# Iterazioni su intervalli o su condizioni booleane

Informatica@SEFA 2018/2019 - Lezione 10

Massimo Lauria <massimo.lauria@uniroma1.it>
http://massimolauria.net/courses/infosefa2018/

Venerdì, 19 Ottobre 2018

# Iterazioni su sequenze

# Iterazioni su sequenze: ciclo for

```
for variabile in sequenza:

istruzione1

istruzione2

...

4
```

Il blocco di istruzioni viene ripetuta per ogni elemento nella sequenza. Di volta in volta variabile assume il valore dell'elemento visitato in quel momento.

# Esempio

```
blu
rosso
verde
giallo
m
a
n
a
n
е
```

# Esempio: somma di numeri

```
7
-1
```

## Esempio: produrre una nuova lista

```
['VERDE', 'AZZURRO', 'GIALLO']
```

# Esercizio: calcolare il minimo (I)

Calcolare il minimo di una lista.

- in una lista vuota il minimo non è definito
- ▶ in python esiste min
- realizziamola noi per esercizio

# Esercizio: calcolare il minimo (II)

```
def minimo(seq):
    if len(seq) == 0:
                                                                  2
        raise ValueError('Minimo non definito')
    temp_min = seq[0]
                                                                  5
    for v in seq:
        if temp min > v:
            temp_min = v
    return temp_min
                                                                  10
                                                                  11
print( minimo( [3,1,5,-2] ))
                                                                  12
print( minimo( ('verde', 'azzurro', 'giallo') ))
                                                                  13
```

```
-2
azzurro
```

#### Esercizio: concatena

#### Concatenare due liste: ad esempio come

```
[1,2,3] + [4,5,6,7]
```

```
def concatena(lista1,lista2):
    risultato = []
    for x in lista1:
        risultato.append(x)
        6
    for x in lista2:
        risultato.append(x)
        8
    return risultato
    print( concatena([1,2,3],[4,5,6,7]))
```

```
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]
```

# Sequenze di interi e intervalli

# Oggetti di tipo range

```
<class 'range'>
0
1
2
<class 'range'>
2
3
4
```

#### Intervalli di interi

```
range(n)
range(L,H)
```

#### producono rispettivamente

- ▶ la seguenza di numeri da 0 a n-1.
- ▶ la sequenza di numeri da L a H-1.

(essenzialmente range(n) e uguale a range(0,n))

# Intervalli di interi (II)

```
range(0, 5)
[0, 1, 2, 3, 4]
5
0
1
4
```

```
9
range(3, 12)
[3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11]
3
4
10
11
```

# Intervalli di interi (III)

```
[-5, -4, -3, -2, -1, 0, 1, 2]
[]
```

# Scansione di una sequenza con range

```
Ciclo sui valori
(0, 2)
(-2, 4)
(3, 5)
(-1, 0)
Ciclo sugli indici
(0, 2)
(-2, 4)
(3, 5)
(-1, 0)
```

## I primi N cubi

```
[1, 8, 27, 64, 125, 216, 343, 512, 729, 1000, 1331, 1728]
```

#### Variante del calcolo del minimo

Nel caso precedente analizzavamo due volte la posizione 0.

```
def minimo(seq):
    if len(seq) == 0:
        raise ValueError('Minimo non definito')
    temp_min = seq[0]
    for i in range(1,len(seq)):
        if temp_min > seq[i]:
            temp_min = seq[i]
    return temp_min
                                                                  10
                                                                  11
print( minimo( [3,1,5,-2] ))
                                                                  12
print( minimo( ('verde', 'azzurro', 'giallo') ))
                                                                  13
```

```
-2
azzurro
```

#### Esercizio: mix di liste

# Scrivere una funzione mix che mischi due liste di lunghezza uguale alternandone gli elementi. Per esempio

```
mix(['a','b','c'],[-3,17,12])
```

#### deve restituire

```
['a', -3, 'b', 17, 'c', 12]
```

#### Fattoriale di n

#### Denotato come n!, è il prodotto nei numeri da 1 a n.

```
def fatt(N):
                                                                    1
    if N<0:
        raise ValueError("Il fattoriale è definito solo su
                                                                    3
    numeri non negativi")
                                                                    4
    R = 1
                                                                    5
    for i in range(1,N+1):
       R = R * i
                                                                    7
    return R
                                                                    8
print(fatt(0))
                                                                    10
print(fatt(3))
                                                                    11
print(fatt(5))
                                                                    12
```

```
1
6
120
```

#### Cicli annidati

È possibile annidare cicli for naturalmente. (È possibile annidare qualunque tipo di blocchi di istruzioni)

```
for i in range(10):
    for j in range(10):
        print('*',end='')  # end='' non fa andare a capo  4
    print('')  # non stampa nulla ma va a capo  6
```

*****	
*****	
*****	
*****	
*****	
*****	
*****	
*****	
*****	
******	

# Cicli annidati (variazione)

```
for i in range(10):
    for j in range(i+1):
        print('*',end='')
    print('')
        6
```

# Cicli annidati (variazione 2)

```
for i in range(10):
    for j in range(10-i-1):
        print(' ', end='')

    for j in range(10-i-1,10):
        print('*', end='')

    print(''')
        8
```

# Cicli annidati (variazione 3)

```
for i in range(10):
    for j in range(10):
        if (i+j)%2 == 0:
            print('',end='')
    else:
        print('*',end='')
    print(''')
    print(''')
```

### Interruzione anticipata di un ciclo

I cicli for fanno tante iterazioni quanti sono i valori nella sequenza. Tuttavia...

- return interrompe la funzione
- break interrompe il ciclo
- continue interrompe l'iterazione

# Sequenza ordinata?

Una funzione che determina se una sequenza è ordinata o meno. Appena si trova un elemento non ordinato, **non serve** andare oltre nella lista.

```
def è ordinata(seq):
    N=len(sea)
    if N==0:
        return True
    for i in range(1,N):
        if seq[i-1] > seq[i]:
            return False
    return True
                                                                  11
                                                                  12
print( è_ordinata([-1,3,5,12]) )
                                                                   13
print( è_ordinata(['cane', 'mucca', 'gatto', 'topo']) )
                                                                  14
```

```
True
False
```

#### Interruzione con continue

- La singola iterazione si interrompe
- Il ciclo continua con l'iterazione seguente

#### Somma degli elementi in lista meno quelli in vietati.

```
-1
4
```

#### Interruzione con break

- Il ciclo si interrompe
- Si prosegue con la prima istruzione dopo il ciclo

Scriviamo indice che restituisce la posizione di un elemento nella lista.

```
None
2
```

# ciclo while

# Sintassi e significato

```
while condizione:1istruzione12istruzione23...4
```

#### condizione è un'espressione booleana.

- Se condizione allora vai al punto 2, altrimenti al punto 3.
- 2. Si esegue il blocco di istruzioni e dopo si torna al punto 1.
- 3. Si prosegue con le istruzioni successive al blocco while

# Esempio: numero primo

#### Ritorna True se il numero è primo

```
False
False
True
False
```

# Simulare range(a,b)

```
a = -2
b = 7
2

i = a
while i < b:
    print(i)
    i = i + 1</pre>
1
2
3
4
4
8
9
```

```
-2
-1
0
1
2
3
4
5
6
```

#### Ciclo infinito

Con il ciclo for la lunghezza della sequenza su cui si itera è sempre un limite superiore al numero di iterazioni.

```
while True:
print('Aiuto! Non riesco ad uscire da qui.')

2
```

```
Aiuto! Non riesco ad uscire da qui.
[...]
```

# Ciclo infinito (2)

```
a = 5 2
while a != 0: 3
print('a ==',a) 4
a = a - 1 5
```

```
a == 5
a == 4
a == 3
a == 2
a == 1
```

```
a = 5 2
while a != 0: 3
print('a ==', a) 4
a = a - 2 5
```

```
a == 5

a == 3

a == 1

a == -1

a == -3

a == -5

a == -7

a == -9

a == -11

[...]
```

#### Letture

Capitolo 6 e 7

# Esercizio per casa

#### Scoprire come si comporta la funzione

per a, b, c interi.

- provare anche a, b, c zeri e negativi.
- leggere la documentazione help(range)