

Javascript

Algoritmi : gli algoritmi sono i passaggi (operazioni, funzioni ...) che, partendo dall'individuazione del problema (esempio realizzare una torta), dobbiamo eseguire per raggiungere la soluzione (mixare gli ingredienti).

Variabili : Le variabili sono i contenitori dei vari dati. Possono contenere qualsiasi tipo di dato (ossia arrays, stringhe, numeri, booleani e oggetti). Va assegnata un'etichetta che deve essere univoca

Differenza tra la variabile undefined e null

`let stringa;`

la variabile non ha valore quindi indefinita.

`let stringa : null;`

la variabile é stata definita e il suo valore é null.