#### Usare e scrivere moduli Python

Informatica@DSS 2019/2020 — II canale

Massimo Lauria < massimo.lauria@uniroma1.it>
http://massimolauria.net/courses/informatica2019/

#### **Modulo**

Un file python è un modulo, ovvero un'unità che contiene funzioni e variabili pronte per essere riutilizzate.

```
import math
print(math.pi * math.sin(0.4))

1
2
```

1.2233938033699718

### I moduli python sono documentati

```
        import math
        1

        2
        help(math)

        3
```

```
Help on module math:
NAME
   math
MODULE REFERENCE
    https://docs.python.org/3.6/library/math
    The following documentation is automatically generated
    from the Python source files. It may be incomplete,
    incorrect or include features that are considered
    implementation detail and may vary between Python
    implementations. When in doubt, consult the module
    reference at the location listed above.
    <.. TANTE ALTRE INFORMAZIONI...>
```

#### Anche le funzioni sono documentate

```
import math
help(math.log)
1
```

```
Help on built-in function log in module math:
log(...)
   log(x[, base])

Return the logarithm of x to the given base.
   If the base not specified, returns the natural
   logarithm (base e) of x.
```

# Spazio dei nomi

In ogni punto e momento del programma esiste uno

#### spazio dei nomi

- nomi delle variabili e funzioni definite, moduli importati
- ad ogni nome corrisponde una sola entità python

```
temp = 4.2

def temp():
    return 5
    4

print(type(temp))
1
2
4
5
6
```

```
<class 'function'>
```

## Usare i moduli inclusi in python

```
import nome_modulo 1
```

- nome\_modulo va nello spazio dei nomi
- ▶ si accede via nome\_modulo alle sue funzioni

```
      import math
      1

      print(math.pi)
      2

      print(math.cos(0.3))
      3
```

```
3.141592653589793
0.955336489125606
```

### Importare delle funzioni da un modulo

```
from nome_modulo import fun1 1
from nome_modulo import fun2 2
```

```
from nome_modulo import fun1, fun2 1
```

- ▶ fun1, fun2 va nello spazio dei nomi
- ▶ nome\_modulo non è accessibile nel programma

```
from math import pi,cos
print(pi)
print(cos(0.3))

1
2
print(cos(0.3))
```

```
3.141592653589793
0.955336489125606
```

```
>>> print(math.cos(0.4))
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>". line 1. in <module>
NameError: name 'math' is not defined
>>> print(cos(0.4))
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>". line 1. in <module>
NameError: name 'cos' is not defined
>>> from math import sin, cos
>>> print(math.cos(0.4))
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
NameError: name 'math' is not defined
>>> print(cos(0.4))
0.9210609940028851
>>>
```

#### Riassumendo

```
import nome_modulo 1
```

- nome\_modulo va nello spazio dei nomi
- si accede via nome\_modulo alle sue funzioni

```
from nome_modulo import fun1, fun2 1
```

- ▶ fun1, fun2 va nello spazio dei nomi
- ▶ nome\_modulo non è accessibile nel programma

# Scrivere moduli

# Scriviamo il nostro file primomodulo.py

```
def quadrato(x):
    return x**2

def cubo(x):
    return x**3

# Un po' di codice di prova per testare
    print('codice che prova il modulo')
    print(cubo(2)+quadrato(3))

1

2

3

6

# Un po' di codice di prova per testare
    print('codice che prova il modulo')
    print(cubo(2)+quadrato(3))

9
```

```
$ python3 primomodulo.py
codice che prova il modulo
17
```

### Usiamo primomodulo.py come un modulo

```
codice che prova il modulo
17
Codice principale:
27
```

Possiamo riutilizzare le funzioni di primomodulo.py!
Importare un modulo esegue tutto il suo codice. Ma in questo caso il codice di prova ci disturba!

### Scriviamo secondomodulo.py

```
$ python3 secondomodulo.py
codice che prova il modulo
17
```

```
import secondomodulo
print("Codice principale:")
print(secondomodulo.cubo(3))
3
```

```
Codice principale:
27
```