b} = ||\vec{a}|| \cdot ||\vec{b}|| \cdot \cos \angle (\vec{a}, \vec{b}) = 3 \cdot 5 \cdot \cos 60^{\circ} = 15 \cdot \frac{1}{2} = \frac{15}{2}$; b) $\vec{a} \cdot \vec{b} = ||\vec{a}|| \cdot ||\vec{b}|| \cdot \cos \angle (\vec{a}, \vec{b}) = 2 \cdot 9 \cdot \cos 150^{\circ} = 18 \cdot \left(-\frac{\sqrt{3}}{2}\right) = -9\sqrt{3}$.
- **2.** $\vec{a} \cdot \vec{b} = {4 \choose 3} \cdot {-1 \choose 7} = 4 \cdot (-1) + 3 \cdot 7 = -4 + 21 = 17$;
 - $\vec{a} \cdot \vec{c} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \frac{1}{4} \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix} = 4 \cdot \frac{1}{4} 3 \cdot \frac{1}{3} = 0$ (quindi $\vec{a} \perp \vec{c}$);
 - $\bullet \ \, (\vec{a}+\vec{b})\cdot(\vec{c}-\vec{d}) = \begin{pmatrix} 4-1\\ 3+7 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \frac{1}{4}-5\\ -\frac{1}{3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3\\ 10 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -\frac{19}{4}\\ -\frac{1}{3} \end{pmatrix} = -\frac{57}{4} \frac{10}{3} = -\frac{211}{12} \,\,;$
 - $\bullet \ \vec{d} \cdot (2\vec{a} + 3\vec{b} + 4\vec{c}) = \begin{pmatrix} 5 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \cdot 4 + 3 \cdot (-1) + 4 \cdot \frac{1}{4} \\ \dots \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 6 \\ \dots \end{pmatrix} = 30 \ .$
- $\mathbf{3.} \quad \mathbf{a)} \ \cos\alpha = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{\|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\|} = \frac{-7 56}{\sqrt{113 \cdot 50}} = -\frac{63}{\sqrt{5650}} \quad ; \quad \alpha = \arccos\left(-\frac{63}{\sqrt{5650}}\right) \cong 146,94^{\circ} \ ;$

$$\mathcal{A} = \left| \det(\vec{a}, \vec{b}) \right| = \left| \begin{array}{cc} -7 & 1 \\ 8 & -7 \end{array} \right| = \left| (-7) \cdot (-7) - 8 \cdot 1 \right| = |49 - 8| = 41 \quad .$$

b) $\cos \alpha = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{\|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\|} = \frac{10 + 36}{\sqrt{41 \cdot 85}} = \frac{46}{\sqrt{3485}}$; $\alpha = \arccos\left(\frac{46}{\sqrt{3485}}\right) \cong 38,81^{\circ}$;

$$\mathcal{A} = \left| \det(\vec{a}, \vec{b}) \right| = \left| \begin{array}{cc} 5 & 2 \\ 4 & 9 \end{array} \right| = |5 \cdot 9 - 2 \cdot 4| = |45 - 8| = 37 \quad .$$

- **4.** a) $\vec{a} \perp \vec{b} \iff \vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \iff {k+1 \choose -3} \cdot {5 \choose k} = 0 \iff 5k+5-3k=0 \iff 2k=-5 \iff \boxed{k=-\frac{5}{2}};$
 - **b)** $\vec{a} \perp \vec{b} \iff {k \choose 2} \cdot {k-5 \choose 3} = 0 \iff k^2 5k + 6 = 0 \iff (k-2)(k-3) = 0 \iff k = 2 \text{ opp. } k = 3$.
- **5.** Per ottenere un parallelogrammo $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{DC}$ e $\overrightarrow{AD} = \overrightarrow{BC}$. Dunque per trovare il punto D basta calcolare:

$$\overrightarrow{OD} = \overrightarrow{OC} + \overrightarrow{BA} = \begin{pmatrix} -1 \\ 7 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -5 - 8 \\ -5 - 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -14 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Dunque D(-14;1). Osservazione: occorre prestare attenzione alla sequenza dei vertici del parallelogrammo (ABCD). Invertendo l'ordine (ad esempio ABDC) si ottiene un risultato differente. (Nota: otteniamo lo stesso risultato con $\overrightarrow{OD} = \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{AC}$)

- Perimetro: $\mathcal{P}_{ABCD} = 2\left(\|\overrightarrow{AB}\| + \|\overrightarrow{BC}\|\right) = 2(\sqrt{205} + \sqrt{117}) \cong 50.27.$
- L'intersezione è il punto medio del segmento AC (o del segmento BD): $M\left(\frac{1}{2}(-5-1); \frac{1}{2}(-5+7)\right) = M(-3; 1)$.
- **6.** a)

$$\angle(\vec{a}, \vec{b}) = 60^{\circ} \qquad \Longleftrightarrow \qquad \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{\|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\|} = \cos 60^{\circ} = \frac{1}{2} \qquad \Longleftrightarrow \qquad \frac{10 + k}{\sqrt{26(4 + k^2)}} = \frac{1}{2}$$

$$\iff \qquad 20 + 2k = \sqrt{104 + 26k^2} \quad \Rightarrow \quad 400 + 80k + 4k^2 = 104 + 26k^2$$

$$\iff \qquad 22k^2 - 80k - 296 = 0 \qquad \Longleftrightarrow \qquad 11k^2 - 40k - 148 = 0$$

$$\iff \qquad k = \frac{20 \pm 26\sqrt{3}}{11}$$

$$\iff \qquad k \cong -2.28 \text{ opp. } k \cong 5.91 \qquad .$$

b) Per trovare un vettore perpendicolare basta invertire le componenti x e y, cambiando il segno ad una di esse $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} y \\ -x \end{pmatrix} = xy - xy = 0$ e dunque perpendicolari). Per renderlo unitario mi basta dividere per il suo modulo, dunque otteniamo:

$$\vec{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ -5 \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{\sqrt{1^2 + 5^2}} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{26}} \\ \frac{-5}{\sqrt{26}} \end{pmatrix}$$

c)
$$\vec{w} = \begin{pmatrix} 5\lambda + 3 \\ \lambda + 7 \end{pmatrix}$$
, quindi:

$$\vec{w} \perp \vec{a} \iff \begin{pmatrix} 5\lambda + 3 \\ \lambda + 7 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \end{pmatrix} = 0 \iff (5\lambda + 3)5 + (\lambda + 7)1 = 0 \iff \lambda = \frac{-11}{13}.$$

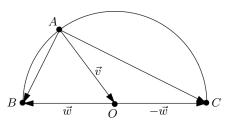
7. Siano A, B, C i vertici del triangolo,

Oil centro della semicirconferenza, $\vec{v}=\overrightarrow{AO},\,\vec{w}=\overrightarrow{OB}$ e $r=\|\vec{v}\|=\|\vec{w}\|$ il raggio della semicirconferenza. Allora vale $\overrightarrow{OC}=-\vec{w}$ e

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = (\overrightarrow{v} + \overrightarrow{w}) \cdot (\overrightarrow{v} - \overrightarrow{w}) = \overrightarrow{v}^2 \overrightarrow{\overrightarrow{w}} \overrightarrow{\overrightarrow{w}} \overrightarrow{\overrightarrow{w}} - \overrightarrow{w}^2$$

$$= \overrightarrow{v}^2 - \overrightarrow{w}^2 = ||\overrightarrow{v}||^2 - ||\overrightarrow{w}||^2 = r^2 - r^2 = 0 .$$

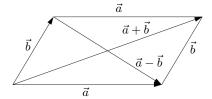
Quindi, $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = 0$ e di conseguenza $\overrightarrow{AB} \perp \overrightarrow{AC}$.



8. Calcoliamo

$$\begin{split} \|\vec{a} + \vec{b}\|^2 + \|\vec{a} - \vec{b}\|^2 &= (\vec{a} + \vec{b}) \cdot (\vec{a} + \vec{b}) + (\vec{a} - \vec{b}) \cdot (\vec{a} - \vec{b}) \\ &= \vec{a}^2 + 2\vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{b}^2 + \vec{a}^2 - 2\vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{b}^2 \\ &= 2\vec{a}^2 + 2\vec{b}^2 = 2\|\vec{a}\|^2 + 2\|\vec{b}\|^2 \quad . \end{split}$$

Interpretazione geometrica: in un parallelogrammo, la somma dei quadrati delle diagonali è pari alla somma dei quadrati dei lati.



9. a) Determiniamo dapprima i vettori \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{AC} e \overrightarrow{BC} :

$$\overrightarrow{AB} = \begin{pmatrix} 5-2 \\ 4-1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \end{pmatrix} \quad , \quad \overrightarrow{AC} = \begin{pmatrix} -7 \\ 2 \end{pmatrix} \quad , \quad \overrightarrow{BC} = \begin{pmatrix} -10 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Quindi, per le misure dei lati vale

$$a = \|\overrightarrow{BC}\| = \sqrt{(-10)^2 + (-1)^2} = \sqrt{101} \quad , \quad b = \|\overrightarrow{AC}\| = \sqrt{53} \quad , \quad c = \|\overrightarrow{AB}\| = \sqrt{18} = 3\sqrt{2} \quad .$$

Ampiezze degli angoli: siano (come sempre) α l'angolo in A, β l'angolo in B e γ l'angolo in C

$$\alpha = \arccos\left(\frac{\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}}{\|\overrightarrow{AB}\| \cdot \|\overrightarrow{AC}\|}\right) = \arccos\left(-\frac{15}{3\sqrt{106}}\right) \cong 119,05^{\circ}$$

$$\beta = \arccos\left(\frac{\overrightarrow{BC} \cdot \overrightarrow{BA}}{\|\overrightarrow{BC}\| \cdot \|\overrightarrow{BA}\|}\right) = \arccos\left(\frac{33}{3\sqrt{202}}\right) \cong 38,29^{\circ}$$

$$\gamma = 180^{\circ} - \alpha - \beta \cong 21,66^{\circ}$$

Perimetro:

$$\mathcal{P} = a + b + c = \sqrt{101} + \sqrt{53} + 3\sqrt{2} \cong 21.57$$
.

Area:

$$\mathcal{A} = \left| \frac{1}{2} \det \left(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC} \right) \right| = \left| \frac{1}{2} \right| \left| \frac{3}{3} \right| \left| \frac{-7}{2} \right| = \left| \frac{1}{2} (3 \cdot 2 - 3 \cdot (-7)) \right| = \frac{27}{2} .$$

b) Sia t la lunghezza dello spostamento verticale necessario. Quindi, le "nuove" coordinate del punto A sono A(2, 1 + t). La condizione $\overrightarrow{AB} \perp \overrightarrow{AC}$ si traduce in $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = 0$, con

$$\overrightarrow{AB} = \begin{pmatrix} 5 - 2 \\ 4 - (1 + t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 3 - t \end{pmatrix} \quad \text{e} \quad \overrightarrow{AC} = \begin{pmatrix} -5 - 2 \\ 3 - (1 + t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -7 \\ 2 - t \end{pmatrix}$$

Quindi:

$$\overrightarrow{AB} \perp \overrightarrow{AC} \iff \begin{pmatrix} 3\\3-t \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -7\\2-t \end{pmatrix} = 0$$

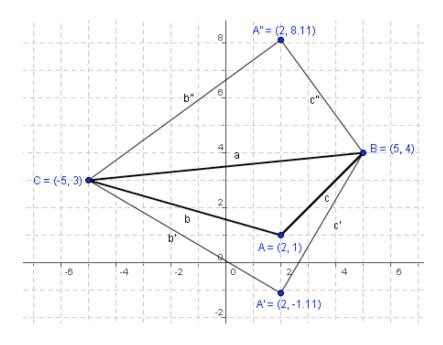
$$\iff -21 + (3-t)(2-t) = 0$$

$$\iff t^2 - 5t - 15 = 0$$

$$\iff t_{1,2} = \frac{5 \pm \sqrt{85}}{2}$$

Quindi: per $t = \frac{5 + \sqrt{85}}{2} \cong 7,11$ (spostamento verso l'alto) oppure per $t = \frac{5 - \sqrt{85}}{2} \cong -2,11$ (spostamento verso il basso) l'angolo in A è retto. I "nuovi" vertici sono all'incirca A'(2;8,11) e A''(2;-1,11).

Disegno per la parte a) e la parte b) (con GeoGebra, disponibile gratuitamente all'indirizzo www.geogebra.com)



c) Deve valere $\left|\frac{1}{2}\det(\overrightarrow{AB},\overrightarrow{AC})\right|=20$, cioè $\det(\overrightarrow{AB},\overrightarrow{AC})=\pm40$. Sia B(5+t,4) il "nuovo" punto B (dove t rappresenta quindi lo spostamento orizzontale); calcoliamo

$$\det(\overrightarrow{AB},\overrightarrow{AC}) = \left| \begin{array}{cc} 5+t-2 & -7 \\ 4-1 & 2 \end{array} \right| = \left| \begin{array}{cc} 3+t & -7 \\ 3 & 2 \end{array} \right| = 6+2t+21 = 2t+27 \quad .$$

Le equazioni da risolvere sono quindi

$$2t + 27 = 40$$
 e $2t + 27 = -40$

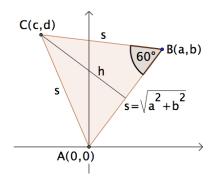
e le soluzioni sono rispettivamente $t = \frac{13}{2}$ e $t = -\frac{67}{2}$.

10. Tesi: nel piano cartesiano, non esiste un triangolo equilatero i cui vertici hanno coordinate intere.

Dimostrazione: procediamo per assurdo, supponendo esistere un triangolo equilatero ABC di vertici $A(0,0),\ B(a,b)$ e C(c,d) con $a,b,c,d\in\mathbb{Z}$ (nota che possiamo supporre che A coincida con l'origine degli assi senza perdita di generalità). Calcoliamo in due modi l'area $\mathcal A$ del triangolo:

• con la formula del determinante, ricaviamo

$$\mathcal{A} = \left| \frac{1}{2} \det(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}) \right| = \left| \frac{1}{2} \begin{vmatrix} a & c \\ b & d \end{vmatrix} \right| = \frac{1}{2} |ad - bc| \quad ;$$



• con la formula elementare, invece,

$$\mathcal{A} = \frac{1}{2}sh = \frac{1}{2}s \cdot s \sin 60^{\circ} = \frac{1}{2}s^{2} \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} = \frac{1}{4}\underbrace{(a^{2} + b^{2})}_{2} \sqrt{3}$$

Cadiamo quindi in contraddizione:

$$\mathcal{A} = \underbrace{\frac{1}{2}|ad-bc|}_{\in \mathbb{Q}} = \underbrace{\frac{1}{4}(a^2+b^2)}_{\in \mathbb{Q}} \cdot \underbrace{\sqrt{3}}_{\not \in \mathbb{Q}} \quad :$$

supponendo che a,b,ce d siano interi, otteniamo un valore dell'area che è sia razionale che irrazionale!

Osservazione: con $a, b, c, d \in \mathbb{Q}$, lo stesso ragionamento mostra che il triangolo non esiste nemmeno se le coordinate sono supposte razionali!

11. Ricorda che il prodotto scalare oltre ad essere commutativo $(\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a})$ è anche distributivo $((\vec{a} + \vec{b}) \cdot \vec{c} = \vec{a} \cdot \vec{c} + \vec{b} \cdot \vec{c})$. Inoltre: $\vec{a}^2 = \vec{a} \cdot \vec{a} = ||\vec{a}|| \cdot ||\vec{a}|| \cdot \cos(0) = ||\vec{a}||^2$.

Dato che \vec{c} e \vec{d} sono ortogonali tra loro otteniamo:

$$\vec{c} \cdot \vec{d} = \underbrace{\left(4\vec{a} + 6\vec{b}\right) \cdot \left(8\vec{a} - 3\vec{b}\right)}_{=32\vec{a}^2 - 12\vec{a}\vec{b} + 48\vec{b}\vec{a} - 18\vec{b}^2} = 0 \quad \Longleftrightarrow \quad 32 \cdot \underbrace{\vec{a}^2}_{=3^2} + 36 \cdot \underbrace{\vec{a} \cdot \vec{b}}_{=3 \cdot 4 \cdot \cos \alpha} - 18 \cdot \underbrace{\vec{b}^2}_{=4^2} = 0 \quad \Longleftrightarrow \quad 12\cos \alpha = 0$$

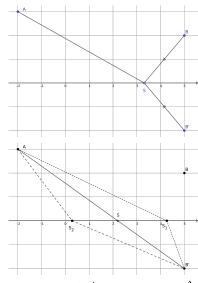
Da cui si ottiene: $\alpha = 90^{\circ}$.

12. Soluzioni: a) x=2;y=0; b) Sistema indeterminato, soluzione generale: $y=\frac{5x-2}{3};$ c) Sistema impossibile.

13. Soluzione:

Notiamo inizialmente come la stazione avrà coordinate S(x,0) e dovremo ottenere il valore minimo di $\|\overrightarrow{AS}\| + \|\overrightarrow{SB}\|$.

La risoluzione di questo problema è però molto più semplice con un'osservazione di tipo geometrico: innanzitutto alle coordinate B'(5; -2) troviamo la posizione simmetrica di Gausville rispetto all'asse 0x. Per simmetria la distanza stazione-Gausville ($\|\overrightarrow{SB}\|$) è identica alla distanza stazione-posizione simmetrica di Gausville ($\|\overrightarrow{SB}'\|$).



Concentriamoci ora solo su A, S e B'. Se spostiamo in vari punti la stazione ci accorgiamo che in generale otteniamo una linea spezzata (ASB'). Solo nel caso in cui A, S e B' sono allineati avremo una linea non spezzata: è ovvio che in questo caso avremo una lunghezza (sommata) minima! La stazione dovrà dunque trovarsi all'intersezione tra AB' e l'asse 0x.

Per trovare la posizione di S troviamo innanzitutto l'equazione della retta passante per AB': pendenza $m = \frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{-5}{7}$, equazione:

$$y - y_0 = m(x - x_0)$$
 \iff $y - 3 = \frac{-5}{7}(x + 2)$ \iff $y = \frac{-5}{7}x + \frac{11}{7}$

E dunque l'intersezione dell'asse 0x: $\frac{-5}{7}x + \frac{11}{7} = 0 \iff x = \frac{11}{5} \implies S(11/5; 0)$.