Gestione degli errori

Informatica@DSS 2019/2020 — II canale

Massimo Lauria < massimo.lauria@uniroma1.it>
http://massimolauria.net/courses/informatica2019/

Segnalare un errore

In caso di errore l'esecuzione del programma si interrompe ed python vi comunica cosa è andato storto.

```
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
ZeroDivisionError: division by zero
2+"ciao"
```

```
Traceback (most recent call last):
File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: unsupported operand type(s) for +: 'int' and 'str'
```

Causare un errore volontariamente

Una funzione può causare volontariamente una situazione di errore per segnalare, ad esempio, che

- i parametri passati non vanno bene
- delle operazioni non sono andate a buon fine

Sintassi

```
raise NomeDellErrore 1
raise NomeDellErrore("Messaggio opzionale") 3
```

Significato di un errore

Sollevare un errore in una funzione

- interrompe il programma
- ► l'errore viene segnalato all'utente

Esiste la possibilità di far gestire al programma stesso gli errori che produce. Noi non vedremo questa cosa.

Interruzione del flusso di esecuzione

- ▶ break interrompe un ciclo
- ▶ return interrompe una funziomne
- ► raise interrompe il programma

Alcuni tipi di errore

- ► TypeError un valore ha tipo sbagliato.
- ValueError valori ina passati non sono accettabili
- ► NameError nome di variabile o funzione non esiste
- ZeroDivisionError divisione per zero
- IndentationError indentazione scorretta

e molti altri.

Ancora con scontato (I)

```
def scontato(prezzo,sconto):
    if not isinstance(prezzo, (int,float)):
        raise TypeError("prezzo deve essere di tipo numerico")
        4
    if not ( 0 <= sconto <= 100 ):
        raise ValueError("Lo sconto non è tra zero e cento.")
        7
    return prezzo*(1.0 - sconto/100.0 )</pre>
```

Ancora con scontato (II)

```
print( scontato(500,20) )
print( scontato(500,'ciao') )
2
```

Type checking e isinstance

```
isinstance( expr, tipo ) 1
```

restituisce

- ► True se expr ha valore del tipo richiesto
- ► False altrimenti

```
isinstance( expr, (tipo1, tipo2, ... ) )
```

restituisce

- ► True **se tipo di** expr **è in** (tipo1, tipo2, ...)
- ► False altrimenti