Laboratorio 4

Informatica@DSS 2019/2020 — (E-N)

Massimo Lauria <massimo.lauria@uniroma1.it>*

Lunedì, 21 Ottobre 2019

Lo scopo del laboratorio è di esercitarsi e misurare la propria preparazione: gli esercizi non sono troppo difficili, se si sono seguite le lezioni. Non vi viene comunque messo alcun voto.

Modalità di lavoro: gli studenti devono lavorare in autonomia o in piccoli gruppi, senza disturbare i colleghi. Il lavoro di gruppo è fruttuoso solo se tutti partecipano e se ognuno scrive una propria soluzione per tutti gli esercizi.

Il docente cercherà per quanto possibile di non occupare il tempo del laboratorio per introdurre materiale nuovo, anche se a volte questo sarà necessario. Il docente è a disposizione per aiutare gli studenti, che possono iniziare a lavorare anche prima che il docente arrivi in aula, se lo desiderano

Raccomandazioni leggete bene il testo degli esercizi prima di chiedere chiarimenti. In ogni caso sarò in aula con voi. Alla fine della lezione per favore rispondete al questionario, disponibile al link alla fine di questo documento.

1 Contatore

Scrivere un programma che legga da tastiera due numeri N e s, e stampi i numeri compresi tra 1 e N che sono multipli di s, separati da uno spazio e seguiti da un punto. Ad esempio per N=9 e s=2 il programma deve stampare stampa 2 4 6 8., per N=10 e s=5 il testo 5 10. è l'output richiesto.

^{*}http://massimolauria.net/courses/informatica2019/

2 Espressione

Eseguite il debug di questo piccolo programma in Thonny, usando

- Debug current script (nicer)
- Debug current script (faster)
- In entrambi i casi procedete usando il comando 'Step over' e 'Step into'

```
      x = not -5//2**4 < -1 and 3 ** 2 ** (5 + - 3) >= 2*4
      1

      x = 5
      3

      x = x + 3
      5

      print(x)
      7
```

Notate le differenze? Qual è più utile e pratico per

- capire l'evoluzione di una variabile?
- capire la valutazione di un'espressione?

3 Cicli annidati

Scrivere una funzione che stampi la schermata seguente, senza utilizzare gli operatori di ripetizione di stringa (ad esempio non potete usare la moltiplicazione tra stringhe e interi).

Generalizzate la funzione in modo tale che l'altezza del triangolo sia un parametro. In questo caso l'esempio di cui sopra corrisponde ad altezza 10. Per altezza 4 la stampa deve essere

4 Tavola pitagorica

Scriviamo una funzione tavolapitagorica(N) che stampi una griglia di numeri ben formattata, e dove alla riga r e alla colonna c della griglia ci sia il valore $r \times c$. Ad esempio:

```
1 2 3 4 5
2 4 6 8 10
3 6 9 12 15
4 8 12 16 20
5 10 15 20 25
```

La griglia deve essere ben formattata nel senso che le colonne

- devono avere tutte la stessa larghezza
- tra ogni colonna e la precedente ci devono essere almeno due spazi
- si usi il minor numero di spazi possibili.

Ad esempio tavolapitagorica(3) deve produrre

```
1 2 3
2 4 6
3 6 9
```

mentre tavolapitagorica(12) deve produrre

```
11
                                                        12
                    10
                                    16
                                         18
                                                   22
3
     6
          9
               12
                    15
                         18
                              21
                                    24
                                         27
                                              30
                                                   33
                                                        36
 4
     8
          12
               16
                    20
                         24
                               28
                                    32
                                         36
                                              40
                                                   44
                                                        48
     10
         15
               20
                    25
                         30
                              35
                                    40
                                         45
                                              50
                                                   55
                                                        60
6
                                    48
    12
          18
               24
                    30
                         36
                              42
                                         54
                                              60
                                                   66
                                                        72
7
     14
          21
               28
                    35
                         42
                               49
                                    56
                                         63
                                              70
                                                   77
8
    16
          24
               32
                    40
                         48
                              56
                                    64
                                         72
                                              80
9
          27
                    45
                         54
                              63
                                    72
                                         81
                                              90
                                                   99
                                                       108
     18
               36
10
     20
          30
               40
                    50
                         60
                              70
                                         90
                                             100
                                                  110
                                                       120
11
    22
          33
               44
                    55
                         66
                              77
                                    88
                                         99
                                             110
                                                       132
                                                  121
12
     24
          36
               48
                    60
                         72
                              84
                                    96 108 120 132
                                                       144
```

5 Calcolare la radice quadrata

Leggete il capitolo 7.5 del libro di testo e realizzate una funzione

radicequadrata(X,eps)

che abbia come parametri due numeri float positivi e che restituisca l'approssimazione di $\sqrt(X)$ calcolata con il metodo di Newton, con un errore massimo eps.

6 Media e varianza

Considerate N valori casuali presi tra -100 e 100, utilizzando la funzione randint (-100, 100) nel modulo random. Di questa serie casuale di valori possiamo calcolarne la media e la deviazione standard.

Effettuate questo esperimento per diversi valori di N, e per ognuno di essi provate a lanciare l'esperimento diverse volte.

Cosa osservate?

Questionario: rispondete dopo aver fatto gli esercizi.

http://bit.ly/INFO2019-LAB04