Dizionari e Tabelle di dati

Informatica@SEFA 2018/2019 - Laboratorio 6

Massimo Lauria < massimo.lauria@uniroma1.it>
http://massimolauria.net/courses/infosefa2018/

Lunedì, 26 Novembre 2018

Dizionari

Dizionari

Il dizionario è una struttura dati che

- contiene coppie chiave-valore
- data una chiave, forniscce il corrispondente valore

Caratteristiche:

- dalla chiave si accede al valore, non viceversa
- non ci sono due coppie con la stessa chiave

Implementazione di un dizionario

Si potrebbe realizzare un dizionario come una sequenza di coppie, ordinate rispetto alla chiave.

```
[('Ferrari','rosso'), ('Jaguar','verde'), ('Panda','bianco')] 1
```

- ▶ ricerca di un elemento O(log(n))
- ▶ inserimento/cancellazione di un elemento O(n)

Ma esiste un modo per cui

- ▶ ricerca di un elemento O(1)
- ▶ inserimento/cancellazione di un elemento O(1)
- (necessità di ristrutturare di tanto in tanto)

Dizionari in Python

Python fornisce dizionari efficienti. La sintassi è

```
{ key1 : val1 , key2 : val2 , key3 : val3, key4 : val4 } 1
```

- delimitato da parentesi graffe
- ogni coppia chiave-valore è separata i due punti
- ▶ le coppie sono separate da virgole

```
{'Ferrari':'rossa', 'Jaguar':'verde', 'Panda':'bianco'} 1
```

Esempio

```
# dizionario con chiavi-valori
rubrica = { 'Sergio': '123456', 'Bruno': '654321' }
print(rubrica)
print(type(rubrica))

# accesso ad una chiave
print( rubrica['Sergio'] )

7
```

```
{'Sergio': '123456', 'Bruno': '654321'}
<class 'dict'>
123456
```

Accesso agli elementi del dizionario

Sintassi simile a quella degli indici di lista

ma invece di posizioni, si usano le chiavi

```
84834
[1, 2, 3]
Ferrari
```

Chiavi ammissibili

Liste non sono ammissibili

- Numeri
- Stringhe
- Tuple di espressioni ammissibili

```
Traceback (most recent call last):
   File "<stdin>", line 1, in <module>
     d2 = { (12,("casa",'tetto'),[1,2,3]) : "dati inutili" }
TypeError: unhashable type: 'list'
```

Chiave assente

Se si tenta di accedere al valore di una chiave che non è nel dizionario si ottiene l'errore KeyError

```
d = { 'gatto' : 'miao', 'cane': 'bau'}
print(d['gatto'])
print(d['topo'])
3
```

```
miao
Traceback (most recent call last):
   File "<stdin>", line 1, in <module>
        print(d['topo'])
KeyError: 'topo'
```

Operazioni su un dizionario

```
voti = {} # dizionario vuoto
print('#chiavi',len(voti), voti)
voti['Rossi'] = 23  # 'Rossi' è una nuova chiave
print('#chiavi',len(voti), voti)
voti['Bianchi'] = 19  # 'Bianchi' è una nuova chiave
print('#chiavi',len(voti), voti)
voti['Bianchi'] = 26 # 'Bianchi' esiste già
                                                             10
print('#chiavi',len(voti), voti)
                                                             11
                                                             12
voti.pop('Rossi') # eliminiamo il valore per 'Rossi'
                                                             13
print('#chiavi',len(voti), voti)
                                                             14
```

```
#chiavi 0 {}
#chiavi 1 {'Rossi': 23}
#chiavi 2 {'Rossi': 23, 'Bianchi': 19}
#chiavi 2 {'Rossi': 23, 'Bianchi': 26}
#chiavi 1 {'Bianchi': 26}
```

Test di appartenenza

```
voti = {'Rossi': 23, 'Bianchi': 26}

print('Rossi' in voti)

print('Bianchi' not in voti)

if 'Bianchi' in voti:
    voti.pop('Bianchi')

print(voti)
print('Bianchi' in voti)
10
11
```

```
True
False
{'Rossi': 23}
False
```

Domanda: che succede se cancellate una chiave che non è nel dizionario?

Iterazione sulle chiavi

```
Mario 112233
Bruno 654321
Sergio 123456
```

```
Mario 112233
Bruno 654321
Sergio 123456
```

Altre iterazioni

```
112233
654321
123456
```

```
Mario 112233
Bruno 654321
Sergio 123456
```

I dizionari non hanno un ordine specifico

- cambia durante l'esecuzione del programma
- ▶ insiemi di coppie chiave-valore

```
reddito1 = { 'Marta': 200000, 'Luisa': 250000 }
reddito2 = { 'Luisa': 250000, 'Marta': 200000 }

print(reddito1 == reddito2)

for k in reddito1:
    print('reddito1',k)

for k in reddito2:
    print('reddito2',k)
10
```

```
True
reddito1 Marta
reddito1 Luisa
reddito2 Luisa
reddito2 Marta
```

Esercizio: manipolazione di tabelle

Struttura di una tabella

codice	esercizio	percentuale voto
A1001	calcolo dello sconto	10
A1002	formattazione strighe	20
A1003	ghms2	20
A1004	operazioni su tabelle	15
A1005	sequenze crescenti	35

Una tabella di N colonne può essere realizzata attraverso un dizionario on N chiavi (e.g. codice, esercizio, percentuale voto). Dove ad ogni chiave è associata una lista di valori.

Nota: le liste devono avere la stessa lunghezza.

Esempio

```
tabella={}
tabella['codice']=["A1001" ,"A1002", "A1003" ,"A1004", "
    A1005"]
tabella['esercizio']=[
                                                                3
    "calcolo dello sconto".
                                                                4
    "formattazione strighe",
                                                                5
    "ghms2",
    "operazioni su tabelle",
    "sequenze crescenti"]
                                                                8
tabella['percentuale voto']=[10,20,20,15,35]
print(tabella)
                                                                10
```

Esercizio 10: tabella ben formata

La funzione benformata deve restituire True quando simultaneamente (a) l'input è tipo dict; (b) tutti i valori sono di tipo list; (c) queste liste hanno la stessa lunghezza. Restituisce False altrimenti.

```
from lab06 import benformata

print( benformata({ 'A' : [1,2,3], 'B': [4,5,6]}) )

print( benformata({ 'A' : [1,2,3], 'B': [4,5]}) )

print( benformata('dizionario') )

print( benformata({ 'A' : 28, 'B': [4,5,6]}) )

print( benformata({ 'A' : 28, 'B': [4,5,6]}) )
```

```
True
False
False
False
```

Esercizio 11: proiezione

Una proiezione di una tabella è una selezione delle sue colonne.

codice	esercizio	percentuale voto
A1001	calcolo dello sconto	10
A1002	formattazione strighe	20
A1003	ghms2	20
A1004	operazioni su tabelle	15
A1005	sequenze crescenti	35

Due esempi di proiezione

codice	percentuale voto
A1001	10
A1002	20
A1003	20
A1004	15
A1005	35

percentuale voto
10
20
20
15
35

Esercizio 11: proiezione (2)

Scrivere la funzione proiezione, tale che

proiezione(tabella,colonne)

restituisca una nuova tabella (codificata come dizionario di liste), contentente le colonne scelte. Oltretutto

- ▶ colonne è una sequenza di chiavi
- ▶ solleva TypeError se la tabella non è ben formata
- solleva ValueError se una delle colonne richieste non è nella tabella.

Esercizio 11: proiezione (esempio)

```
from lab06 import proiezione
tabella={}
tabella['codice']=["A1001" ,"A1002", "A1003" ,"A1004", "
    A1005"]
tabella['esercizio']=[
                                                                5
    "calcolo dello sconto".
    "formattazione strighe".
    "ghms2",
    "operazioni su tabelle",
    "sequenze crescenti"]
                                                                10
tabella['percentuale voto']=[10,20,20,15,35]
                                                                11
                                                                12
print(proiezione(tabella,['codice','percentuale voto']))
                                                                13
print('')
                                                                14
print(proiezione(tabella,['percentuale voto']))
                                                                15
```

```
{'codice': ['A1001', 'A1002', 'A1003', 'A1004', 'A1005'],
  'percentuale voto': [10, 20, 20, 15, 35]}

{'percentuale voto': [10, 20, 20, 15, 35]}
```

Esercitazione

- 1. scrivere un programma python contenente
 - le funzioni che risolvono gli esercizi
 - nient'altro
 - il file deve chiamarsi lab06.py
- 2. scrivete le vostre funzioni nel file lab06.py
- scaricate il file test test_lab06.py
- 4. eseguite, nella cartella che contiene entrambi,

```
$ python3 test_lab06.py
```

5. migliorate fino a che non ottenete una cosa COME

```
Ran 20 tests in 0.005s

OK
```