

Sistemi Operativi e Reti di Calcolatori (SORECa)

Corso di Laurea in *Ingegneria Informatica e Automatica (BIAR)*
Terzo Anno | Primo Semestre
A.A. 2024/2025

Esercitazione [04] File Pipe FIFO

Riccardo Lazzeretti lazzeretti@diag.uniroma1.it
Paolo Ottolino paolo.ottolino@uniroma1.it
Alessio Izzillo izzillo@diag.uniroma1.it

DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA INFORMATICA
AUTOMATICA E GESTIONALE ANTONIO RUBERTI



SAPIENZA
UNIVERSITÀ DI ROMA

Sommario

- Soluzione esercizio Shared Memory
- Descrittori in C
- Esercizio 1: Lettura/Scrittura su file
- Pipe
- Esercizio 2: IPC via pipe
- Named pipe (FIFO)
- Esercizio 3: EchoProcess su FIFO

Obiettivi

- Imparare ad effettuare operazioni di input e output usando i descrittori (fd) in UNIX
- Lettura/scrittura su file
- Invio/ricezioni messaggi su socket

Descrittori in Unix

→ File Descriptor (fd)

Descrittori in Unix

File Descriptor - presentazione

- I *file descriptor* (FD) sono un'astrazione per accedere a file o altre risorse di input/output come pipe e socket
- Ogni processo ha una *tabella dei descrittori* associata
 - Standard input 0
 - Standard output 1
 - Standard error 2
- Le operazioni di apertura (o creazione) di una risorsa di input/output sono legate al tipo della risorsa stessa
 - `open()` per i file
 - `pipe()` per le pipe
 - `socket()` o `accept()` per le socket (prossimamente...)

Descrittori in Unix

File Descriptor - lettura

- La funzione `read()` è definita in `unistd.h`

```
ssize_t read(int fd, void *buf, size_t nbyte);
```

- `fd`: descrittore della risorsa
- `buf`: puntatore al buffer dove scrivere il messaggio letto
- `nbyte`: numero massimo di byte da leggere

Ritorna il numero di byte realmente letti, o `-1` in caso di errore

- Per i file, ritorna `0` in caso di end-of-file
- Per le socket, ritorna `0` in caso di connessione chiusa
- Il buffer deve essere dimensionato per contenere `nbyte` byte
 - Tale dimensione dipende dall'applicazione
 - Formato del file da leggere
 - Messaggi da scambiare in un protocollo di comunicazione

Descrittori in Unix

File Descriptor – lettura: interrupt

- L'esecuzione della funzione `read()` ha una certa durata
 - Per i file, richiede il tempo necessario per leggere fino a `nbytes` byte
 - Per le pipe è piuttosto breve perché legge in memoria
- Nel tempo tra l'invocazione ed il termine della `read()`, la chiamata può essere interrotta da un segnale
 - Se l'interruzione avviene prima di riuscire a leggere qualsiasi dato (zero byte letti), la `read()` ritorna `-1` ed `errno` viene settato a `EINTR`
- può capitare che la `read` sia interrotta prima che siano ricevuti `nbytes` bytes
 - la `read()` ritorna il numero di byte letti fino a quel momento (`byte letti > 0`)
- Una corretta implementazione deve riconoscere queste situazioni ed invocare di nuovo la `read()` per ritentare/completare la lettura

Descrittori in Unix

File Descriptor – lettura: esempio (pseudo-C)

```
while(<not all bytes have been read>) {  
    // read from fd up to n bytes and store into buf  
    int ret=read(fd, buf, n);  
  
    // no more bytes to read, quit  
    if (ret==0) break;  
  
    if (ret==-1) {  
        if (errno==EINTR) continue; /* interrupted before  
            reading any byte, retry */  
        /*error_handler */ // an error occurred...  
    }  
  
    /* if interrupted when less than n bytes were read, pay attention to where to  
write on buf on resume! */  
    <do something with read bytes>  
}
```

Descrittori in Unix

File Descriptor – scrittura

- La funzione `write()` è definita in `unistd.h`

```
ssize_t write(int fd, const void *buf, size_t nbyte);
```

- `fd`: descrittore della risorsa
- `buf`: puntatore al buffer contenente il messaggio da scrivere
- `nbyte`: numero massimo di byte da scrivere

Ritorna il numero di byte realmente scritti, o `-1` in caso di errore

- Gestione degli interrupt analoga alla `read()`
 - In caso di interrupt prima di aver scritto il primo byte, viene ritornato `-1` e settato `errno` a `EINTR`
 - In caso di interrupt dopo aver scritto almeno un byte, viene ritornato il numero di byte realmente scritti

Descrittori in Unix

File Descriptor – scrittura: esempio (pseudo-C)

```
while(<not all bytes have been written>) {
    // write to fd up to n bytes from buf
    int ret=write(fd, buf, n);

    if (ret==-1) {
        // interrupted before writing any byte, retry
        if (errno==EINTR) continue;

        // an error occurred...
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    /* if interrupted when less than n bytes were written, pay attention
to where you start reading from in the buffer on resume */
    <do something>
}
```

Descrittori in Unix

Lab04 es1: copiare un file in C

- Sorgente da completare: `copy.c`
- Argomenti
 - File sorgente S
 - File destinazione D
 - Dimensione B del batch di lettura/scrittura (opzionale, default 128 byte)
- Semantica

Effettuare una copia di S in D tramite una sequenza di letture da S e scritture in D a blocchi di B byte per volta
- Esercizio: completare il codice dove indicato
 - Per testare la propria soluzione è disponibile lo script `test.sh`

IPC tramite pipe

- pipe semplici tra processi «relazionati»
- FIFO tra processi non «relazionati»

IPC tramite pipe

Overview

- Meccanismo di comunicazione inter-processo
- Canale di comunicazione unidirezionale
- `int pipe(int fd[2])`
 - `fd[0]` descrittore di lettura
 - `fd[1]` descrittore di scrittura
 - ritorna 0 in caso di successo, -1 altrimenti
- Chiamate a `read()` su pipe ritornano 0 quando tutti i descrittori di scrittura sono stati chiusi
- Chiamate a `write()` su pipe causano `SIGPIPE` («broken pipe») quando tutti i descrittori di lettura sono stati chiusi
 - Nota: vale anche per scritture su socket ormai chiuse!

IPC tramite pipe

Lab04 es. 2: Comunicazione unidirezionale di processi via pipe con sincronizzazione

- Il processo padre crea CHILDREN_COUNT processi figlio che condividono una pipe unica:
 - nella quale WRITERS_COUNT figli scrivono (*writers*)
 - e dalla quale READERS_COUNT figli leggono (*readers*)
- I writers scrivono nella pipe in mutua esclusione tramite un semaforo il cui nome è definito nella macro WRITE_MUTEX
- I readers leggono dalla pipe in mutua esclusione grazie ad un altro semaforo, il cui nome è specificato nella macro READ_MUTEX
- All'avvio, il padre crea i semafori named assicurandosi che non esistano già, e passa come argomento ai processi figlio il puntatore all'oggetto sem_t su cui ciascun reader o writer dovrà operare
- Una volta avviati:
 - i writers devono scrivere nella pipe MSG_COUNT messaggi in totale (ognuno dovrà quindi scriverne MSG_COUNT/WRITERS_COUNT).
 - ogni reader deve leggere dalla pipe MSG_COUNT/READERS_COUNT messaggi e verificarne l'integrità
 - ogni messaggio è un array di MSG_ELEMS interi, che viene considerato integro se tutti i suoi elementi hanno lo stesso valore.
- Infine, il padre deve attendere esplicitamente la terminazione dei figli e liberare le risorse.

Named Pipe (FIFO)

→ Processi «non relazionati» (no fork())

Named Pipe (FIFO)

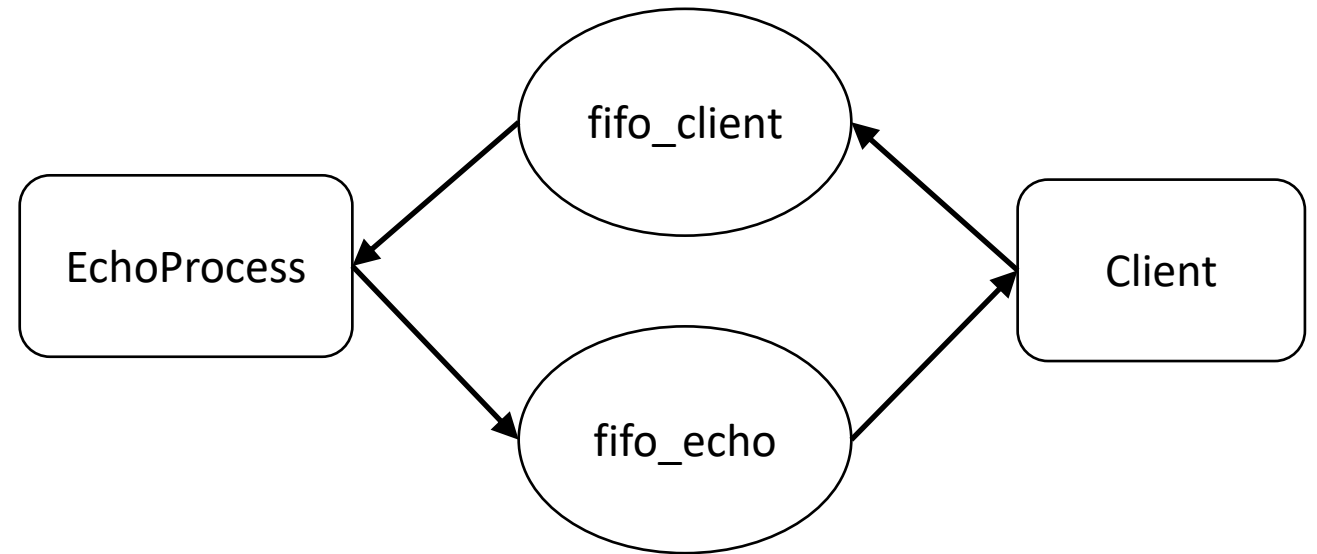
Overview

- Simili alle pipe, consentono comunicazione tra processi non «relazionati» (nessun legame padre-figlio via fork)
- Una FIFO è un **file speciale** per comunicazione unidirezionale
- Creazione: `int mkfifo(const char *path, mode_t mode)`
 - `path`: nome della FIFO
 - `mode`: permessi da associare alla FIFO (es. 0666)
 - Ritorna 0 in caso di successo, -1 altrimenti
- Apertura: `int open(const char *path, int oflag)`
 - Nome FIFO e modalità di apertura (`O_RDONLY`, `O_WRONLY`, etc)
 - Ritorna il descrittore della FIFO, -1 altrimenti
- Chiusura: `int close(int fd)`
- Rimozione: `int unlink(const char *path)`

Named Pipe (FIFO)

Lab04 es3: EchoProcess su FIFO

- Il server prepara (crea) due FIFO
 - `echo_fifo` per inviare messaggi al client
 - `client_fifo` per ricevere messaggi dal client
- La comunicazione client-server avviene tramite queste due FIFO
- Esercizio: completare codici di client (`client.c`) e server (`echo.c`) e lettura/scrittura (`rw.c`)



Named Pipe (FIFO)

Lab04 es3: write to FIFO

- Implementare la funzione

```
void writeMsg(int fd, char* buf, int size)
```

- `fd` è il descrittore della FIFO
- `buf` contiene il messaggio da scrivere
- `size` specifica quanti byte deve scrivere
- Suggerimenti:
 - Si scrive nella FIFO come in un File
 - Controllare che tutti i byte siano stati scritti (vedi esercitazione lettura/scrittura su file)
 - Gestione errori dovuti a interruzioni (non è stato scritto nella FIFO)
 - Scrittura parziale
 - Altri errori

Named Pipe (FIFO)

Lab04 es3: read from FIFO

- Implementare la funzione

```
int readOneByOne(int fd, char* buf, char separator)
```

- `fd` è il descrittore della FIFO
- `buf` contiene il messaggio da scrivere
- `separator` è il carattere utilizzato per terminare il messaggio ('\n')
- Suggerimenti:
 - Puoi leggere dalla FIFO come da un normale FILE
 - Non puoi conoscere la dimensione del messaggio!!!
 - Leggi un byte per volta
 - Esci dal ciclo quando trovi il carattere `separator` ('\n')
 - Ripeti la read quando interrotta prima della lettura del dato
 - Restituisci il numero totale di byte letti
 - Se sono stati letti 0 bytes, allora l'altro processo ha chiuso la FIFO senza preavviso (errore da gestire)