

SHITCUP

UNA COMODA
WEB APP

REGOLAMENTO
SEMPLICE



**FANTACALCIO IS FOR BOY
SHITCUP IS FOR MAN**



CHI PARTECIPA?

La competizione WWF ospita squadre provenienti da diversi fantacalcio sparsi nel mondo (tutti composti minimo da 10 elementi) che saranno certificati dall'admin.

La formula sarà la stessa adottata dai mondiali di calcio, quindi prima una fase a gironi e poi eliminazione diretta.

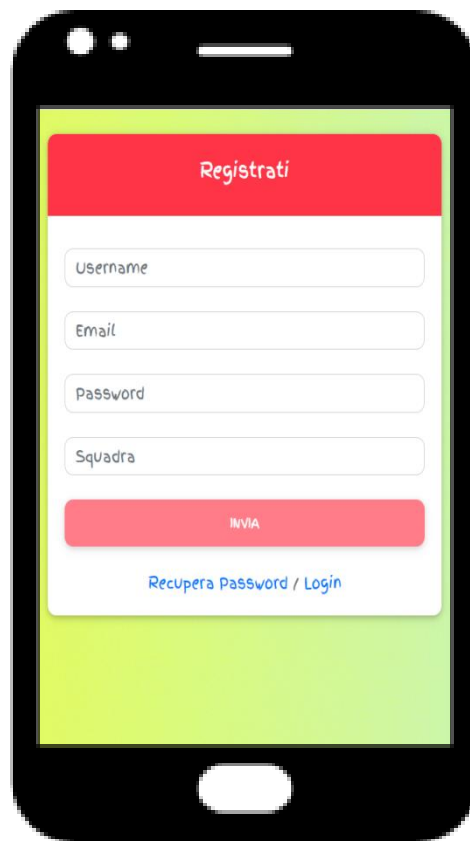
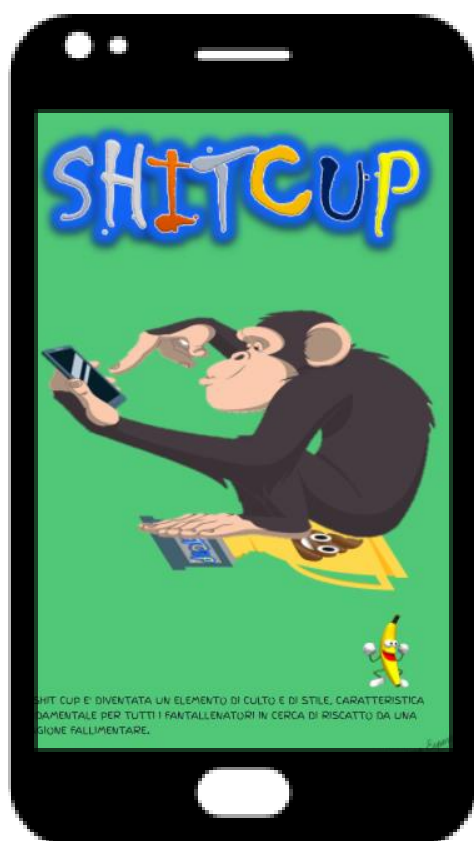
Gli accoppiamenti della prima e della seconda fase saranno generati tramite algoritmo random senza nessun tipo di distinzione di fasce né di fantacalcio di appartenenza.

DOVE E COME ISCRIVERSI

Accedi alla nostra piattaforma ufficiale schitcup:

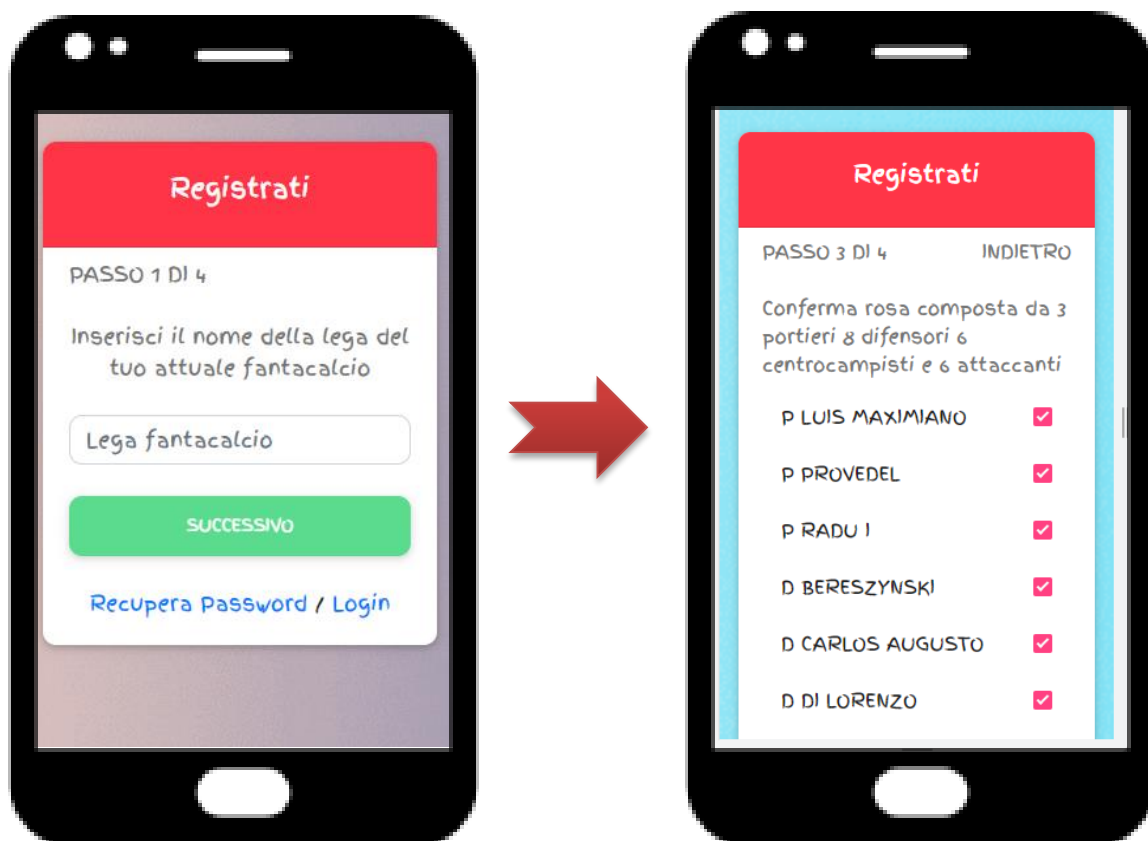
<http://fantashitcup.altervista.org/WorldWideFantashit/ShitCup>

Entra e registrati, dopo questo basterà versare 10€ presso la cassa della shitcup.



DOVE E COME ISCRIVERSI

Inserisci il nome della tua attuale lega fantagazzetta e seleziona la rosa. Nel caso in cui la tua rosa sia più larga dei soliti 3P 8D 8C 6A allora il sistema ti dà la possibilità di selezionare quali giocatori far partecipare.



REGOLAMENTO

1) LA COMPETIZIONE

Il torneo prevede una prima fase a gironi e poi eliminatoria diretta entrambe con la formula andata e ritorno.

Supereranno la fase a gironi le due migliori squadre di ogni girone. (opzionale.. dipende dal numero di partecipanti)

Validi per il passaggio del turno saranno presi in considerazione rispettivamente i punti e il posizionamento nella classifica FACTORY ($\text{media_gol} * 3 + \text{media_pt}$) che è unica per tutte le formazioni.

Gli accoppiamenti della fase a eliminatoria saranno calcolati sempre in base al ranking della classifica FACTORY.

Anche in questa fase in caso di parità tra le contendenti dell'eliminatorie per giudicare la vincente farà fede la classifica FACTORY.

REGOLAMENTO

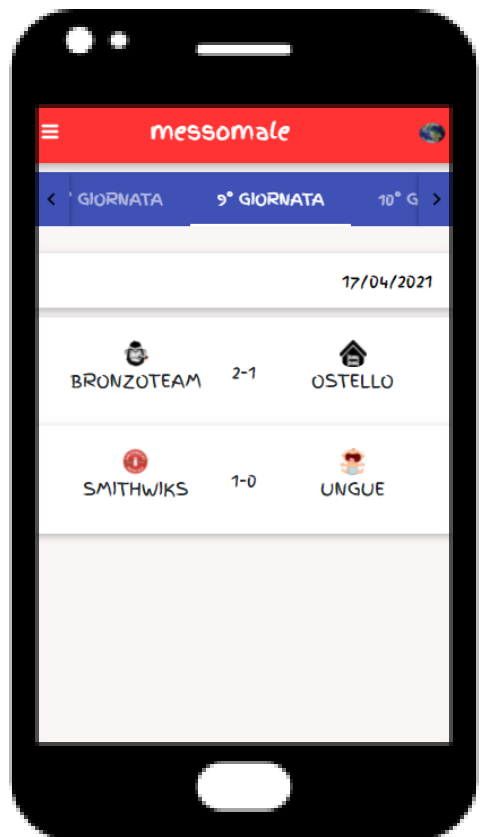
2) LA GARA

Il calendario delle partite con le date rispettive è interamente riportato sulla nostra piattaforma ufficiale e sarà formulato con un algoritmo random a prova di imbrogli.

Le formazioni vanno inserite solo ed esclusivamente sul nostro portale ufficiale.

ATTENZIONE non si terrà conto di qualsiasi altra formazione postata su altri canali.

Tutte le squadre potrebbero anche provenire da leghe diverse.



REGOLAMENTO

3) CONSEGNA LISTE

Ogni Utente nella fase di autenticazione registrerà la lista di calciatori facente parte del proprio team.

La lista sarà composta come di seguito:

3 portiere

8 difensori

8 centrocampisti

6 attaccanti

Potranno essere schierati solo elementi inseriti nella lista, *nel caso si giochi in trasferta il sistema inibirà l'inserimento di eventuali giocatori in comune con l'avversario.*

ATTENZIONE eventuali scambi fatti dopo la consegna della lista non saranno contemplati in questa competizione.

Mentre è previsto un aggiornamento delle formazioni nel periodo di calciomercato.

REGOLAMENTO

4) INSERIMENTO FORMAZIONE

Le formazioni sono composte da 5 giocatori selezionabili dalla propria lista calciatori.

Ogni squadra potrà essere composta da :

1 difensore d

1 centrocampista c

1 attaccante a

1 selezionabile tra
d ,c,a e portiere

1 selezionabile tra
d,c,a e portiere

In caso di mancato
inserimento il sistema
recupererà l'ultima
formazione inserita.

Previsto 6 politico in caso di sospensione
dei match della serie A.



REGOLAMENTO

5) SOGLIA GOL

Per il conteggio dei gol di ogni singolo match alle squadre verranno sommati i voti di ogni singolo giocatore schierato.

A quota 30 si raggiunge il primo gol, a questo punto ad ogni 3 punti verrà sommato un gol.












Inserendo un portiere tra la formazione si riceverà un punto bonus.



Nel caso in cui un giocatore non ottenga voto verrà disposta una riserva d'ufficio col valore 4.

REGOLAMENTO

6) BONUS E MALUS

Riprende quelli più utilizzati da leghe fantagazzetta, in aggiunta solo il +1 per portiere schierato:

EVENTO		BONUS/MALUS			
		P	D	C	A
	GOL SEGNATO	3	3	3	3
	GOL SUBITO	-1	-1	-1	-1
	RIGORE SEGNATO	3	3	3	3
	RIGORE SBAGLIATO	-3	-3	-3	-3
	RIGORE PARATO	3	3	3	3
	AMMONIZIONE	-0.5	-0.5	-0.5	-0.5
	ESPULSIONE	-1	-1	-1	-1
	AUTOGOL	-2	-2	-2	-2
	GOL DECISIVO PAREGGIO	0	0	0	0
	GOL DECISIVO VITTORIA	0	0	0	0
	PORTIERE IMBATTUTO	1			

Bonus/Malus per livello assist				
		LOW	MEDIUM	HIGH
	BONUS	0.5	1	1.5
Assegna voto ad ammonito s.v.				NO 
Fonte voti				Fantacalcio 