

input-da-tastiera

June 5, 2023

0.1 Input da tastiera

Abbiamo visto come scrivere un programma che scrive i suoi risultati a video. Ma come possiamo fargli ricevere un input di qualche forma?

La funzione `input` permette al programma di leggere input da tastiera, come vediamo in questo esempio.

```
[1]: print("Per favore inserire del testo seguito da <Invio>")
     x = input()
     print("Il testo che hai inserito è:")
     print(x)
```

Per favore inserire del testo seguito da <Invio>

kdjfkdsfds

Il testo che hai inserito è:

kdjfkdsfds

Come vedete `input` legge il testo dell'utente secondo questa procedura: 1. prima di tutto sospende il programma che si mette in attesa 2. l'utente scrive del testo seguito dal tasto invio 3. all'interno del programma `input()` diventa essenzialmente come un'espressione il cui valore è il testo inserito.

Si può dare un parametro opzionale a `input`.

```
[2]: x = input("Inserisci un testo>")
     print("Grazie. Hai inserito",len(x),"caratteri.")
```

Inserisci un testo> xsklxksl

Grazie. Hai inserito 8 caratteri.

0.1.1 Leggere dei valori numerici

Visto che `input` produce una stringa, se si vogliono leggere valori numerici si deve usare fare conversione di tipo di dato.

```
[3]: x = input("Inserisci il raggio del cerchio>")
     R = float(x)

     print("Grazie.")
```

```
print("L'area del cerchio di raggio",R,"è",R*R*3.14)
```

Inserisci il raggio del cerchio> 2.1

Grazie.

L'area del cerchio di raggio 2.1 è 13.8474

Attenzione: ricordatevi che se `int` o `float` ricevono una stringa che non può essere convertita segnalano un errore.

Esercizio: scrivete un programma che legga in input il lato di un quadrato e ne stampi l'area.

Esercizio: scrivete un programma che legga in input la base e l'altezza di un triangolo e ne stampi l'area.