#### Tutorial del laboratorio

#### Informatica@DSS 2019/2020 — II canale

Massimo Lauria <massimo.lauria@uniroma1.it>
http://massimolauria.net/courses/informatica2019/

## I software che useremo

- Editor di testi (per scrivere programmi)
- Terminale (per eseguire i programmi)
- Browser web (questionari e documentazione)

## I software che useremo

- Editor di testi (per scrivere programmi)
- Terminale (per eseguire i programmi)
- Browser web (questionari e documentazione)

## Troviamoli sui PC del laboratorio!

## **Terminale**

Interfaccia a caratteri, che permette di eseguire comandi. I comandi sono scritti e la risposta a questi comandi viene fornita in maniera scritta

- Più "antica" rispetto alle interfacce moderne
- Molto più espressiva

#### Permette di

- esplorare il filesystem (i file nel computer)
- eseguire e combinare comandi
- eseguire python3

#### Editor di testo

Programma per scrivere file contenenti testo "semplice"

- testi privi di formattazione
- adatti a testi con struttura logica (i.e., programmi)
- strumenti di supporto alla scrittura di software

Sono molto diversi dai "word processor" come Office, che permettono di produrre documenti formattati ma non di manipolare efficientemente testi strutturati.

## Browser web

#### Questo lo conoscete sicuramente

- Firefox
- Internet explorer (Egde)
- ▶ Google Chrome

# Prompt e Linea di comando

## Prompt e linea di comando

Quando lanciate il terminale vi trovate davanti all'interprete dei comandi per lavorare su file.

#### Su Mac e Linux

blabla@bla:~/\$

#### Su Windows

C:\Users>

## File e cartelle

I comandi 1s (Mac/Linux) e dir (Windows) vi dicono che file ci sono nella cartella corrente.

Ci si può muovere tra le cartelle con il comando cd (Change Directory).

```
massimo@lauria:~$
massimo@lauria:~$ ls
Applications
                                     Pictures
                  Dropbox
                                                       personal
Desktop
                  Library
                                     Public
Documents
                  Movies
                                     config
Downloads
                  Music
                                     lavori
massimo@lauria:~$ cd Documents
massimo@lauria:~/Documents$
```

## Piccolo tutorial sulla linea di comando

Un piccolo tutorial su come fare le operazioni di base e come muoversi tra cartelle.

Django Girls Tutorial (italiano)

- muoversi tra le cartelle
- copiare, muovere, rinominare, cancellare file

## File e cartelle (Linux e Mac)

Il file, documenti e programmi nel computer sono organizzati in maniera gerarchica detta filesystem.

- Esiste una cartella "root" indicata con uno slash /
- La cartella root contiene sotto cartelle e file.
- Ogni sottocartella può contenere sottocartelle e file.

Percorso assoluto: posizione nel filesystem

Es. python3 è un file in bin che è in usr che è in /

/usr/bin/python3

## Posizione corrente "dell'utente"

Quando si lavora usando il terminale si è sempre posizionati in una cartella del filesystem. All'inizio si è posizionati nella propria cartella utente o home directory.

L'utente può muoversi nella gerarchia con il comando cd

## Alcuni comandi del teminale

- pwd indica in quale cartella si è posizionati
- ls elenca il contenuto della cartella corrente
- ▶ cd <nome> va alla cartella <nome>

#### Il terminale ha migliaia di altri comandi

- mkdir <nome> crea la cartella <dir>
- rmdir <nome> elimina la cartella <dir>
- ▶ mv <old\_pos> <new\_pos> muove o rinomina file
- ► man <cmd> istruzioni su come usare il comando
- ٠...

# Esempi (1)

```
$ pwd
/Users/massimo/lavori/didattica/2018.IntroInformatica/lectures
```

```
$ ls
Makefile
lecture01-print.pdf
lecture01-slides.pdf
lecture01.org
lecture01b.org
lecture01b.pdf
...
```

# Esempi (2)

#### Cambiare cartella di lavoro usando il percorso assoluto

```
$ pwd
/Users/massimo/lavori/didattica/2018.IntroInformatica/lectures
```

\$ cd /Users/massimo/Documents

\$ pwd

/Users/massimo/Documents

# Esempi (3)

#### Salire alla cartella genitore

```
$ pwd
/Users/massimo/lavori/didattica/2018.IntroInformatica/lectures
$ cd ..
$ pwd
/Users/massimo/lavori/didattica/2018.IntroInformatica
$ cd ..
$ pwd
/Users/massimo/lavori/didattica
```

# Esempi (4)

#### Andare in una sottocartella

```
$ cd /Users/massimo/
$ pwd
/Users/massimo
$ cd lavori
$ pwd
/Users/massimo/lavori
$ cd didattica
$ pwd
/Users/massimo/lavori/didattica
```

# Esempi (5)

#### Concatenare i movimenti relativi

```
$ pwd
/Users/massimo/lavori/didattica/2018.IntroInformatica/lectures
$ cd ../../2017.IntroInformatica/lectures/../sito/
$ pwd
/Users/massimo/lavori/didattica/2017.IntroInformatica/sito
```

# Esempi (6)

cd senza argomenti riporta alla cartella home. Sui PC del laboratorio è /home/studente/.

```
$ pwd
/Users/massimo/lavori/didattica/2018.IntroInformatica/lectures
$ cd
$ pwd
/Users/massimo
```

#### Il simbolo ~ è un alias per la cartella utente

```
$ pwd
/Users/massimo/lavori/didattica/2018.IntroInformatica/lectures
$ cd ~
$ pwd
/Users/massimo
$ cd ~/lavori
$ pwd
/Users/massimo/lavori
```

## Differenze tra Linux/Mac e Windows

#### Il terminale di Windows funziona diversamente.

- ▶ il comando ls non esiste ma esiste il comando dir
- le cartelle sono separate da \ invece che /
- ci sta una cartella root per ogni disco
- ► la cartella root del disco principale è C:\
- ► la cartella home è ad esempio C:\Users\massimo\

## Prompt, terminale e Python

#### Interfaccia testuale di Mac/Linux

blabla@bla:~/\$

#### Interfaccia testuale di Windows

C:\Users>

## Python3

>>>

# **Eseguire python**

#### Per eseguire un programma

blabla@bla:~/\$ python3 nomeprogramma.py

#### Per lanciare l'interprete interattivo

blabla@bla:~/\$ python3

```
lauria@macbook15: ~/$ cd Documenti
lauria@macbook15: ~/Documenti$ cd ...
lauria@macbook15: ~/$
```

```
lauria@macbook15: ~/$ cd Documenti
lauria@macbook15: ~/Documenti$ cd ...
lauria@macbook15: ~/$ python3
  >>>
```

```
lauria@macbook15: ~/$ cd Documenti
lauria@macbook15: ~/Documenti$ cd ...
lauria@macbook15: ~/$ python3
  >>> print(5+ 0.2)
  5.2
```

```
lauria@macbook15: ~/$ cd Documenti
lauria@macbook15: ~/Documenti$ cd ...
lauria@macbook15: ~/$ python3
  >>> print(5+ 0.2)
  5.2
  >>> exit() # oppure premo Ctrl-D
lauria@macbook15: ~/$
```

```
lauria@macbook15: ~/$ cd Documenti
lauria@macbook15: ~/Documenti$ cd ...
lauria@macbook15: ~/$ python3
  >>> print(5+ 0.2)
  5.2
lauria@macbook15: ~/$ python3 nomeprogramma.py
```

```
lauria@macbook15: ~/$ cd Documenti
lauria@macbook15: ~/Documenti$ cd ...
lauria@macbook15: ~/$ python3
  >>> print(5+ 0.2)
  5.2
  >>> exit() # oppure premo Ctrl-D
lauria@macbook15: ~/$ python3 nomeprogramma.py
blah blah output del programma blah blah
blah blah output del programma blah blah
blah blah output del programma blah blah
lauria@macbook15: ~/$
```

## Python come ambiente interattivo

```
lauria@macbook$ python3
Python 3.7.3 (default, Jun 17 2019, 12:55:33)
[GCC 7.4.0] on linux
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> 4 + 5
>>> 'Ciao mondo'
'Ciao mondo'
>>> x = 7
>>> x*2 - 5
>>> print('Ciao mondo')
Ciao mondo
>>> print(x)
>>> [ qui potete premere Control-D per uscire ]
lauria@macbook$
```

## Il computer non vi giudica. Fate errori!

- per esplorare il linguaggio Python
- per capire la diagnostica

```
>>> x
Traceback (most recent call last):
   File "<stdin>", line 1, in <module>
NameError: name 'x' is not defined
>>> x = 5
>>> x
5
>>> 3 / 0
Traceback (most recent call last):
   File "<stdin>", line 1, in <module>
ZeroDivisionError: division by zero
>>>
```

# Programma Python su file

## Scriviamo il file primoprogramma.py

```
      4 + 5
      1

      'Ciao mondo'
      2

      x = 7
      3

      x*2 - 5
      4

      print('Ciao mondo')
      5

      print(x)
      6
```

#### Andiamo nella cartella che contiene primoprogramma.py

```
lauria@macbook$ python3 primoprogramma.py
Ciao mondo
7
```

# Sequenza operativa

- 1. Scegliere e avviare il sistema operativo Debian-9
- 2. entrare con utente studente (senza password)
- 3. trovare terminale ed editor di testo
- 4. scrivere il programma nell'editor di testo
- 5. salvarlo su un file in qualche cartella
- 6. trovare la cartella da terminale
- eseguire

```
$ python3 nomeprogramma.py
```

Dove nomeprogramma. py va cambiato con il nome del file su cui avete salvato il vostro programma.

## Questionario

- ▶ info preliminari
- feedback sull'aula
- confidenza con gli strumenti del laboratorio

http://bit.ly/INF02019-02