

Appunti Esame Pratico

Parameter Expansion:

Sintassi	Uso	Esempio	Output
<code>\$var</code> / <code>\${var}</code>	Esponde la variabile	<code>x=3; echo \$x</code> / <code>\${x}</code>	3
<code>\${#var}</code>	Lunghezza stringa	<code>x=ciao; echo \${#x}</code>	4
<code>\${var:offset:length}</code>	Estrae <code>length</code> caratteri da <code>offset</code> (0-based)	<code>s=abc; echo \${s:1:1}</code>	b

Command Substitution:

Sintassi	Uso	Esempio
<code>\$(cmd)</code> / <code>`cmd`</code>	Sostituisce con output di <code>cmd</code>	<code>x=\$(ls)</code>

Arithmetic Expansion:

Sintassi	Uso	Esempio	Output
<code>\$((expr))</code>	Valuta espressione aritmetica e restituisce il risultato	<code>echo \$((3+5))</code>	8
<code>((expr))</code>	Valuta ma restituisce l'esito	<code>((x>3))</code>	<i>status</i>

- l'operatore `$(())` racchiude solo UNA PARTE di una riga di comando che deve essere una espressione (più un eventuale assegnamento) valutandone aritmeticamente il contenuto
- l'operatore `(())` racchiude TUTTA una riga di comando semplice, che deve essere una espressione (più un eventuale assegnamento) e ne valuta aritmeticamente gli operandi.

Brace Expansion:

Sintassi	Cosa fa	Esempio	Risultato
<code>{a,b}</code>	Esponde lista	<code>echo {a,b}</code>	a b

Sintassi	Cosa fa	Esempio	Risultato
<code>{1..5}</code>	Range numerico	<code>echo {1..3}</code>	<code>1 2 3</code>
<code>{a..c}</code>	Range alfabetico	<code>echo {a..c}</code>	<code>a b c</code>

Globbering Expansion:

Pattern	Espande	Esempio
<code>*</code>	qualsiasi stringa	<code>ls *.txt</code>
<code>?</code>	un carattere	<code>ls file?.txt</code>
<code>[abc]</code>	uno tra	<code>ls file[ac].txt</code>
<code>[a-z]</code>	range	<code>ls [a-z]*</code>
<code>[^a]</code>	negazione	<code>ls [^a]*</code>

History Expansion:

Sintassi	Restituisce
<code>!!</code>	ultimo comando
<code>!\$</code>	ultimo argomento
<code>!n</code>	comando n

Variabili:

`var=5` / `var="abc cba"`

- non sono consentiti spazi prima o dopo '='
- `var="stringa" comando` → definisce una variabile temporanea utilizzata solo da uno specifico eseguibile (una variabile già definita tornerà ad avere il suo precedente valore subito dopo)
- `export var="abc"` → rende var una variabile d'ambiente e sarà ereditata dalle shell figlie
- per eliminare una variabile si usa `unset <nome variabile>`

Permessi:

- `chmod 777 file.sh` / `chmod u+x file.sh` → cambia i permessi associati a utenti e gruppi

Processi:

- `source <nome script>` / `. <nome script>` → esegue lo script nel processo corrente e non in una subshell (utile per condivisione variabili)
- `$#` → numero di argomenti passati allo script
- `$0` → nome dello script in esecuzione
- `$1`, `$2`, ... → argomenti in ordine (primo, secondo, ecc.)
- `$*` → tutti gli argomenti concatenati in un'unica stringa separata da spazi
- `$@` → tutti gli argomenti, ma ciascuno trattato come stringa separata (quotata)
- `$?` → exit status

Comando	Effetto	Note importanti
<code>comando &</code>	Avvia il comando in background	Il PID è in <code>\$!</code> , il job ha un indice <code>%n</code>
<code>Ctrl + Z</code>	Sospende il processo in foreground	Il processo non termina
<code>Ctrl + C</code>	Termina il processo in foreground	Segnale SIGINT
<code>jobs</code>	Elenca i job attivi o sospesi	Mostra <code>%n</code> , non PID
<code>bg %n</code>	Riprende un job sospeso in background	Usa l'indice job
<code>fg %n</code>	Porta un job in foreground	Riattacca stdin
<code>kill PID</code>	Invia un segnale a un processo	PID reale
<code>kill %n</code>	Invia un segnale a un job	<code>%n</code> ≠ PID
<code>disown %n</code>	Sgancia il job dalla shell	Sopravvive alla chiusura
<code>ps -ax</code>	Lista tutti i processi	Non solo quelli della shell
<code>top</code>	Monitor interattivo processi	Sistema intero

Comandi Strutturati:

- `if [[]] / (()) / comando; then ..; elif ..; else ..; fi`
- `while [[]] / (()) / comando / read; do ..; done`
- `for name in $DIRS / /usr/include/*; do ..; done`

- o `for ((i=0;i<n;i++)); do ..; done`
- `case "$var" in pat) .. ;; pat) .. ;; esac`

Espressioni Condizionali `[]` :

	Operatore / Struttura	Sintassi	Significato
File	<code>-e</code>	<code>[-e file]</code>	file esiste
	<code>-f</code>	<code>[-f file]</code>	file regolare
	<code>-d</code>	<code>[-d file]</code>	directory
	<code>-h</code> / <code>-L</code>	<code>[-h file]</code>	link simbolico
	<code>-r</code>	<code>[-r file]</code>	leggibile
	<code>-w</code>	<code>[-w file]</code>	scrivibile
	<code>-x</code>	<code>[-x file]</code>	eseguibile
	<code>-nt</code>	<code>[file1 -nt file2]</code>	file1 più recente
	<code>-ot</code>	<code>[file1 -ot file2]</code>	file1 più vecchio
Stringhe	<code>-z</code>	<code>[-z str]</code>	lunghezza zero
	<code>-n</code>	<code>[-n str]</code>	lunghezza non zero
	<code>=</code> / <code>==</code>	<code>[s1 = s2]</code> / <code>[[s1 == s2]]</code>	uguali
	<code>!=</code>	<code>[s1 != s2]</code>	diversi
	<code><</code>	<code>[[s1 < s2]]</code>	ordine lessicografico
	<code>></code>	<code>[[s1 > s2]]</code>	ordine lessicografico
Numeri	<code>-eq</code>	<code>[n1 -eq n2]</code>	uguali
	<code>-ne</code>	<code>[n1 -ne n2]</code>	diversi
	<code>-lt</code>	<code>[n1 -lt n2]</code>	minore
	<code>-le</code>	<code>[n1 -le n2]</code>	minore o uguale
	<code>-gt</code>	<code>[n1 -gt n2]</code>	maggiore
	<code>-ge</code>	<code>[n1 -ge n2]</code>	maggiore o uguale

- all'interno di espressioni matematiche è possibile usare gli operatori `<>=` per valutare espressioni matematiche, ma all'interno di `[]` questi confrontano stringhe

Manipolazione Stringhe:

Comando	Uso principale	Struttura (sintassi)	Flag importanti
<code>echo</code>	output	<code>echo STRINGA</code>	<code>-n</code> , <code>-e</code>
<code>printf</code>	output preciso	<code>printf FORMAT ARG</code>	<code>%s %d \n</code>
<code>read</code>	input	<code>read VAR...</code>	<code>-r</code> , <code>-a</code> , <code>-u</code>
<code>wc</code>	conteggio	<code>wc FILE</code>	<code>-c -w -l -m</code>
<code>tr</code>	trasformazione	<code>tr SET1 SET2</code>	<code>-d -s -cd</code>
<code>cut</code>	estrazione	<code>cut -d D -f N</code>	<code>-d -f -b -c</code>
<code>sort</code>	ordinamento	<code>sort FILE</code>	<code>-n -r -k -t -u</code>
<code>uniq</code>	unicità	<code>uniq FILE</code>	<code>-c -d -u</code>
<code>grep</code>	ricerca	<code>grep PATTERN FILE</code>	<code>-E -v -o -i -n</code>
<code>sed</code>	editing	<code>sed 'SCRIPT' FILE</code>	<code>s///g -n -i</code>
<code>awk</code>	processing	<code>awk 'PROG' FILE</code>	<code>-F</code> , <code>NR</code> , <code>\$1</code>
<code>head</code>	prime righe	<code>head FILE</code>	<code>-n</code>
<code>tail</code>	ultime righe	<code>tail FILE</code>	<code>-n -f</code>
<code>rev</code>	inversione	<code>rev FILE</code>	—

FD, redirectioni:

Struttura	Sintassi	Effetto
stdin da file	<code>cmd < file</code>	input da file
stdout a file	<code>cmd > file</code>	sovrascrive
stdout append	<code>cmd >> file</code>	aggiunge
stderr a file	<code>cmd 2> file</code>	solo stderr
stdout+stderr	<code>cmd &> file</code>	output completo
fd custom read	<code>exec 3< file</code>	fd 3 in lettura
fd custom write	<code>exec 4> file</code>	fd 4 in scrittura
leggere da fd	<code>read -u 3 var</code>	legge da fd

Struttura	Sintassi	Effetto
scrivere su fd	<code>echo x >&4</code>	scrive su fd
chiudere fd	<code>exec 3<&-</code>	chiusura
here-document	<code>cmd <<EOF</code>	stdin multilinea
here-string	<code>cmd <<< "str"</code>	stringa → stdin
process subst	<code>cmd < <(cmd2)</code>	output come file
pipe	<code>cmd1 cmd2</code>	stdout → stdin